

- [その他のシステム](#)
 - [各種取得率向上](#)
 - [HAPPY HOUR](#)
 - [フレンドボーナス](#)
 - [変態ボーナス](#)
 - [愛人の写真](#)
 - [効率制御プログラム](#)
 - [リーダーの応援](#)
 - [コメント](#)

その他のシステム

各種取得率向上

各種経験値取得率アップなどについて

- 各種取得率アップは基本的に効果が重複する(そのため経験値取得率+100%越えなども可能)

HAPPY HOUR

画面右下にHAPPY HOURと表示されている際はシステムにより何らかの取得率上昇効果が得られています。

カーソルを合わせると効果内容がポップアップで表示されます。
一口にHAPPY HOURと言っても色々種類があります。

- 運営のイベント

運営が行っている各種イベントによるもの。

BCUの風やANIの風(経験値10%、SPI30%、アイテムドロップ率20%)、

新規キャラクター応援キャンペーン(レベル1からレベル50までのキャラクターの取得経験値、SPI、アイテムドロップ率を20%アップ)、

ゲリライベント(経験値30%~50%アップ)などがある。

その時によって行われているイベントや内容は異なるので公式ページで確認を。

- 母船戦の勝利報酬

母船戦に勝利するとその後数時間(2時間?)、取得経験値20%、SPI20%、アイテムドロップ率20%それぞれ上昇する。

- 成長の種

勢力の指導者に支給される成長の種が使用されると、勢力全体に2時間、取得経験値20%、SPI20%、アイテムドロップ率20%それぞれ上昇する。

開始時と終了時にシステムウインドウにメッセージが表示される。

上記3つは効果が重複する。(ゲリライベントと他の運営イベントは重複しない)

フレンドボーナス

相互登録したフレンドがログインしているとその間一人につき取得経験値が+0.5%される。
フレンドは最大60人なので取得経験値上昇も最大+30%になる。

変態ボーナス

編隊を組んでいると人数によって取得経験値とアイテムのドロップ率が上昇する。
編隊メンバーが同一マップにいる時のみ効果がある。

人数 2人 3人 4人 5人 6人
増加率 3% 6% 9% 15% 30%

愛人の写真

アイテムショップ(課金)や、イベントなどで入手できる恋人の写真を使用することにより、一定期間経験値+30%される。

効率制御プログラム

イベントやドロップなどで入手できる効率制御プログラムを装備することで、合計30分間、取得経験値が+10%される。
装備アイテムなので戦闘しない時はとりはずして時間進行を止めておくことができる。

リーダーの応援

編隊リーダーがリーダーの応援アイテムを同じマップ内にいる時に使用すると、1時間取得経験値が+30%される。
リーダーの応援はミッションマスター勲章x15合成で作成できる。
編隊リーダーが同一マップにいる時のみ効果がある。

コメント

- 変人の写真 おいwww - 名無しさん 2009-05-26 17:22:09
- 変態のボーナスなんとかしてやれww - 名無しさん 2009-06-13 18:37:51
- 愛人の写真もだけど、ネタだと理解している - 名無しさん 2009-06-20 08:40:04
- 変態ボーナスネタと理解w - 名無しさん 2009-10-18 17:32:51

名前:

書き込む