

敵スキル

▶ 敵スキル一覧

- ▶ あ
- ▶ か
- ▶ さ
- ▶ た
- ▶ な
- ▶ は
- ▶ ま
- ▶ や
- ▶ ら

▶ コメント

- ▶ アイシクルレインなどの魔法攻撃の被ダメージはDEFとINTの両方に依存するようだ。
- ▶ メイジのヴェイル系は近接物理攻撃に反撃する。飛び道具の物理攻撃や魔法には反撃できない。
- ▶ ローグのソニックショットは飛び道具の物理攻撃と、大抵の魔法に反撃できる。
稀にヴェイルとソニックショットのどちらでも反撃できないスキルもある。
- ▶ 炎・氷・雷属性の物理攻撃はナイトの属性ブレイクが反応しないが、対応する属性のレグ系アイテムでダメージが軽減できる。
また、通常の物理攻撃と同じくアタックキルでもダメージが軽減でき、パリングも有効。マナパリングは無効。各雲身不可。
近接攻撃ならばメイジのヴェイル系で反撃もできる。

敵スキル一覧

あ

名称	対象	攻撃回数	属性	効果	備考
アースブレイカー	相手単体	1	壊	ダメージ	解析後使用
アームクロー	相手単体	1	斬	ダメージ	
哀鴻遍野	相手全体	1	-	物理耐性	
アイシクルレイン	相手全体	1	氷	ダメージ	
アイスエッジ	相手単体	1	氷	ダメージ	
アイスジャベリン	相手単体	1	氷	ダメージ	
アイスバイト	相手単体	1	氷	ダメージ	
暁を告げる声	相手単体	1	-	混乱	

徒花	相手全体	1	-	魅了	あだばな
阿鼻叫喚	相手単体	1	斬	ダメージ+恐怖	
アルケー	相手単体？	？	？	ダメージ	
アンチボディ	自分	1	-	状態異常耐性	
居合の構え	自分	1	-	SPD	スイッチスキル
威嚇	相手全体	1	-	恐怖	
イズナ落とし	相手単体	1	雷	ダメージ	ATK依存（近接物理攻撃）
凍てつく牙	相手単体	1	氷	ダメージ	
凍てつく眠り	相手全体	1	氷	ダメージ+睡眠	
イド	相手全体	1	炎	ダメージ+恐怖	
イビルナックル	相手単体	1	壊	ダメージ+呪い	
癒しの歌	味方全体	1	-	LF回復	
因果	相手全体	1	？	ダメージ	LFが減少しているほどダメージ増？
ウインドカッター	相手単体	1	斬	ダメージ	
ヴォルケイノ	相手全体	1	炎	ダメージ	
うしろ蹴り	相手単体	1	壊	ダメージ+麻痺	
うなり声	相手単体	1	-	恐怖	
エンヴィー	相手全体	1	-	呪い	
エキサイトビート	味方全体	1	-	ATK	
エナジードレイン	相手単体	1	？	ダメージ+LF回復	
エネルギー充填	自分	1	-	-	波動砲の準備動作
エンケレティア	相手前列？	1	？	ダメージ+SPD	
大暴れ	相手全体	1	壊	ダメージ	
オールリセット	自分+相手全体	1	-	自分の弱体打ち消し+相手の強化打ち消し	スイッチ、リアクトには効果なし

大きな波	味方全体	1	-	物理軽減	
------	------	---	---	------	--

か

名称	対象	攻撃回数	属性	効果	備考
解析	相手全体	1	-	EXスキル使用開始	
火炎放射	相手全体	1	炎	ダメージ	
瓦解	相手全体	1	壊	ダメージ	がかい
かじりつき	相手単体	2	壊	ダメージ	
風切羽	相手単体	2	斬	ダメージ	
悲しげな声	相手全体	-	-	状態異常耐性	
鎌鼬	相手全体	1	?	ダメージ	かまいたち
噛み千切り	相手単体	1	壊	ダメージ+出血	
かみつき	相手単体	1	壊	ダメージ	
雷の剛爪	相手単体	1	雷	ダメージ	
殻にこもる	自分	1	-	DEF	
からみつき	相手単体	1	-	SPD	
からまるツタ	相手単体	1	-	技不能	
完全なる闇	相手全体	1	-	即死	LF一定以下で効果適用
完全なる闇・改	相手全体	1	-	睡眠、即死	確率で睡眠&LF一定以下で即死

菊	相手単体	1	雷	ダメージ	きく
気まぐれ	相手単体	1	壊	ダメージ	
キュア	自分	1	-	LF回復	
急所咬み	相手単体	1	壊	ダメージ+即死	
狂乱の透羽	相手単体	1	壊	ダメージ+混乱	
虚脱の閃光	相手全体	1	-	ATK	
虚無	相手全体	1	-	強化打ち消し	スイッチ、リアクトには効果なし
切り崩し	相手単体	1	斬	ダメージ+DEF	
切り裂く爪	相手前列	1	斬	ダメージ	
切り裂く羽	相手全体	1	斬	ダメージ	
キルスラッシュ	相手単体	1	斬	ダメージ	
金龍髭打	相手単体	2	斬	ダメージ	
串刺し	相手単体	1	突	ダメージ	
首咬み	相手単体	2	壊	ダメージ+DEF	
グラインド	相手単体	1	突	ダメージ	
グラトニー	相手全体	1	斬	ダメージ	
グランドクラッシュ	相手単体	1	壊	ダメージ	
グリード	相手単体	3	炎	ダメージ	

グレートホーン	相手全体	1	壊	ダメージ+麻痺	
激突	相手単体	1	壊	ダメージ+ATK	
けだるい鳴き声	相手全体	1	-	SPD	
堅牢の声マネ	味方全体	1	-	DEF	
幻惑の霧	相手全体	1	-	混乱	
攻撃(斬)	相手単体	1	斬	ダメージ	
攻撃(壊)	相手単体	1	壊	ダメージ	
攻撃(突)	相手単体	1	突	ダメージ	
剛力	自分	1	-	ATK	
氷割り	相手単体	1	壊	ダメージ+氷耐性	
木の葉の舞	相手全体	1	-	盲目	
昏睡の声	相手全体	1	-	睡眠	
昏倒の声マネ	相手全体	1	-	睡眠	

さ

名称	対象	攻撃回数	属性	効果	備考
再生	自分	1	-	ターン毎に200LF回復	5ターン持続
桜	自分	1	-	LF回復	さくら
誘いの輝き	相手全体	1	-	誘惑	

誘いの光	相手単体	1	-	誘惑	
30mm機関砲	相手単体	5	突	ダメージ	飛び道具
サンドストーム	相手全体	1	-	盲目	
斬馬の構え	自分	1	-	ATK	スイッチスキル
斬舞	相手単体	?	?	ダメージ	
ジェノサイド	相手全体	1	壊	ダメージ+即死	
四肢舞い	相手単体	2	壊	ダメージ	
疾風のいななき	味方全体	1	-	SPD	
疾風の鳴歌	味方全体	1	-	SPD	
しびれる触手	相手単体	1	?	ダメージ	
灼熱のあぎと	相手全体	1	炎	ダメージ	
灼熱の声マネ	味方全体	1	-	ATK	
シャボンガード	味方全体	1	-	魔法耐性	
ジャンプステップ	味方全体	1	-	SPD	
修復	自分	1	-	LF回復	
出血かみつき	相手単体	1	壊	ダメージ+出血	
瞬動	相手全体	1	-	前後列を入れ替える	
招雷の舞	相手単体	2	雷	ダメージ	
ショックウィング	相手単体	1	雷	ダメージ	

ショックパライズ	相手単体	1	雷	ダメージ+麻痺	
ショックボルト	相手全体	1	雷	ダメージ+麻痺	
ショットシェル	相手単体	1	突	ダメージ	
心哀の霧	相手全体	1	-	魔法耐性	
深海の闇	相手全体	1	-	強化打ち消し	スイッチ、リアクトには効果なし
吸い取り	相手単体	1	突	ダメージ+LF回復	
睡魔の刃	相手単体	1	斬	ダメージ+睡眠	
スイングテイル	相手前列	1	斬	ダメージ	
すくむ声	相手全体	1	-	SPD	
スクリーミング	相手全体	1	-	DEF	
スクリュードライバー	相手前列	1	斬	ダメージ	
芒	相手単体	1	?	ダメージ+呪い	すすき
スタンバイト	相手単体	1	壊	ダメージ+スタン	
頭突き	相手単体	1	壊	ダメージ+麻痺	
すねかじり	相手単体	1	壊	ダメージ+DEF	
スラッシュバインド	相手単体	1	斬	ダメージ+SPD	
スリープバイト	相手単体	1	壊	ダメージ+睡眠	
スロース	自分	1	-	ターン毎に200LF回復	5ターン持続

石化にらみ	相手単体	1	-	石化	
石化の棘	相手単体	1	-	石化	
石化針	相手単体	1	突	ダメージ+石化	
石化プレス	相手全体	1	炎	ダメージ+石化	
石化りんぷん	相手全体	1	-	石化	
全方位レーザー	相手全体	1	炎	ダメージ	
ソウルプレス	相手全体	1	-	LF半減	
ソニックブーム	相手全体	1	斬	ダメージ	飛び道具

た

名称	対象	攻撃回数	属性	効果	備考
体当たり	相手全体	1	?	ダメージ	
ダイヤモンドダスト	相手全体	1	氷	ダメージ	
大牙	相手単体	1	壊	ダメージ+スタン	
大火球	相手単体	1	炎	ダメージ	
大火輪	相手全体	1	炎	ダメージ	
タイダルウェイブ	相手単体	1	壊	ダメージ+技封印	解析後使用
ダイモニオン	相手全体	1	雷	ダメージ+麻痺	
高まりの鳴き声	味方全体	1	-	ATK	

縦一文字	相手単体	1	斬	ダメージ	
ダブルシザース	相手単体	2	斬	ダメージ	
魂喰	相手単体	1	無	ダメージ+LF回復	
力溜め	自分	1	-	物理攻撃力上昇	
秩序結界	周囲の場	1	-	魔法効果上昇	実際は属性耐性 +状態異常耐性 らしい
致命飛針	相手単体	1	-	即死	
地揺れ	相手全体	1	斬	ダメージ+スタン	
超頭突き	左右巻き込み	1	壊	ダメージ+麻痺	
突き上げ	相手単体	1	突	ダメージ	
突き崩し	相手単体	1	突	ダメージ+DEF	
つつき	相手単体	1	突	ダメージ	
募りゆく殺意	相手単体	1	壊	ダメージ	ターン経過でダメージ増加
つらら投げ	相手単体	1	氷	ダメージ	
つんざく羽音	相手全体	1	-	混乱	
ディフェンスシフト	味方全体	1	-	DEF	
ディフェンスゾーン	味方全体	1	-	DEF	
テイルアッパー	相手単体	1	?	ダメージ+麻痺	
テイルパリング	自分	1	-	物理無効+カウンター	

テイルブレード	相手前列	1	斬	ダメージ	
ディレンマ	相手全体	1	氷	ダメージ+毒	
デッドエンド	相手全体	1	-	即死	
デュアルタスク	相手単体	2	壊	ダメージ	
テンタクルウィップ	相手単体	10	斬	ダメージ	
遠吠え	相手全体	1	-	物理耐性	物理耐性（斬・突・壊属性の耐性）低下であって防御力（DEF）低下ではない点に注意 堅牢の韻では打ち消せない
毒針	相手単体	1	突	ダメージ+毒	
毒孢子	相手全体	1	-	毒	
年の功	味方全体	1	-	INT	
突撃	相手全体	1	突	ダメージ	
突進	相手単体	2-3	突	ダメージ	
ドラゴンストライク	相手単体	1	突	ダメージ	
とんぼ返り	相手後列	1	壊	ダメージ	

な

名称	対象	攻撃回数	属性	効果	備考
ナイトブレード	相手単体	1	斬	ダメージ	
ナインテール	相手単体	9	斬	ダメージ+恐怖	
なぎ払い	相手単体	3	斬	ダメージ	
ナッツボール	相手単体	1	?	ダメージ	
軟化	自分	1	-	物理耐性	

ニードルガード	自分	1	-	物理カウンター	
ニードルシャワー	相手全体	1	突	ダメージ+出血	
ニードルフィン	相手単体	1	斬	ダメージ	
虹色の不運	相手全体	1	-	何らかの状態異常	即死は出ない
20mm機関砲	相手単体	4	突	ダメージ	飛び道具
ネガティブフェイク	相手単体	1	-	状態異常耐性	
涅槃	相手単体	1	氷	ダメージ+睡眠	ねはん
濃霧	相手全体	1	氷	ダメージ+盲目	
呪いの眼光	相手全体	1	-	呪い	
呪いの咆哮	相手全体	1	-	呪い	

は

名称	対象	攻撃回数	属性	効果	備考
バインドアタック	相手単体	2	?	ダメージ	
バウンドプレス	相手単体	2	壊	ダメージ	
波動砲	相手全体	1	無	ダメージ	
パニックカラー	相手全体	1	-	混乱	
パニックスクリーム	相手全体	1	-	混乱	
パニックフレイム	相手単体	1	炎	ダメージ+混乱	
半人の目覚め	自分	1	-	物理耐性 +魔法耐性	
半竜の目覚め	自分	1	-	物理耐性 +魔法耐性	
ヒートゾーン	相手全体	1	-	炎耐性	
羊の沈黙	相手全体	1	-	技封印	

皮膚硬化	自分	1	-	DEF	
百華繚乱	相手全体	1	無	ダメージ	威力はフロワロの量に依存。三回以上使用しない
氷結突き	相手単体	1	氷	ダメージ	ATK依存（近接物理攻撃）
ファイアブレス	相手全体	1	炎	ダメージ	
ファンクロー	相手単体	1	斬	ダメージ+ATK	
封じの風	相手全体	1	-	技封印	
フェザーレイン	相手全体	1	斬	ダメージ+出血	
フォーリングスター	相手単体	1	突	ダメージ	解析後使用・その場でダメージ
藤	相手単体	1	氷	ダメージ	ふじ
不浄のスミ	相手全体	1	-	状態異常耐性	
双つ燕	相手単体	4	斬	ダメージ+出血	解析後使用
吹雪	相手単体	1	氷	ダメージ	
プライド	相手単体	1	無	ダメージ	
プラズマスパーク	相手全体	1	雷	ダメージ	
フラッシュボール	相手全体	1	-	盲目	
ブラッディダンス	相手全体	1	壊	ダメージ+出血	
ブラッディネイル	相手単体	1	?	ダメージ+出血	
フリーズ	相手単体	1	氷	ダメージ	

ブリードビーク	相手単体	2	斬	ダメージ+出血	
振り下ろし	相手単体	1	突	ダメージ+スタン	
ブリザード	相手全体	1	氷	ダメージ	
フレイム	相手単体	1	炎	ダメージ	
フレイムヴェイル	自分	1	炎	近接カウンター	5ターン持続
フレイムヘッド	相手単体	1	炎	ダメージ	
フレイムボール	相手単体	1	炎	ダメージ	
フレイムボム	相手全体	1	炎	ダメージ	
プレス	相手単体	1	壊	ダメージ+スタン	
ぶん回し	相手単体	2	壊	ダメージ	
ポイズンテイル	相手単体	1	-	毒	
ポイズンバイト	相手単体	1	壊	ダメージ+毒	
ポイズンプレス	相手全体	1	-	毒	
ポイズンミスト	相手全体	1	-	毒	
忘却の歌	相手全体	1	-	技封印	
忘却の孢子	相手全体	1	-	技封印	
防御	自分	1	-	ダメージ軽減	
暴君の舞	相手全体	1	壊	ダメージ+恐怖	

膨張	相手全体	1	-	恐怖	
報復の声マネ	相手全体	1	-	呪い	
ホーンドレイン	相手単体	1	突	ダメージ+LF回復	
牡丹	相手単体	1	炎	ダメージ	ぼたん
炎のクチバシ	相手単体	2	炎	ダメージ	ATK依存（近接物理攻撃）。下のコメントに報告あり。
ボルトウィング	相手全体	1	雷	ダメージ	
ボルトストーム	相手全体	1	雷	ダメージ	

ま

名称	対象	攻撃回数	属性	効果	備考
マグナムヘッド	相手単体	1	壊	ダメージ+スタン	
マグマウェイブ	相手全体	1	炎	ダメージ+LF回復	
マジックシェル	自分	1	-	魔法耐性	
マッハウイング	自分	1	-	SPD	
惑いの怪光	自分	1	-	近接無効+カウンター	
惑いの魔光	自分	1	-	魔法無効+カウンター	
まどろみの声	相手単体	1	-	睡眠	
マナストーム	相手全体	1	無	ダメージ	
マナボール	相手単体	1	無	ダメージ	
まぬけな鳴き声	相手全体	1	-	ATK	
マヒりんぷん	相手単体	1	-	麻痺	
魔封じの眼光	相手単体	1	-	技封印	
まるかじり	相手単体	1	壊	ダメージ+即死	
身構え	味方全体	1	-	物理軽減	
蝕む息	相手単体	1	-	状態異常を悪化	
メイジズコンセント	自分	1	-	魔法攻撃力上昇	

メルトシャワー	相手全体	1	-	DEF	
---------	------	---	---	-----	--

や

名称	対象	攻撃回数	属性	効果	備考
柳	相手全体	1	-	睡眠	やなぎ
闇のとばり	相手全体	1	-	睡眠	
誘惑の歌	相手全体	1	-	誘惑	
溶解液	相手単体	1	-	DEF	

ら

名称	対象	攻撃回数	属性	効果	備考
ラース	自分	1	-	攻撃無効+カウンター	
落雷	相手単体	1	雷	ダメージ	
ラスト	相手全体	1	-	強化打ち消し	スイッチ、リアクトには効果なし
ラッシュエッジ	左右巻き込み	1	壊	ダメージ	
理智の敗北	周囲の場	1	-	魔法効果低下	実際は属性耐性 +状態異常耐性らしい
リフレクトミラー	自分	1	-	魔法無効+カウンター	
竜髭打	相手単体	2	斬	ダメージ	
両断	相手単体	1	斬	ダメージ+即死	
冷凍ビーム	相手単体	1	氷	ダメージ	
ロックキャノン	左右巻き込み	1	壊	ダメージ	飛び道具

コメント

- ▶ 敵スキルに関するコメントはこちらでどうぞ。フォーマットは暫定版です。 -- 名無しさん (2009-03-10 10:22:29)
- ▶ イゴリアスの「炎のクチバシ」ですが、雲身3種どれでも取れず、レジストエレメントは効果無く、アタックキルで弱体化しました。ちょっと信じがたいんですが、「ATK依存の無属性攻撃」っぽいのです。いかがでしょう。 --

Nerium (2009-03-15 02:06:07)

- ▶ 自分の分かる範囲でやってみました。まちがいあったらお願いします。 -- 名無しさん (2009-03-18 21:11:48)
- ▶ たまに敵の通常攻撃で恐怖付与することがあるんだが、それはスキルの一つなんだろうか -- 名無しさん (2009-03-19 14:17:11)
- ▶ 百花繚乱は「世界に現存するフロワロの量依存」かも知れませんが、フロワロをほぼ全て消滅させた時、一桁しか受けませんでした -- 名無しさん (2009-03-20 06:36:00)
- ▶ その通りかもしれませんが、隠しダンジョンの相手が強かったので、世界中のフロワロ踏んできれいさっぱりした後くらったら一桁でした。とりあえずLF減少量ではなさそうなのでそれに変更しときます -- 名無しさん (2009-03-20 09:05:41)
- ▶ イゴリアスの炎のクチバシには騎士のファイアブレイクが発動しませんでした。 -- 名無しさん (2009-03-25 00:23:43)
- ▶ 備考を編集してみました。やっぱりバグなんですか？ -- 名無しさん (2009-03-25 09:59:28)
- ▶ 「噛み千切り」にも即死効果ありませんか？ -- 名無しさん (2009-03-27 09:31:21)
- ▶ 「噛み千切り」は出血は確認していますが、即死は確認していません。もしかすると「まるかじり」と間違えているんじゃないですか？ -- 名無しさん (2009-03-27 09:36:55)
- ▶ 私も「噛み千切り」で即死を確認しました。相手はドラゴメガマスu。他の鮫竜系では出血でしたがuだけはなぜか即死しました。ちなみに「まるかじり」も即死を確認しています -- 名無しさん (2009-03-27 10:13:49)
- ▶ 世界中のフロワロを踏み潰してフロワロ0、ドラゴンの残り数255で行ったが、3桁喰らったからドラゴンの数に依存？ -- 名無しさん (2009-03-30 21:23:23)
- ▶ ドラゴン残り255ってことはダンジョン内にフロワロが残ってるんじゃないの？フィールドだけでなくダンジョン内にも計算されてると思うけど -- 名無しさん (2009-03-30 21:33:50)
- ▶ 2chの過去スレに出てたけど百花繚乱の威力はフロワロが0に近づくほど下がる。ただし完全に除去してしまうと威力が跳ね上がるらしい -- 名無しさん (2009-03-31 04:12:49)
- ▶ 通りで300も喰らって全滅するわけだ -- 名無しさん (2009-04-01 14:14:30)
- ▶ ニアラ、百華繚乱は三回までしか使えないみたい。ついでに百花繚乱ではなく百華繚乱だった。 -- 名無しさん (2009-04-01 15:23:53)
- ▶ 完全なる闇は体力が半分以下になっていると即死確定っぽい。対デッドブラック戦でしかされたことないけど・・・ -- 名無しさん (2009-04-01 18:50:36)
- ▶ 炎のクチバシはファイアブレイクは反応しないが、レグヒータとアタックキルでダメージ減少、ヴェイルも反応するので炎属性物理攻撃（ATK依存。サムライの属性技と同じような仕様）。ドラゴアーマードの氷結突きも同じような仕様で、フリーズブレイクが反応せず、レグフリーザとアタックキルでダメージが減少し、ヴェイルも反応する氷属性物理攻撃。 -- 名無しさん (2009-04-02 15:28:09)
- ▶ 編集しといた。 -- 名無しさん (2009-04-04 09:29:29)
- ▶ 百華繚乱のダメージはフロワロ残存率約98%で295程度。ガードできたら200まで下がるので全滅を防ぐことも可能。 -- 不断 (2009-04-06 07:11:26)
- ▶ EXガードで120くらいに軽減できました。素状態で喰らって300、通常ガードで喰らって220くらいです -- 名無しさん (2011-10-24 01:05:30)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿