

▶ 状態異常（バッドステータス）

▶ 強化ステータス

状態異常（バッドステータス）

現在存在が確認されている状態異常は混乱、出血、麻痺、睡眠、盲目、毒、石化、呪い、恐怖、魅了、戦闘不能。

敵味方問わず、バッドステータスは複数付けることは出来ない。

ただし味方への付与には優先順位が決まっているらしく、それを利用して上書きや予防も可能。敵には順位は無い。

（ex.恐怖と出血

プリンセスのコールミークイーン（+恐怖）とアイアンメイデン（+出血）で試したところ、恐怖状態の敵に出血付与、出血状態の敵に恐怖付与を確認。

また、武器の特殊効果に状態異常付与のあるものは、通常攻撃のみ低い確率で付与。スキル攻撃中では付与されない。

* 暫定ランク：下の表の上の物ほど優先度が高い。

名前	効果	付与	解除方法	自然回復	効果時間	ペイン蓄積
戦闘不能	行動不能になる。効果のある強化ステータスがリセットされる	パージ、ヘッドショット、首落、六尺首落	アイテム:ヒュプノ結晶 スキル:リザレクション 奇跡の代行者	×	戦闘後継続	-
マスクペイン	受けた状態変化をペインカウンターとして蓄積、マスク解除時にカウンター数に応じてダメージ	スキル:マスクドペイン			戦闘時のみ	
石化	行動不能になる。敵のダメージ攻撃が必ず当たる。効果のある強化ステータスがリセットされる		アイテム:ストナル スキル:リカヴァII	×	戦闘後継続	
技不能	コマンド入力時スキルが使えなくなる	絶刃打ち、タイダルウェイブ、ジエンドオブワールド	アイテム:ソルマネル		戦闘時のみ	
恐怖	たまに行動がキャンセルされる	調教鞭打、被クリティカル時稀に付与	スキル:リカヴァII、エンドルフィン		戦闘時のみ	

呪い	与えたダメージの一部が自分に跳ね返る	報復の誘い	スキル：リカヴァII・エンドルフィン		戦闘時のみ	
出血	毎ターン終了時に最大LIFEの3%ダメージ	ブラッドブレード、ベルセルク(自)、落葉金切り、双つ燕	アイテム:ブラドテープ	×	戦闘時のみ	
毒	毎ターン終了時or5歩ごとにダメージ。戦闘後の毒ダメージでは戦闘不能にならない	スキル：スコルピオ、ベノム系スキル フィールド：宝箱の罠	アイテム：ポワゾル スキル：リカヴァI、ベルセルク、エンドルフィン 何歩か歩くと回復		戦闘後継続	
睡眠	行動不能になる。ダメージ攻撃からの回避率が0になり、被ダメ上昇。状態異常攻撃は通常通り判定	スリープショット、逆刃打ち、昏倒の誘い	スキル：リカヴァI 細波の子守唄(回復効果付与) 攻撃を受ける		戦闘時のみ	
混乱	コマンド入力不可。敵味方をランダムで攻撃。戦闘後はスキル使用可	パニックショット、乱心の誘い	スキル：リカヴァII 細波の子守唄(眠) 何歩か歩くと回復		戦闘後継続	
魅了	味方を攻撃する		細波の子守唄(眠)		戦闘時のみ	
麻痺	たまに行動がキャンセルされる	タランテラ、ファングブレード	アイテム：パラエル スキル：リカヴァI、ベルセルク、エンドルフィン 細波の子守唄(眠)		戦闘時のみ	

