

よくある質問

まずは[公式サイト](#)をよく読みましょう。

検索するときは「Ctrl + F」「Command+F」でページ内を探すことができます。

まだ未完成なので探しても見つからないときは2chスレへどうぞ。優しい人が答えてくれるかもしれません。

ゲームフォルダ内のFAQに基づいて作成していますが、過剰な質問が多いので添削して編集してください。

- [ゲームについて](#)
- [操作関連](#)
- [ゲーム攻略関連](#)
- [バグ・不具合・報告](#)

ゲームについて

Q: エースコンバットみたいですか？

A: いいえ、星の狐みたいです。

Q: どのギアがお勧めですか？

A: どのギアも一長一短ですが、B-Gearは攻防優秀なスキルが揃っているためお勧めです。A-Gearは癖が強いため初心者にはお勧めできません。M-Gearはソロプレイ時こそきついですが、戦争への影響が絶大な為とても重宝されています。

Q: エースオンラインはWindows Vistaに対応していますか？

A: エースオンラインはWindows Vistaに完全対応はしておりませんが、継続的に修正を行っております。Windows Vistaでエースオンラインをインストールまたはプレイする場合には、アイコンを右クリックして「管理者として実行」を選択されることをお勧めします。

Q: トライアルテストとはなんでしょうか？データはワイプ（消去）されますか？

A: トライアルテストはクローズドベータテストに相当しますが、参加人数制限を設けていないオープンなテストのため、トライアルテストという独自の名称を設けております。また、トライアルテストでのデータはすべて消去される予定です。

Q: オープンサービスとはなんでしょうか？

A: トライアルテスト期間終了後、ある程度の修正期間を経た後にオープンサービスを実施する予定です。オープンサービスはオープンベータに相当します。オープンサービス終了後に課金関連のコンテンツが実装された時点で正式なサービスの開始となります。また、オープンサービスでのデータはそのまま正式サービスへと引き継がれる予定です。（3月5日14時より正式サービス開始）

操作関連

Q: エースオンラインでゲームパッドを使用できますか？

A: エースオンラインではゲームパッドの使用がサポートされています。オプションの「ゲームパッド設定」の項目からゲームパッドの使用設定を行うことができます。なお、ゲームパッドで操作設定を行う際に「マウス移動」の項目はアナログスティックに割り振られることを強くお勧めいたします。（方向キーにマウス移動の項目を割り振った場合、ギアの操作感が通常と異なる状況となり、操作しづらくなります）

Q: ゲームパッド使用中に撃墜された際に、承認や取り消しを選択することができません

A: ゲームパッドを使用して戦闘している際にはマウスでの操作ができないため、パッドを使用して戦闘している際に撃墜された際に、「承認」や「取消」ボタンを選択しづらくなります。パッドのボタンに「承認」「取消」の操作を割り振ることができますので、オプションからパッドのボタン設定を変更してください。

Q: ゲーム内で使用できるショートカットキーを確認したい

A: F1キーを押すと、ショートカットのリストを確認できます

Q: マップを確認したい場合、どうすればいいのでしょうか？

A: F4かMキーを押すことでマップ表示/非表示を切り替えられます。マップ上には施設の名前や、自分の現在位置などが表示されます。同じマップ内に編隊メンバーがいる場合、薄緑色の矢印で表示されます。

Q: ギアの停止方法について知りたい

A: ギアはBキーを押した後にEnterを押すか、承認ボタンをクリックすれば停止します。停止中にも敵の攻撃を受けますので注意してください。

Q: 視点変更方法について知りたい、

A: Deleteキーを押すたびに視点が1人称/3人称に切り替わります。視点変更は戦闘マップでのみ可能です。

Q: ギアの後ろの方を見たい場合、どうすればいいのでしょうか？

A: Rキーを押すとギアの背後を確認できます。また、ギア停止中に右クリックしながらマウスを動かすことで視点を操作できます。

Q: 都市でキャラクターをキーボード操作することはできないのでしょうか？

A: 都市ではキャラクターをキーボードやゲームパッドで操作することはできません。目的地を左クリックして移動する形式のみとなります。

Q: 同じマップにいるユーザー全体にチャット内容を伝える方法について知りたい

A: チャット内容の前に!を付けてから発言すると、マップにいるユーザー全体に伝わるマップチャットが使用できます。同様の方法で各種チャットを使用することもできます (@は旅団チャット、#は編隊チャット、\$は取り引きチャット)。また画面左下のチャットモードボタンをクリックした後にチャット入力欄をクリックすると、対応した記号が自動で入力されます。

Q: このゲーム重くないですか？

A: ゲーム起動前：解像度を低く、クオリティをLowにしてください。
ゲーム起動後：最小フレームにチェックを入れてください。全ての設定が最小設定になります。
さらにMAPの移動限界範囲以降の地形、着弾エフェクトとブースト使用時の飛行機雲エフェクトが表示されなくなります。
ヘルプ機能をOFF、FキーでUIを非表示にすると多少動作が軽くなります。

Q: 窓モードで画面の端に接触した状態だと機銃やミサイルが撃てません、どうしたらいいですか？

A:仕様です。全画面でやるか、改善要望を出しましょう。

ゲーム攻略関連

Q: 最初はフリースカ所属で開始されますが、勢力はいつ選択できるのでしょうか？

A: ゲームスタート時は必ずフリースカ所属となり、ある程度ミッションを進行すると勢力選択を行うことができます。所属選択後は変更ができない、勢力選択を済ませたキャラがいるアカウントでは、その作成したキャラでも同一の勢力しか選択できない(全キャラクターを削除することで別勢力の選択が可能です)、別勢力のキャラクターとはチャットやメッセージ送信ができないといった点にご注意ください。

Q: 各ステータスの最大値について知りたい

A: 攻撃、防御、回避、燃料、精神、シールドなどのステータスの上限は300となっています。ステータスが上限に達した場合、ステータスが增加するアイテムを装備しても効果はありません。

Q: 別勢力のユーザーとチャットすることはできるのでしょうか？

A: 別勢力のユーザーには、チャットやメッセージの送信を行うことができません。また、ミッションで勢力選択を済ませた場合、所属勢力の変更を行うことができませんので、ご友人と一緒にプレイされる際にはご注意ください。

Q: 燃料はどこで確認でき、補給はどうすればできますか？

A: 燃料はゲーム画面左上に表示されています。戦闘マップ内や、都市マップ内の補給ステーションで補給を行うことができます。

Q: 補給ステーションに着陸する方法が知りたい

A: 速度を落とし、補給所近くまで高度を下げた状態でCキーを押すと着陸できます。再度Cキーを押すと離陸できます。

着陸時、機体を水平にしなければ「C」を押しても着陸できません。上手く着陸できない人は、補給ステーション上空で停止「B」を行った後「C」を押せば着陸できます

Q: インベントリウィンドウで表示される積載量について知りたい

A: インベントリウィンドウ内のギア装備ウィンドウで、「積載量： %」と表示されますが、この数字はギアの装備を変更することで増減します。積載量が70%以上になると各種ペナルティが発生します。積載量の上限はレベルアップや、燃料ステータスを上げることで上昇します。

Q: 積載量が70%を超えた時のペナルティについて知りたい

A: 積載量が70%を超えた場合、燃料消費量が普段の2倍になります。また、80%を超えた場合にはブースターの使用が不可能となり、90%を超えた場合には、ギアの移動速度が最低になります。

Q: PVP(1:1対決/旅団戦闘/編隊戦闘)の申し込み拒否設定について知りたい

A: PVPの申し込みを自動で拒否したい場合、オプションウィンドウ内の「ゲームオプション」内の項目で、設定の変更を行うことができます。1:1対戦の申し込みを拒否したい場合、「1:1対戦」の項目をオフに変更した後、適用ボタンをクリックしてください。申し込み拒否を解除したい場合は、オンに変更してから適用ボタンをクリックしてください。

Q: レベル制限がある項目は存在しますか？

A: 取り引きチャットはレベル20から、旅団作成はレベル20から、PVPはレベル11から利用可能です。ミッションで勢力選択を済ませていることも条件の一つとなります。

Q: 旅団を作成したのですが、旅団検索結果に表示されない

A: 旅団を作成した直後は、旅団検索の対象外となっています。検索の対象にする場合には、コミュニティウィンドウの旅団タブ内で「加入希望者管理」ボタンをクリックし、加入希望者管理ウィンドウを開いた後に、「登録」ボタンをクリックする必要があります。その際に旅団紹介欄で旅団の紹介メッセージを入力することもできます。

Q: 旅団マークはどのように入れることができますか？

A: コミュニティウィンドウの旅団タブ内で「マーク」ボタンをクリックすると、旅団マークを登録できます。マークは24x12ピクセル以内のサイズで、bmpファイルのみが使用できます。また、マークに使用する画像ファイルは、エースオンラインをインストールしたフォルダ内に置いてください。マークを登録する際には「xxx.bmp」と必ず拡張子まで入力して下さい。

Q: アイテム合成について詳しく知りたい

A: アイテムの合成はファクトリーで行うことができます。原料アイテム枠にアイテムを置き、製造ボタンをクリックすることで合成できますが、レシピ通りの組み合わせでない場合には必ず失敗します。(失敗してもアイテムやSPIは消費しません) 合成レシピは公式HP

に掲載予定の「アイテム図鑑」にてご確認ください。なお、アイテム図鑑はオープンサービス以降に掲載予定となっております。

Q: エンチャントについて詳しく知りたい。

A: エンチャントはラボラトリーで行うことができます。装備品とカードアイテムの組み合わせで装備品をエンチャント（強化）することが可能ですが、エンチャントに失敗するとそのアイテムは破壊されます。失敗する確率はエンチャント段階にあわせて上昇しますのでご注意ください。

Q: 編隊を組む方法や、編隊飛行に参加する方法について知りたい。

A: コミュニティウィンドウ内の編隊タブから、編隊の作成や参加ができます。編隊のリーダーは編隊設定の変更や、編隊への招待ができます。また、戦闘マップで編隊を組んで飛行することもできますが、その方法は、リーダーの近くでF2キーを押すことです。編隊飛行参加後にもう一度F2キーを押すと、編隊飛行を外れて自由に飛行することができます。

Q: ハッピーアワーなどの取得経験値が増加するイベントと、取得経験値が増加するキャッシュアイテムの効果は重複しますか？

A: 経験値が増加する効果は重複して発揮されません。

Q: BCU側のLv20メインストーリーミッションがクリアできない

A: MAP北の中央(色が若干灰色の地点)に洞窟の入り口があります。その洞窟から左に沿って進むと遺跡内部に侵入できます。遺跡内部中央に居るMountain Sageを倒し、帰還するとミッション完了です。

Q: ANI側の一般ミッション13番がクリアできない

A: 現状ではクリアはかなりの腕と運が必要となります。受領可能最低Lvではまず攻略不可と思っても問題ないです。

Q: A-Gearのサブ攻撃が当たらないMiss表記も出ない

A: A-Gearのサブ攻撃は誘導角が0度つまり全く追尾しないため遠距離では対象が横に動くだけで当たり判定すら発生しません。まっすぐ逃げる、突っ込んでくる、動かない敵以外は近距離で当てていきましょう。

バグ・不具合・報告

Q: ゲーム内で不具合を見つけた時は、どのように報告すればいいですか？

A: 不具合を確認された場合には、お手数ですがサポートまでスクリーンショットをお送りください。スクリーンショットはF12キーで撮影可能で、撮影したスクリーンショットはエースオンラインをインストールしたフォルダ内に保存されます。不具合を悪用した場合や、不具合を他のユーザーに故意に広め利益を得るといった行為が確認された場合、予告なしにアカウント停止などの措置対象となる場合があります。

Q: ゲーム内で詐欺にあいました。

A: 取引きなどで詐欺にあった場合、補償の対象とはなりません。ユーザー間の取引きを行う際にはご注意ください。

Q: 設定でヘルプ機能をOFFにしても次回起動時にはONに戻ってしまいます。

A: 不具合か仕様のようなようです。