

バグ

他ゲームでも同様だが、フリーズ現象はDS本体やソフトの端子部の汚れ、接触不良が理由であることも多い。再現性が無い限りは各プレイヤーのプレイ環境が原因だとも考えられるので注意。

バグ確定項目

- ▶ カザン～ミロス間の橋の右側の階段を調べると「草原に咲く幻の花」の白い花を摘むときのようにモンスターが集まってくる。調べれば何度でも出現する。
 - ▶ 左側の階段でもモンスターが集まってくるようだ。
 - ▶ 「草原に咲く幻の花」の花を摘む選択を選んでクリアしないと起こらない？
- ▶ トドワ山岳サイモン側から入ってすぐのマップにて、採取ポイントがMAP上に記載されない。
- ▶ ダーン洞のセーブポイントがMAP上に記載されない。
- ▶ ヒヨロン神水洞の台座にて、ガラス玉と真球を何度も乗せ替えると処理落ちが発生する。エフェクトが重なってしまっている模様。
- ▶ プレロマを出て南に1歩西に1歩歩いたところでは森の中のはずなのに戦闘背景が草原になる。
- ▶ クエスト「甲い酒と祝い酒」完了後すぐに、普段マスターがいる場所(カウンター右から4番目)に話しかけるといないはずのマスターと話ができる。実害はない。
 - ▶ 似た症状としてエンディングでアリエッタが店にいない場合も、アリエッタの店のカウンタに話しかけると会話可能。当然カウンタ越しとギルドハウスでは会話の内容が異なる。
- ▶ トリカロード戦で退却に成功するとなぜか撃破扱いになる
- ▶ クエスト「記憶がない男」で妹から形見のお守りを貰ってからクエストをキャンセルしてまたクエストを受けると何度でも形見のお守りを貰ってしまう
- ▶ クエスト「鳥の羽を集めて！」で、充分な個数を集めた旨のシステムメッセージが表示されない。
- ▶ ヒューロ氷洞にて玉を4つ台座に置いて扉を開いたのち、玉を回収しても扉が閉まらないが、回収した玉を再び台座に置くと扉の開くイベントが実行される。
- ▶ クエスト『憧れの白い結晶』でカチコチスプレーをかける対象の表示が、直前に調べた宝箱の中身となる。実害はない。
 - ▶ 2Fなどで入手できない宝箱を開けた直後だと「うーん...これはいらない！」にかけた则表示される。
- ▶ マレアレ神塔の中央の塔1MAP目にてフロワロシードを使うと、フロワロだけ復活しシンボルは復活しない、MAPを切り替えるとフロワロも消える。
併せて古代遺跡プリスキラのシンボルとフロワロが復活してしまう。
- ▶ 紅杭の塔8FのセーブポイントがMAPに記録されない(フロア移動するとMAPから消えてしまう)。
- ▶ バロリオン大森林の石碑を動かした後、石碑が見える所で戦闘を行うたびさらに右に移動する。
エンカウト場所によっては移動不可になりエクスポーター無しの場合はリセットするしかなくなる。
- ▶ 蘇生料金を定める際、連れているPTの平均Lvではなく、ギルド登録順1～4人目までの平均Lvが用いられてしまう。
- ▶ ミロスの地図が間違っている。(武器屋の出口の位置)
- ▶ ダーン洞マップ2の地図が間違っている。(中央より左へ突き出ている岩の形)
- ▶ サブイベント剣聖ゼスを進め、トゥキオン到着前にゼスに話すとドリスとの回想を語る。この際、ドリスに負けて左目を失ったと言うがゼスのドットも立ち絵も潰れているのは右目である。
- ▶ シバの森左エリア2の切り株に当たり判定がなく、キャラが貫通する。

バグか仕様か判断しづらい項目

- ▶ 最初の洞窟(カザン北の洞窟)で、本来あとで訪れた時にボスとして戦うトリケロスがランダムエンカウトで出現することがある。(ステータスはボスではなくシンボルエンカウト版) BGMも通常戦闘とは異なり、EXP及びドロップも取得できるが、画面右下のドラゴンの数は減らない。
- ▶ ウォークセーフ・鬼の形相等のスキルを使用後、セーブして電源を落としロードすると、これらのスキル効果が消

えた状態で再開される。

- ▶ シバの森左側のワープ迷路、20分割部屋の中央下出口の先にある光球からマナ水を何度でも取得できる。
- ▶ シバの森左側のワープ迷路、20分割部屋の一番右下から一つ上の区画の、右上の光球のマナ回復効果を何度でも使用できる。
- ▶ シバの森左側のワープ迷路、20分割部屋の一番右上から一つ左下の区画の、右下の光球を調べると2度戦闘できる。
- ▶ プレロマ5F左側の塔、左の部屋に置いてある左側のテーブルの何も無いところを調べると「ピンからはフロワロに似た匂いがする。研究に使っているらしい」というメッセージが出る。(見た目にはピンが置かれていない)
- ▶ 武村ハイレインの宿屋の右下隅の何も無いところを調べると33Gの入った何かがある。
- ▶ 本編クリア後、キシリバ竹林でクエスト受けていないのに幻の黒リヤマがいて、追いかけて倒すとちゃんと肉をもらえた上、「クエストの条件を達成しました」というメッセージが出る。(美食家ジジイに持っていったが反応はない)
 - ▶ 本編未クリア、クエスト完了後でも同様の現象(クエスト受領中ではないのに黒リヤマ逃走 撃破 条件達成 メッセージの一連のイベントが起きる)を確認。現在黒リヤマ肉を3個持った状態。定期的に竹林に行きつつ、本編をクリアしても現象が起きるかを確認したい。
- ▶ 紅杭の塔周辺のフロワロを踏み潰す前と踏み潰した後で飛行艇で降りられる範囲が変わる
- ▶ サムライの刀専用スキルは剣でも使用可能。
- ▶ 南海と北海の境目で、南海なのに北海の敵が出る。
 - ▶ エリア境界とエンカウトテーブル境界の設定がズレている?(南海操舵のみで境目を航行中、ギガントシザー出現)

再現性が低い項目

- ▶ パーティメンバーの二人目から後ろの名前の色が変わることがある。発生原因不明、実害無し。宿屋に泊ったりギルドでの再編成で解消。
 - ▶ フィールドマップ某所の「虹のサークル」に触れて「いいえ」で引き返すと100%再現する模様。ITEMなどを選んで戻ると名前が見えなくなる。
- ▶ ダッシュ状態が解除されなくなり、船のダッシュが出来なくなることがある。DS再起動で解消。
- ▶ 帝国領監視キャンプの宿でセーブし、その後全滅してスタートへ戻ったときロードすると画面が暗転したまま復帰しないことがある。
- ▶ 帝国領・バ=ホにクエスト関連の人物が登場しなくなる。
- ▶ キシリバ竹林で沼地を移動中にインビジビリティとウォークセーフをかけたところ、後者をかけた瞬間にフリーズ。
- ▶ 戦闘中の全ての漢字が別の漢字に置き換わる。ひらがな、カタカナは通常通り。読みにくい。戦闘終了で元に戻る。交性の胃(灼熱の韻)。

誤植・誤表記などは->[誤植・誤表記](#)に別途記載。