

- ▶ 特典ブックレットCDのURLはわかったんですが、千年紀の終わりに*全ての謎が...の意味がわかりません。もうダウンロードした人がいたら何かヒントを教えてください。 -- (名無しさん) 2009-03-12 00:51:16
- ▶ 官能の奉仕者って敵の存在を確認したんだけど、まだ誰にも発見されてなかったのかな? -- (名無しさん) 2009-03-12 01:51:36
- ▶ プリンセスのページのナインテールの項目の指すそれと別のものを指してるんだとしたら君が第一発見者だねおめでとう。
ぶっちゃけると書き手がいなかっただけじゃねえの。 -- (名無しさん) 2009-03-12 02:02:21
- ▶ 用語集の官能の奉仕者の項目の指すそれと別の(略) -- (名無しさん) 2009-03-12 02:10:30
- ▶ 見逃してた>官能 -- (名無しさん) 2009-03-12 02:16:35
- ▶ ヒント: 現在小学校卒業してる人なら「千年紀の終わり」に立ち会ったことがある -- (名無しさん) 2009-03-12 02:42:05
- ▶ アルマノスもフロワロシードを落とすのを確認。 -- (名無しさん) 2009-03-12 03:52:18
- ▶ アリエッタのクエを終らせていなくても、エンディングの時に道具屋のカウンターを調べると会話が出てくる。立ち絵はあるのにキャラのグラフィックはなし、おそらくバグ。 -- (名無しさん) 2009-03-12 04:23:29
- ▶ もしかして、最強武器って1種につき1つずつしか手に入らない? -- (名無しさん) 2009-03-12 07:44:18
- ▶ ヒント 時間だけいじっても意味がない -- (名無しさん) 2009-03-12 08:21:00
- ▶ いい加減、CD暗号のURL載せていいんじゃない? ポストカードも載せてるんだし。 -- (名無しさん) 2009-03-12 09:24:16
- ▶ わからないわからないだけで、必要な他のコメントが流れまくりだし、せめて暗号ページにコメントを作るなりした方がいいとは思う -- (名無しさん) 2009-03-12 09:37:17
- ▶ すみません、そろそろ裏ダンジョンについて纏めようと思うので誰かメニューで作ってくれませんか? お願いします。 -- (名無しさん) 2009-03-12 11:45:06
- ▶ 「暗号」にコメント作成しました。このままだと荒れそうなので、暗号の答えがわからない方は、そちらにて質問受け付けます。 -- (名無しさん) 2009-03-12 11:56:57
- ▶ ログのヴァンパイア・ソードトラップ・行住坐臥を詳細データアップ。他色々加筆・修正入れておきました -- (名無しさん) 2009-03-12 12:43:38
- ▶ カザン西の謎の男、300Gでフレイムのグラフorロナムフルートorストナルのパターンもあるみたい。ちなみに、世界協定ミッション終了後報告前。 -- (名無しさん) 2009-03-12 13:40:29
- ▶ カザン西のやつから300でフルート買おうと思ったら、500に変わってた。(内容はサフィオとストナルばっか)
時期が変わると値段と内容も変わるのか -- (名無しさん) 2009-03-12 14:46:42
- ▶ エンディング後のページ自分でわかるだけのデータは全部入れておきました。あとは任せます。だけど真ボスはまだ出さないほうがいいと思うんだな -- (名無しさん) 2009-03-12 15:23:15
- ▶ 乙、ドラゴアンゼラの全体攻撃パターンは俺がやった時は最初の2ターンが雷 炎、次が雷 炎 氷で固定だった。 -- (名無しさん) 2009-03-12 15:39:09
- ▶ それも調べただけで3属性ランダムで固定じゃなかったよ。15回ほど試行したが3・4Tでも氷使ってくることあった -- (名無しさん) 2009-03-12 15:46:17
- ▶ 小ネタパロディ:雷切千鳥はNARUTOじゃねーよその元ネタの立花道雪だろうよ -- (名無しさん) 2009-03-12 17:44:37
- ▶ -どっちで見るか迷ったけれどSPD+12の効果があるからNARUTO寄りかなと思ったもので。立花道雪は雷神を切った伝説こそあれど武将としては半身不随じゃないですか。不服に感じたならごめんね。俺は直さないけど。 -- (名無しさん) 2009-03-12 17:57:10
- ▶ だが少なくとも刀としての千鳥はそっちだべ。とりあえず折衷案として俺がなおしておくだべよ。あと強気な口調で文句いうなら何も言わずにそっと編集するのがスマートだべよ。 -- (名無しさん) 2009-03-12 18:02:15
- ▶ ついカッとなって言った。今は後悔している。直せないのにごねてごめんね。 -- (名無しさん) 2009-03-12 18:08:13
- ▶ ロンの龍髭打は斬属性。 -- (名無しさん) 2009-03-12 19:39:44
- ▶ 隠しボスに関しての情報は記述しましたが一応伏せておきました。 -- (名無しさん) 2009-03-12 20:13:03
- ▶ 全快ポイントで回復しても宿に泊まったのと同じ扱いで肉効果切れるっぽいね -- (名無しさん) 2009-03-12 22:57:47
- ▶ 氷河の回復ポイントでLドラグミート食べた戦2人を入れておいたのですが効果は切れませんでした。 -- (名無しさん) 2009-03-12 23:29:14
- ▶ すまん、見間違えてたかも
肉食ったあと宿に泊まらず全快ポイントのみ使用してたが効果が切れてた
おそらく俺の見間違いだ、ごめんなさい。 -- (名無しさん) 2009-03-13 00:36:04

エンディング後ページ加筆。ログインできる方メニューに項目設定お願いできますか -- (名無しさん) 2009-03-13

▶ 02:17:22

▶ 裏ダンジョン加筆してくれた人は騎戦魔癒なんだね、こっち（最初に書いた者）は侍盗魔癒だから被弾量にかなり差が出てるなぁ -- (名無しさん) 2009-03-13 03:09:54

▶ 裏ダン騎侍盗癒でPOW10、全員前列の時には物理ダメージで侍盗が騎の約二倍前後、癒が更に1.2倍前後喰らってたねえ。 -- (名無しさん) 2009-03-13 09:39:35

▶ ×属性で破壊しないとドロップしないと書いてありますが、そんなことはありません。ロンをマナバレットのみで倒してもジャンパーをヴォルケイノで倒してもサマーータスをローグで殴り倒してもドロップを確認しています。それぞれが書かれているように斬属性とか物理攻撃、魔法攻撃に属しているとは思えないので -- (名無しさん) 2009-03-13 12:34:48

▶ の迷宮でいうドロップ条件がないことは既に分かってる。単純に過去コメントを読んでないか、偶然が続いて印象が強いんだと思う。 -- (名無しさん) 2009-03-13 16:01:59

▶ 新納 -- (名無しさん) 2009-03-13 16:15:46

▶ ×5最初の方ご苦労様です。仰る通り自分は騎戦魔癒です。確かに騎戦がいないとかなり被弾量に差がでますね。 -- (名無しさん) 2009-03-13 17:03:49

▶ お弁当の温泉まんじゅうはLIFE50回復、売値450、おみやげにどうぞ、でした。 -- (名無しさん) 2009-03-13 17:18:43

▶ フォルペンタスがフロワロシード落とした、竜なら皆ドロップするのか？ -- (名無しさん) 2009-03-13 17:19:50

▶ 素材のページの一覧について、ぼつぼつ抜けてるのがやっぱりあるみたいなんだけど、あいうえお順にしたらまずい？何が抜けてるか見つけやすくなると思うんだけど。 -- (名無しさん) 2009-03-13 18:29:55

▶ エンディング後の項目見つけにくいと思うんだけどログインできる方メニューに追加してもらえませんか？ -- (名無しさん) 2009-03-13 18:37:32

▶ 千人砲のイベント発生時期と回避方法ってわかりますか？発動すると悪い事ばかりみたいなので -- (名無しさん) 2009-03-13 18:55:35

▶ 帝竜を全部倒す or 竜の数が333を切った状態でフィールドに出るのどっちかで発生 -- (名無しさん) 2009-03-13 19:05:43

▶ つまり、帝竜を1匹残して333体未満にせずラスボスを倒せば良いんですね。.....って帝竜倒さずエンディング見れるの？ -- (名無しさん) 2009-03-13 19:29:56

▶ 千人砲は必須イベントだぞ -- (名無しさん) 2009-03-13 19:39:34

▶ ストーリー上の回避は出来ないよ。千人砲後に見れなくなるものがあるからそれを気をつける事が出来るだけ。 -- (名無しさん) 2009-03-13 19:42:27

▶ あ、必須イベントなんですね。クエスト等に影響があるみたいなので気をつけてから帝竜を倒すことにします。（まだ500体ほどいるから333体は平気だろう）

早い解答ありがとうございます。 -- (名無しさん) 2009-03-13 20:09:41

▶ 9シードを落とすドラゴンは固定で全部じゃないよ。シンボル含めてモンスター1種類あたり2種類のドロップ品が設定されてるっぽい。（ex.ドロップが素材+肉ならシードは落とさない）1種類しか落とさない奴もいるけど、「パロの実」をダミー代わりに2個目に設定してるっぽい。 -- (名無しさん) 2009-03-13 20:16:33

▶ マレアアの宿の客室の籠から、いくらでもパロの実が取れるっぽい（1個ずつだが）。既出だったらスマン。 -- (名無しさん) 2009-03-13 21:54:14

▶ >>千人砲

帝竜インビジブルかフレイムイーター二回目どっちかクリアした時点でイベントあったから全部殺って訳じゃないはず

インビジは報告後、火喰はダンジョン出た後強制だった

ドレットノート倒した直後の画面で柱の影に謎のおっさんが居る、強制移動後に戻ってみたら消えてたけど -- (名無しさん) 2009-03-13 22:03:29

▶ >>千人砲

インビジブルは倒したが飛空艇が貰えなかった。仕方ないのでドレットノートの討伐に行く事にした。

インビジ戦後に何も無いからフレイムイーター戦後か。 -- (名無しさん) 2009-03-13 23:42:47

▶ 剣聖の4：ゼスと会話でイベントですがヘイズ撃破前後でのイベントが違うのを確認しました。 -- (名無しさん) 2009-03-13 23:58:44

▶ ネバンプレスの裏武器屋で購入できる「ホーバーク」の防御力が表記上では48だが実際は53上がる誤記を確認 -- (名無しさん) 2009-03-14 00:00:58

▶ 防御力48とPOW+5による上昇5で実際は53上がるので何ら誤記ではない -- (名無しさん) 2009-03-14 00:13:03

POWは防御値にも作用するのか...初めて知った 無知を晒して失礼しました -- (名無しさん) 2009-03-14 00:59:27

- ▶ 説明書にも書いてある事だから、おかしいと思ったらまず説明書をしっかり読み直してみるといいかと。それとコメントを遡っても同じ話題が出ていたりする -- (名無しさん) 2009-03-14 11:49:39
- ▶ 幻体No3の「ラスト」で強化消された後の「百花繚乱」を防御したら受けたダメージ桁だったんだけど.....、強烈だって聞いてたけどこれは一体.....? -- (名無しさん) 2009-03-14 12:48:01
- ▶ ドレッドノートを倒し最後に残ったフレイムイーターのミッションを始めたら千人砲発射しちゃった。まあやりこむ訳じゃないからいっか。 -- (名無しさん) 2009-03-14 13:45:32
- ▶ 「プライド」はマナパリングではじけたので魔法扱いのはず。多分防御じゃなくて属性耐性を上げないとダメージ減らないんじゃないかな? 鳥王の瞬動は全員前列なら使われてもそのターンのみ後列になるだけでターン終了時に自動的に前列に戻るから割と楽。 -- (名無しさん) 2009-03-14 15:47:14
- ▶ 敵ページの容量がMAXに近かったのでボス用の別ページを作成しました。お手数ですが、ログインユーザーの方メニュー欄追加をお願いします。 -- (名無しルシエ) 2009-03-14 15:57:01
- ▶ 小ネタのインビジブルの下に書いてあった「それはどうだろう」って意見が削除されてんねー。俺もさすがに違うんじゃないかと思ってただけど。 -- (名無しさん) 2009-03-14 19:05:00
- ▶ パロディネタ:アイゼン(だけかどうかは未確認)の治療屋のセリフがアクトニオ猪木。セリフ回しとしてはアクトキノに見えなくもない -- (名無しさん) 2009-03-14 19:47:42
- ▶ ニアラは『涅槃』、神体ニアラは『プライド』しか使ってこなかった為、余裕で撃破。使用技はターン毎に決まっている訳ではなく、条件で変動するのか?それとも仕様? -- (疲労) 2009-03-14 20:59:44
- ▶ パロディネタ...かどうかは怪しいが、ミロス右利きの騎士の台詞と似たような話がA R I A 22話に。あと、ネバンプレスの道具やの「は、はひ!」は灯里の口癖か? -- (名無しさん) 2009-03-14 21:05:00
- ▶ 2を補足すると、両者とも(パターン1・・・騎:アルテガド、戦:デフェンブスイッチ、魔:メイズコンセント、癒:遊撃)(パターン2・・・騎:遊撃、戦:エレメントフォア、魔:マパレット、癒:遊撃)(パターン3・・・騎:遊撃、戦:アタック、魔:メイズコンセント、癒:遊撃)で、以下パターン2と3の繰り返し。 -- (疲労) 2009-03-14 21:07:51
- ▶ 3更に補足。ニアラ戦突入時、先手を取られるもヒーラーの敵感知で無効化に成功した。 -- (疲労) 2009-03-14 21:10:04
- ▶ どこかの書物で文学作品「雪国」をパロってたのがあった、砂漠を越えるとそこは雪国だった.....だっけな? -- (名無しさん) 2009-03-14 21:59:44
- ▶ 小ネタにある「ナイトが装備できる盾は攻撃力も上がる(フィールドのステータス画面では確認できないが戦闘中の方で確認できる)。はずなのだが実際は反映されていない模様。」って、どういう事? 盾を装備すると、戦闘中のステータス表示がおかしくなるだけで、盾を装備したところで攻撃力には一切関係ないって事でいいのかな? -- (名無しさん) 2009-03-15 00:16:05
- ▶ パロディ?ヘイズ撃破前くらいにカザンの左側の右端の民家にいる熱い剣士がイエス ウィー キャン!って言うてる。某大統領を意識? -- (名無しさん) 2009-03-15 00:32:06
- ▶ それはパロディというより時事ネタ風刺ネタの類だと思う -- (名無しさん) 2009-03-15 12:45:49
- ▶ マレアシアのアリアのイベントをクリア後、ヘイズ出現時に元気の出る歌を歌ってもらうことでLIFE回復とちょっぴり勇気と元気をわいた!とでる。 -- (名無しさん) 2009-03-15 13:02:08
- ▶ ナイトのウォークセーフで無効にできる毒ダメージだが、船に乗っている場合は無効化できない。 -- (名無しさん) 2009-03-15 15:03:09
- ▶ x2アリアのイベントクリア後クエストオフィスに報告すれば、ヘイズ出現していなくても歌を歌ってもらえる。回復もメッセージもあり。 -- (名無しさん) 2009-03-15 15:14:01
- ▶ マレアシア宿屋のパロの実は無限に取れるんでしょうか?200回試行、まだ取れる・・・ -- (既出?) 2009-03-15 16:48:05
- ▶ サブイベントページの各イベント発生時期で、「フレイムイーター撃破後」となっているものを「フレイムイーター(1回目)撃破後」に変更しました。 -- (名無しさん) 2009-03-15 18:19:14
- ▶ 一部ニギリスの宿と記載されていますが、これはニギリオの宿の誤記でしょうか。 -- (名無しさん) 2009-03-15 21:18:43
- ▶ サブイベの王者の剣関連、手順誤記? タケハヤ撃破前に9発生せず、タケハヤ撃破後に9と10を発生させてギルドオフィス入ってもイベントなし。 -- (名無しさん) 2009-03-15 22:02:13
- ▶ 一日経過で発生確認。多分9もそうかと思われま...失礼。 -- (名無しさん) 2009-03-15 22:04:10
- ▶ ロンからフロワロシード確認 -- (名無しさん) 2009-03-16 00:40:23
- ▶ そういえばボスのところに宇宙生物が無い、誰か編集してくれませんか? -- (名無しさん) 2009-03-16 09:26:17
- ▶ 購入交渉はニギリオの宿では購入できないの確認したんで削除。単に俺の見落とししただけだったら復旧しとくけど

-- (名無しさん) 2009-03-16 15:05:27

- ▶ ヒューロで玉4つ台座に置いたけど、反応なし。ボスへの扉はどうして開かないんだろう？ -- (名無しさん) 2009-03-16 16:24:50
- ▶ 玉の位置が間違っているのでは？ -- (名無しさん) 2009-03-16 16:40:22
- ▶ サルベージポイントのページなんだが、メイジExは3つとも「海エリア」に入れるべきじゃないか？ -- (名無しさん) 2009-03-16 16:47:19
- ▶ 3 全体マップの形をよく見てみるんだ。何かに似てないか？そして各玉の名前に注目するんだ。 -- (疲労) 2009-03-16 18:15:35
- ▶ ユコンヴァサラはヘイズ出現後ならイベントを起こしてなくても墓標の扉を調べれば入手できる。 -- (名無しさん) 2009-03-16 19:04:50
- ▶ それ多分カルンヴァルハ（短剣）じゃ？ -- (名無しさん) 2009-03-16 19:36:39
- ▶ 経験値の入る硬いフロワロ、8歩で0.05%、12歩で0.1%の経験値 -- (名無しさん) 2009-03-16 20:16:34
- ▶ アルテマガード覚えたが、火山のフレイムイーター戦以降使えなくなったんだが -- (名無しさん) 2009-03-16 20:17:32
- ▶ まさかとは思うんだが、フレイムイーター戦後装備を一新して盾を装備してない、とか、まさかね。 -- (名無しさん) 2009-03-16 20:28:17
- ▶ 敵とボスのどちらの項にも官能の奉仕者が無いような？ -- (名無しさん) 2009-03-16 23:22:06
- ▶ サブイベントのライバルギルド、6番以降が帝竜全撃破、ヘイズ出現後も起こらず(寝ても変わらなかった)、クエストを数個こなしたら6番以降のイベントが一気に進展した。クエストこなす途中で残っているドラゴンも減って337匹に。メインイベントの進展のみではなくクエストの達成数かドラゴンの残数も関係してる可能性あり 現在タケハヤ撃破後11以降起こらず(寝ても変わらず) -- (名無しさん) 2009-03-16 23:32:05
- ▶ 隠しダンジョンって666体討伐後のラスダンの事？ -- (名無しさん) 2009-03-17 01:00:20
- ▶ 千人砲について誰かが詳しく教えてくれませんか？ 少し前に誰かが千人砲の回避方法あるの？って訊かれていたので何か悪いことがあるんですか？(クエストなどに影響とか.....) これが気になって一時 -- (名無しさん) 2009-03-17 01:10:38
- ▶ すみません、Enter二回押しちゃいました； (続き)一時中断しているので、誰は教えてください； -- (名無しさん) 2009-03-17 01:12:38
- ▶ 誰かです..... ハア、何度もすみません。。。 -- (名無しさん) 2009-03-17 01:13:58
- ▶ そこまで読んでなぜその後すぐに答えてくれてる部分を読んでないのか、下にある全てのコメントを見るで見りゃいいじゃないか -- (名無しさん) 2009-03-17 01:45:24
- ▶ 2すぐ上の方の仰るとおりクエスト影響についてはすぐ下に答えあり。内容が知りたいようにも読み取れるけど、シナリオに大きく関わるので嫌でもどっちみち見ることになる。 -- (名無しさん) 2009-03-17 02:31:51
- ▶ ボスのページのスキルの部分で同じ名前なのに記載されてる効果が違うのがありますが、()同じ名前で効果が違うスキルってあるんですかね？ -- (名無しさん) 2009-03-17 09:52:32
- ▶ 偶然見つけたちょっとしたバグなんだが、キシリバ竹林を出て北に34歩、西に24歩の陸地で北海の敵が出てくる(戦闘背景は海) -- (名無しさん) 2009-03-17 12:13:07
- ▶ 小ネタのパロディ・元ネタ編で、カドゥケウスの元ネタが超執刀カドゥケウスになってたけど、 -- (名無しさん) 2009-03-17 13:43:35
- ▶ 途中でEnterを押してしまいました。すみません。ギリシア神話のヘルメスが持つてる杖の事では？ -- (名無しさん) 2009-03-17 13:45:05
- ▶ 超執刀の方の元ネタはソレ。ただ、他にもいろいろある伝説の杖の中からわざわざカドゥケウスを選んでるんだから超執刀の方が元ネタとして正しいと思う。気になるなら「更に元を迎れば~」って追記しとけばいいんじゃないかな。 -- (名無しさん) 2009-03-17 14:35:40
- ▶ ペットの「牛衛兵」ってどう読むんですかね？ 「ぎゅうべえ」なら「牛兵衛」の気がしますから。 -- (不断) 2009-03-17 14:44:01
- ▶ うしえいへい...かな？ きっと自宅警備員みたいなものでしょう -- (名無しさん) 2009-03-17 14:56:00
- ▶ 敵ページにイベント・クエストボス項目作成(待望の「官能の奉仕者」はココに該当)。それに伴いボスページから一部ボスを転載。 -- (名無しルシエ) 2009-03-17 15:11:56
- ▶ クエストの報酬ってしょぼいものが多すぎなので、無視していったら10時間でクリアできた。 -- (名無しさん) 2009-03-17 17:02:54
- ▶ 既出ならすみません。神体ニアラの技名ってハガレンのホムンクルスの名前が元ネタですか？ -- (名無しさん) 2009-03-17 18:53:31
- ▶ 違います。ハガレンってのは知りませんが、元ネタは7つの大罪です。 -- (名無しさん) 2009-03-17 19:19:35
- ▶ 王の剣のサブイベントの6の発生タイミングが謎。少し のコメントにもあるように何か満たしてないといけなんだろうな -- (名無しさん) 2009-03-17 19:30:09

メイジ -- (名無しさん) 2009-03-17 19:39:31

- ▶
- ▶ ミス、メイジ(ヒーラーも装備できるが)の最強武器なのに、元ネタが超執刀っておかしくね？神話の方であって
ると思うが。 -- (名無しさん) 2009-03-17 19:40:40
- ▶ つーか世界樹とスタッフが同じってだけで、別に今回超執刀との繋がりはないよ。何でもかんでもパロディとして
引き合いに出すのは甚だ不適切だ。 -- (名無しさん) 2009-03-17 19:44:21
- ▶ つながりがなきゃパロディにならんわけじゃないだろう。世界樹での超執刀はパロディじゃなくて「スターシス
テム」だ。が、何でもかんでもってのは全くもって同感。特にインビジブルとかジェイラーオブラブとか。 -- (名無
しさん) 2009-03-17 20:05:58
- ▶ 『神話等を元ネタにあてた創作物を更にパロディとして起用するなんて事はあり得ない(特別な繋がりがない限
り)』。思い込みと持ち前の知識範囲での勝手な解釈によってパロディなぞ幾らでも出てくる。wikiなら尚更かと。
-- (名無しさん) 2009-03-17 20:15:39
- ▶ 安価ミス、 2 です ; -- (名無しさん) 2009-03-17 20:17:48
- ▶ 2noジェイラーオブラブはさすがに言いがかりでしょ。ありがちな造語ですし、俺が好きなゲームのパロ！みた
いな匂いが、必要ないかと。 -- (名無しさん) 2009-03-17 20:42:17
- ▶ 武器のデュラandal製作条件に甲虫の角が六個以上必要ようです -- (名無しさん) 2009-03-17 21:50:15
- ▶ インビジブルがインピンシブルを意識とかゆとりにもほどがあるな。少し調べればそれぞれ別な英単語そのまま
だって分かるだろうに・・・ -- (名無しさん) 2009-03-17 22:41:00
- ▶ BGM PLAYが出来ないんだけど条件って何だか分かりますか？ -- (名無しさん) 2009-03-17 23:47:57
- ▶ じゃあ自宅などにある鍋の元ネタはル・クレーゼのココット・ロンド、風と木の詩は少女漫画、砂漠の道具屋「一
握の夢」は一握の砂 -- (名無しさん) 2009-03-18 01:16:07
- ▶ このゲームの元ネタは世界樹 -- (名無しさん) 2009-03-18 01:53:02
- ▶ じゃあその元ネタはwiz -- (名無しさん) 2009-03-18 04:06:15
- ▶ ヘイズアームタンに居場所が無かったのでシンボルに加ええました&ヘイズシールドをボスから移動させました --
(名無しルシエ) 2009-03-18 04:21:31
- ▶ 思うんだが、出所が明確な(台詞回しやフレーズ等)ものはパロディとして持ち上げてても良いと思うが、名詞の類は
パロディ・元ネタとして挙げるべきものではない事は自明。見たところ該当項目の半分は不必要。パロディのみの
項目に改編&削除を要請する。 -- (名無しさん) 2009-03-18 08:49:00
- ▶ カザン~ミロスの橋のモンスターバグ
一度摘もうとしてモンスターと戦って結局摘まなかった場合も出現することを確認 -- (名無しさん) 2009-03-18
10:17:22
- ▶ このストーリーの元ネタは聖戦記エルナサーガ、とかでも成り立ちそうな勢いだね。少し考えた方がいい気がする。
-- (名無しさん) 2009-03-18 10:49:15
- ▶ 勝手に改変はアレなのでインビジブルの個所を注意書きにしておきました。必要無ければ削除してください。 -- (名
無しさん) 2009-03-18 12:00:59
- ▶ パロディ関連の項目は全部不要でいいと思う。特筆すべきことが出てくれば小ネタ扱いでいいし。 -- (名無しさん)
2009-03-18 18:44:41
- ▶ invisible 目に見えない -- (名無しさん) 2009-03-18 22:19:22
- ▶ パ=ホで宿屋以外に人がいません。千人砲イベントの前にジ・アース倒さないと駄目なんですか？ -- (不断)
2009-03-18 22:24:05