

ちびキャラトーク (パターンB)



ちびキャラトークのファイター2：レオ/ローグ1：ヤック/サムライ2：ガッサン/メイジ1：シャルルのトーク詳細。

▶ 1日目

「おっと、前見て歩きな！
様のお通りさ。>
カザンの街を歩くな
俺様の名前を覚えておくが良いさ。>」()

▶ 2日目

「お、また会ったな、お前。
様に何か用か？>
おいおい、ひょっとして
早くも俺様が狙ってるエモノの
噂を聞きつけちまったのかい？
まあ、何も教えちゃらんけどな。>」()

▶ 3日目

「この街のハントマンは
骨のあるヤツが少ないな。>
俺様の野望について来れるヤツがいやしねえ。>」()

▶ 4日目

「遺跡発掘...
この稀代のスキルを
お披露目したくても...>
俺様について来れるハントマンがいやしねえ。>」()

▶ 5日目

「なんだお前、何度も俺の元にくるが...
そんなに俺様の野望を聞きたいのか？>
YES

へっ、お前、素直なヤツだな。
ま...気が向いたら今度教えてやるよ。>」()
NO
嘘つけ。
本当は興味津々のくせに。
ま...気が向いたら今度教えてやるよ。>」

▶ 6日目

「ぶつぶつ...
財宝の地図がようやく解読できそうなのに...
ギルドに人が集まらねえんじやなあ。>
ぶつぶつ...。
あれ...お前、いつの間にいたんだ？
俺は今機嫌が悪いんだ。
あとにしてくれ。>」()

▶ 7日目

「ふふふ、やったぞ...ようやく解読できた...！
お、お前！ちょうど良いところに来た！
今、俺は機嫌が良い！>
この前お前が知りたがっていた
俺様の野望聞かせてやるよ！
聞きたいだろ？>
YES
財宝が眠る場所を記した地図を解読して、
一攫千金を狙っているのだ！
どうだ！驚いただろ！>」()
NO
本当は知りたいくせに素直じゃないな！
財宝の地図を解読して一攫千金！
これが俺様が狙っているものさ！>」

▶ 8日目

「せっかく財宝の地図が解読できたのに
ギルドにハントマンがあつまらねえ。>
まったくこの街には欲が薄いやつらばかりで
困っちゃうぜ...。>」()

▶ 9日目

「この前酒場で飲んでいたとき、
隣のヤツに財宝の地図の話をしたんだ。>
そしたらそいつは
「その財宝の地図は本物ですか？」
だだよ、本物にきまつてるじゃねえか。>」()

▶ 10日目

「さっき、しけた顔したメイジが、
「貴殿はお金のことしか考えてないんですか？」
だとか言って俺に喧嘩売ってきやがった。>
俺様はな信念を持って財宝探しをしてるんだよ。
そんじょそこらの奴らと
一緒にしないでもらいたいね。>」()

▶ 11日目

「夕暮れ見ててさ...
...東の空が赤いと、不安になるよな。>
いやなに...俺の生まれ故郷が東の方にあつてな...>」()

▶ 12日目

「.....おい、お前。
お前も俺様が金しか考えてないと思うか?>
YES
そうか...。
ま、そう見えても仕方ねえな。>」
NO
お前、人を見る目があるな。
そんなこと言ってくれて嬉しいぜ。>」()

▶ 13日目

「...俺様の生まれた村から、手紙が来たんだ。>
流行の疫病で多くの子供達が死んだらしい。
俺様の姪っ子も死んじゃった...。>」()

▶ 14日目

「俺様の生まれ故郷は...
なぜか流行り病にかかる奴が多くてな。
それなのに...医者がいないんだ。>
俺様は...金を手に入れて故郷に
病院を作ってやりたい...>」()

▶ 15日目

「この前は、感傷的になって、
ペラペラしゃべっちゃまって恥ずかしい限りだ。
まあ、俺様にもそんな時があるってことよ。>
...ま、あんなことを話したのは

お前がはじめてだけどな...>」()

▶ 16日目

「お前になぜ財宝を探しているのか話してから急にギルドに人が集まるようになってきた。>なぜだろうな...俺様にもわからねえが、お前はわかるか?>

YES

何?顔つきが前より優しくなったからだって?ば...馬鹿言ってるじゃねえよ...>」()

NO

ま、俺様にもわからねえ。きっとようやく俺様の魅力に皆が気づき始めたんだな!>」

▶ 17日目

「おう、お前か...ようやくギルドのメンバーが集まってきたんだがあと1人、メンバーが足りないんだ。>...俺様のギルドに入って、一緒に財宝をとりに行かないか?

YES

お前ならそういつてくれると思ってたぜ!よろしくな!>」()

NO

何言ってんだよ!お前と俺様の仲じゃねえか、嫌だとは言わせねえぜ?>」

▶ 18日目

「よし!準備が整ったら言ってくれ、遺跡探索に向かうぜ!>なんだって?お前も行くんだよ!ほれほれ!>」()

▶ 19日目

「...この前は散々な目にあっただぜ、あの地図の通りに進んだら崩落に巻き込まれて...>お前が気付かなきゃギルドメンバー全員、やばかった。命の恩人だ、感謝してるぜ。>」()

▶ 20日目

「結局、あの地図は偽物だったってわけさ。
あんなものつかまされた
俺様がバカだった...ぜ。>
ほんと金に目がくらむと
ロクなことがねえな。>」()

▶ 21日目

「とあるギルドが
遺跡探索スキルを持ったハントマンを
募集しているらしい。>
なにやら遺跡に眠る古代呪文の研究をしている
ギルドなんだとよ。>」()

▶ 22日目

「なあ、地道にやっても医者が呼べるぐらい
金が稼げるかな...>
YES
そうだよな...
そのぐらい、貯められるよな。>」(ハート)
NO
ははははは、
やっぱ、一攫千金狙わなきゃだめかな。>」

▶ 23日目

「遺跡探索ギルドのやつらがよ。
けっこうイイやつらでな。>
探索に付き合えば、
お目当てが発掘されようとなかろうと
報酬を出す、って言ってくれているんだ。>」(ハート)

▶ 24日目

「例の遺跡発掘ギルドについて行くことにした。
金は薄いけど目的の遺跡が故郷に近くてな。
姪っ子の墓参りも兼ねて。>
なあ...明日、会えない、か...?
渡したいモノがあるんだ...>
YES
...ありがとう、約束だけ。>」(ハート)
NO
そう...か。
残念だな...。>」

▶ 25日目(最終日)

「来てくれたんだな...
ここを離れる前に、俺様の大切なものを
渡しておくぜ...>
お前といられて楽しかった。
様とお前が出会った記念だ。
覚えておいてくれ。>
(パスワード表示)
メモ、したか?>
YES(ハートが二つ浮かび上がる)
財宝は見つからなかったが...
お前と会えてよかったよ。
色々...ありがとうな。>
それじゃあ、またな!
俺様との日々を、忘れないでくれよ!>」
NO
パスワード表示画面に戻る