

状況再現法によるフロワロシード狩り

- ▶ Lv上げに効果的なフロワロシードを大量且つ安定して出現させる方法
- ▶ 編集がわからない人はコメントでどうぞ

場所の探し方

- ▶ 狩り場探しのポイントとしては、敵の出ない場所を通る、もしくは、敵の出る場所を通る時には歩数を一定にすることが必要だと思われる。
エンカウントゲージの増加にも乱数が使われているっぽいので、ここを一定にしないと再現できないはず。
逆に敵が出ない場所はどのように動いても乱数は変化しない。
- ▶ [隠しダンジョン8Fからの場合](#)
- ▶ [隠しダンジョン19Fからの場合](#)
- ▶ [マレアレ神塔中央塔セーブポイントからの場合](#)

隠しダンジョン8Fからの場合

- ▶ 隠しダンジョンの8Fでセーブした後、DSの電源を切る。電源を入れてロードした後は、8Fと7F(9Fじゃないので注意)を8往復する。
8往復後の8F上の方にあるフロワロがフロワロシードになっている。
フロワロシードとの戦闘後、同じく8Fと7Fを6往復するとセーブ・ポイント右のフロワロがフロワロシードになっている。
6(計14)往復後の戦闘の後に8Fと9Fを9往復するとセーブ・ポイント右上のフロワロがフロワロシードになっている。
(7Fのシンボル全滅が必要(9Fとの往復をする場合は9Fも)。途中で別の敵とでエンカウントが発生すると再現に失敗する)

隠しダンジョン19Fからの場合

- ▶ 隠しダンジョンの19Fでセーブした後、DSの電源を切る。
電源を入れてロードした後は、階段を下りていき、17Fと16Fを往復する。
18Fから下りてきた時の分も含めて、11回目に17Fに入った時、上の方にあるフロワロがフロワロシードになっている。

マレアレ神塔中央塔セーブポイントからの場合

- ▶ 中央の塔のセーブポイントでセーブ。DS再起動。階段を降りる。すぐに階段を登る、そしてまた降りる。
最初を含めて9回目に降りたときに右側の窓の近くのフロワロがシードになる。
途中で別の敵とでエンカウントが発生すると再現に失敗する。

再起動してからのポイントがいくつか。

セーブした階で、危機感知メーターを1回まわすこと。

(降りるまでに必ず1回回る。戦闘の有無は問わない)

これで9回降りた後、右窓の近くがシードになる。

9回降りた後、3回メーターを回して、左下の階段を6往復すること。

(のコメを参考に、シード戦闘前に1回、耐久フロワロを踏むあたりで1回、階段昇る前に1回回る)

6往復後、階段から一番近いのがシード。

これで再現できました。

- ▶ マレアレ神塔、何故か一度も成功せず。ロナムフルート使用で、エンカウント関連の乱数もカットしてる筈ではあるけど…。 -- 名無しさん (2009-05-01 08:09:31)
- ▶ マレアレ神塔は、厳密には中央部屋の西側（西塔への出窓付近？）がフロワロ化の様。ソフトのVerによって場所が変わったりするのかな？ -- 名無しさん (2009-05-01 08:21:20)
- ▶ マレアレ神塔、鬼の形相使用で確認。右側の窓付近の大きいフロワロがシード化してました。 -- 名無しさん (2009-05-01 13:33:36)
- ▶ マレアレ神塔は鬼の形相で再現成功、ロナムフルートでは失敗した。これって、1歩ごとではなくエンカウントゲージが開始時に乱数が使われてるんじゃないかな。（鬼の形相は階段降りるまでにエカウントゲージが1周と少したまる） -- 名無しさん (2009-05-01 15:56:23)
- ▶ に追記。鬼の形相で階段降りるまでの歩数を増やしてみた。エンカウントゲージが1周しない範囲の寄り道だと再現成功したけど、1周以上する寄り道だと失敗した。 -- 名無しさん (2009-05-01 16:05:23)
- ▶ マレアレ神塔中央塔、ロナムフルートないしインビジビリティ使用時では中央部屋西窓付近。鬼の形相使用時では右側窓付近。ということで良いのかな？ -- 名無しさん (2009-05-02 05:20:23)
- ▶ マレアレ神塔、鬼の形相で東窓付近にシード、西窓付近に経験値持ちのフロワロが出た。これはロナムフルート使用時にシードになるフロワロかな？ -- 名無しさん (2009-05-03 17:28:42)
- ▶ マレアレ神塔で鬼の形相の効果を出すにはレベルはどれくらいあればいいのでしょうか？ -- 名無しさん (2009-05-04 21:56:32)
- ▶ 鬼の形相でエンカウント回避しても実際に戦闘行ったのと同じ乱数になるみたい。以前あがってたスフェリオン八洞のやつは規定の回数戦闘しても鬼の形相で回避しても同じ結果が帰ってきたし。 -- 名無しさん (2009-05-05 09:21:47)
- ▶ 隠しダンジョン8Fの再現、シンボル全滅は必要かな？9Fのシンボル1体も倒さなくても、3つ目はセーブポイント左上に出た。んでアーム1体のみ倒しただけで、3つ目がセーブポイント右側に出現。 -- 名無しさん (2009-05-10 08:59:48)
- ▶ マレアレ神塔、成功後セーブポイントのある階と6往復後マップ右下の宝箱付近のフロワロがシード化します。 -- 名無しさん (2009-05-11 18:44:55)
- ▶ マレアレ成功後、できたけど成功率が低い -- 名無しさん (2009-05-13 13:27:25)
- ▶ マレアレ神塔。帰路の敵除けの為に寸前で鬼の形相使用。一回目後一往復し、近くの経験値持ちを3つ潰す。そこから片道で10回後に直進すると二回目種出現。 -- 名無しさん (2009-05-13 17:50:18)
- ▶ マレアレ神塔、鬼の形相なしでもセーブポイントの階から降りるまでに1エンカウント以内なら再現可能。 -- 名無しさん (2009-05-16 17:08:02)
- ▶ マレアレ神塔-勝手にまとめ。 -- 名無しさん (2009-05-22 20:16:55)
- ▶ （鬼の形相、ロムフルト等未使用バージョン）中央の塔でセーブ。DS再起動。下りの階段へ向かう。途中でソーン×2アイスと戦闘。階段の上り下りを行い9回目下の階に下りたら、中央の部屋右側出窓から左に約2マス、上に1マスのフロワロがシード。シードを踏んでいる途中にマンモス×1と戦闘。シードを狩ったら左側の出窓へ向かう。出窓から右1マス、下1マスに耐久力のある小フロワロ出現。踏んでいる途中にマンモス×1と戦闘。終了後、左下の上り階段へ向かう。階段を上る前にアイスマン×2と戦闘。（エンカウント無しで階段を上ると失敗します。必ず上る前に戦闘してください）上り下りを6往復する。階段右下がシード。「鬼の形相使用でも再現可能だが、2匹目のシードを出すにはセーブポイントから下のフロアで3戦闘分（シード除く）の歩数が必要。ロナムフルート等使用すると、シードの出現場所が移動します。」 -- 名無しさん (2009-05-22 20:43:27)
- ▶ 小シードを踏む手順が書いてあるが、とくに必須というわけではなく、歩数を合わせるた為と、若干経験値が入るため。 -- 名無しさん (2009-05-23 01:18:43)
- ▶ マレアレ神塔のやつ、一個目のシードで不意打ち食らって逃げられる。二個目は必ず与ダメ59で倒す。ってのがもう10回程度連続で続いているんだが、何かあるのか。 -- 名無しさん (2009-07-30 12:01:52)
- ▶ 追記。一個目で攻撃ミスって逃げられると、二個目も必ずミスって逃げられる。あくまで体験談だが、何か法則があるようにしか思えん。ちなみに、PTは100ローグ100サムライ40代ファイター×2 -- 名無しさん (2009-07-30 12:03:47)
- ▶ 乱数固定で悪いパターンにハマっちゃってる、とか？ -- 名無しさん (2009-07-30 13:52:57)
- ▶ 乱数固定・・・これ脱出するにはどうしたらいいんかね(・_・)一応感知を持ったヒーラーはいるんだが、育成の都合上できれば使いたくないし -- 名無しさん (2009-08-01 02:31:48)
- ▶ インビジ10だと右側の窓の近くのフロワロではなく、左の窓付近がシードになる。フロワロを踏んでいる最中にドラゴン戦になっても問題なくシード戦に突入。 -- 名無しさん (2009-08-07 13:17:43)

マレアレです -- 名無しさん (2009-08-07 13:18:15)

- ▶ どうにか真OP前のロラッカ森林で再現できないかな
再現の原理が良くわからんがミロスから進んででもできるものなの? -- 名無しさん (2009-08-10 07:20:15)
- ▶ 出来るかもしれないけど... 前提として鬼の形相は絶対だな。あとは様々なパターンを試してみる気力と時間の問題かな? -- 名無しさん (2009-08-10 21:50:51)
- ▶ エンカウトする場所をかなり移動する必要があるから、再現はほぼ無理かもしれんな -- 名無しさん (2009-08-10 21:53:02)
- ▶ 再現は諦めてチマチマやる方が早いって事か、ありがとうございます スレチな上既出の可能性ありだけど記載したページが見当たらなかったの一応 いくつかアイテムのフロワロシード拾ったんで使ってみた、フィールドでは使用不可、ダンジョンだと使用可、ただし一回戦闘するか外に出るとフロワロもドラゴンも消滅、フィールドマップには汚染マークが残るけど再度入ってもなにも無し、シンボル消滅は戦闘終了と同時になので雑魚戦に乱入あり、倒したドラゴンはカウントされ、右のゲージはちゃんと減る 減った状態で話し進めるとどうなるのかは未検証です -- 名無しさん (2009-08-11 07:06:50)
- ▶ 真OP前にシード使ってみたって事です、書き忘れてた -- 名無しさん (2009-08-11 07:09:23)
- ▶ 解放前のメルライト鉱山で確認。工房でセーブ後、電源OFF。再起動させて、その場ですぐにインビジブルとウォークセーフ。その後鉱山へ。とりあえず入り口のフロワロすべて踏んで次マップへ戻って全部踏んでを繰り返す。何回往復したときにシードが出るか、回数と場所を記憶。後は宿に戻ってセーブして電源ON。その場でインビジブルとウォークセーフをかけてもう一度鉱山へ。すぐに次マップに行って必要回数往復して同じ場所に現れるフロワロを狩る。以上繰り返す。大体5分くらいでレベル一つ上がる。注意点は、インビジブルとセーフウォークをかける場所を変えると乱数が乱れて再現できなくなる。必ずスタートしたその場でかけること。 -- 名無しさん (2009-08-19 01:14:33)
- ▶ 開放前のメルライト鉱山洞で発見しました。メルライト工房でセーブし、電源入れ直し。ロード後は“インビジビリティもセーフウォークも発動させずに”速やかに鉱山洞へ。MAP1と2を“歩いて”4往復します。すると目の前の(まっすぐ下に進んで1つ目の)フロワロが12歩耐久の物になっています(これをもって成功と判断)。そしてまたMAP1と2を“歩いて”5往復します。すると下にまっすぐ進んで4つ目のフロワロからフロワロシードが出現します。 -- 名無しさん (2009-09-08 20:06:35)
- ▶ すみません、どうやら道中のフロワロの影響があったようです。周辺のフロワロを全部はらうと再現できなくなりました... -- 名無しさん (2009-09-09 05:09:55)
- ▶ また発見しました。何度もすみません。メルライト鉱山洞が解放される前で鉱山洞と工房の間にフロワロが無く、移動中画面が暗くならない状態が前提条件のようです。再起動後はインビジビリティもセーフウォークもかけず、出来るだけすばやく鉱山洞へ。MAP1と2を歩いて6往復するとまっすぐ下に進んで2番目のフロワロからシードが出現します。その後MAP1と2を歩いて2往復すると大きな机の左隣のフロワロからシードが出現します。まあ眉唾ものですが... -- 名無しさん (2009-09-09 05:52:35)
- ▶ ウォークセーフとかはかけなおして大丈夫? -- 名無しさん (2009-09-29 00:59:29)
- ▶ >名無しさん (2009-05-22 20:43:27)の技(), 見事にハマった! ロナムフルート、鬼の形相一切仕様しなくてOK。ランダムエンカウトもこの通りになる。 -- 名無しさん (2009-10-28 23:41:09)
- ▶ マレアレの奴なんだがドラゴンの数関係してるな -- 名無しさん (2010-04-12 23:16:34)
- ▶ ごめん、勘違いでした -- 名無しさん (2010-04-12 23:23:15)
- ▶ メルライト鉱山再現にて、宿屋に泊まってフロワロが湧いたり、ワールドマップのフロワロを潰したりすると再現が崩れることを確認。予想だが、ワールドマップを出入りする場合、ワールドマップのフロワロ数や位置などが乱数に影響していると思われる。というわけで鉱山再現を他人のソフトで再現するのは、フロワロ全潰し時を除けば不可能かと。 -- 名無しさん (2010-04-13 14:29:41)
- ▶ メルライト鉱山で再現させる場合、宿屋(工房?)からワールドマップに出るまでにかかった時間が乱数に影響してると考えられます。試しに宿屋のNPCが1歩動いてから鬼の形相使用 or 2歩動いてからすぐ出発で再現できました。この条件さえ守ればワールドマップをどう歩いてもいいし、途中で敵と戦っても再現できました。逆にロード後、即出発した場合は再現できず。 -- 名無しさん (2010-10-12 12:43:59)
- ▶ 追記で、宿屋NPCが4歩動いてから鬼の形相を使用した場合も再現できず。 -- 名無しさん (2010-10-12 12:59:00)
- ▶ 真OP前のロラッカ森林で出せました。まずポータル・ラゾでセーブします。リセットしてからインビジビリティを使ってロラッカ森林へ向かいます。この時一度だけエンカウトするようにします。ロラッカ森林に入ったらすぐに一直線に走って急いでボスのいるマップに進みます。ボスのいるマップに進んだらすぐに引き返して、そしてまたすぐにボスのいるマップへ進みます。この戻って進むを7セット行くとボスの手前にフロワロシードが出ます。 -- 名無しさん (2011-02-05 13:45:02)

- ▶ たぶん、これなら誰でも再現可能な方法を見つけました。場所はメルライト鉱山、未開放状態である事が条件です。付近の工房にてセーブ後、再起動、NPCが一歩or二歩動いてから外に出て、鉱山に向かいます。(カセットによるかもしれませんが、僕の場合こうすることにより、鉱山に向かう途中モンスターに遭遇しなくて楽でした。)後はフワロワを全て踏みながらMAP1、2を行きするのを1往復とし、何往復目でシードが出たか記憶しておきます。(僕の場合22往復でした。)セーブし、再起動した後、シードが出現した往復分を再びMAP1、2を行き来すれば同じ場所にシードが出現します。ポイントは『何往復目が出たか』です。もし数え間違えれば、再現する事は出来ません。以上です。上記のどの方法を試してもシードが出ないというのならば、この方法を試してみてください。根気が必要ですが再現可能だと思います。たぶん。 -- 名無しさん (2011-09-23 05:01:28)
- ▶ あ、すいません フワロワではなくフロワロでしたね、書き間違えました。失礼。 -- 名無しさん (2011-09-23 05:19:52)
- ▶ 再現可能なことを確認しました。私の場合は8往復目でした。しかし宿屋で2回ほど泊まってからやると再現できませんでした。(数え間違えたのかもしれませんが)上の方でも出ていますがフィールドのフロワロの個数などが関係していると思います。
シードの再現に影響を及ぼすのは以下の4点だと思います。
1. フィールドに出たときのフィールド上のフロワロの個数、分布
2. NPC、ドラゴンのいるマップでの時間経過
3. エンカウントメーターが何回まわったか、何回戦闘したか
4. 部屋を出入りする
やはり1と2を無視できるマレアレ神塔などが再現の確実性が高いと思います。真OP前のロラッカ森林でもできると思うんだけどなあ、見落としがあったか需要がなかったか。 -- 名無しさん (2011-09-25 00:53:40)
- ▶ 廉価版を購入したのですが、マレアレ神塔では何度試してもシードが出ませんでした。敵は記載通りのタイミングで出現し敵も固定でした。 -- 名無しさん (2011-11-14 23:34:12)
- ▶ もしかしたら廉価版だと違うのかな？通常版と同じなら、DS再起動後セーブポイントのある部屋の中で敵と戦うと
{ソーンズ×2、アイスマン}、{ソーンズ×4}が3連続、{ローロー、マンモス}、{アイスマン×2}の順番で出るはず。 -- 名無しさん (2011-11-15 12:24:54)
- ▶ 試してみたところ、 の方の通りの順で敵は出現しました。ドレッドノート撃破前・後共に同じ結果で、シードだけが再現されず…。 -- 名無しさん (2011-11-15 16:37:25)
- ▶ うーん、セーブポイントの下の階のドラゴン4匹は倒してありますか？ -- 名無しさん (2011-11-15 17:51:42)
- ▶ ドラゴンは全て倒してあります。何匹が残した方がいいのかなあ… -- 名無しさん (2011-11-15 21:23:11)
- ▶ (訂正)全部だと開放されちゃうや、「中央の塔は全部」という意味です。すみません。 -- 名無しさん (2011-11-15 21:27:01)
- ▶ そうですか。それだと私の知る限り不確定な要素はありませんね… やはり通常版と廉価版(あるいはROMごと)で何かが違うと考えるべきでしょうか。個人的には、そちらで再現可能な何らかのフロワロに関する状態がこちらで再現できるか試してみたいのですが、面倒でしょうし、仕方ないと思うしかないかなあとと思います。 -- 名無しさん (2011-11-15 22:57:55)
- ▶ わざわざ確認していただいて…本当にありがとうございます。2軍育成に使えたらなと思って試していたのですが、何通りか試してもシードの再現はされなかったので素直にゲームを進めようと思います。 -- 名無しさん (2011-11-16 02:59:45)
- ▶ それがいいですね。全ての竜とフロワロを狩り尽くせ！ -- 名無しさん (2011-11-16 12:35:59)
- ▶ と思ったのですが、メルライト鉱山でシード再現中に地図を取りに行ったらその際にドラゴンを数匹倒したところ、再現できなくなるということが起こりました。そこでフロワロシードを使ってドラゴンを元に戻してやると元通り再現できるようになりました。もしかしたらマレアレ神塔でもフロワロシードを使って元に戻せばうまくいくかもしれません。神塔で再現が崩れることが再現できるか現在調査中です。 -- 名無しさん (2011-11-16 15:42:58)
- ▶ 何度もすみません。中央の塔を全滅させてもシード再現できました。ドラゴンを復活させてもできました。いまいちよくわからないので聞かなかったことにしてください。 -- 名無しさん (2011-11-16 16:50:11)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿