

B-GEAR 「BRANDY BURG」



すべてのギアの基本となる機体である。最新型のギアと比較すれば局地的戦闘では劣る部分もあるが、トータルバランスの良さとポテンシャルの高さは、現在も最高のレベルにある。5回の実験開発では各社のエンジンが試作されたが、最終的にはフリーウェイ・カンパニー社のFr型エンジンが採用された。Fr型エンジンは有名なレース用エンジンでIギアのベースエンジンとしても採用されているが、Fr型はF型のメインフレームに改造を施し、旋回半径、基本出力、高速飛行など、性能面でのアップが施されている。エンジンとともに機体の性能を決定する重要な要素であるコンピューターにはH.E.E Model 6-Tenpole Line No. II 4.15Thzが搭載されている。この軍用コンピューターのバージョンアップされたものが、Mギアに採用されているが、パイロットから、Mギアのものより反応、感知能力、分析能力が優れているという評価を得ている。機体の基本設計が優れているため全天候での戦闘が可能であり、内臓型コンピューターのシミュレーション能力の高さから、空対地能力も高いため、デカ人の主力マルチロールファイターとして認識されている。

B-Gearの特徴

- 空対地攻撃にすぐれた戦闘爆撃機。各ギアの標準となる性能を持っている。
- 地上、空中爆撃で高威力をたたき出す。が、ノーロックなので要練習。
- 攻撃スキルの特性上、秒間ダメージより瞬間ダメージが高い武器と相性がいい。
- ポイント1毎の上昇値 攻撃3 防御3 燃料3 精神3 回避3 シールド3
- エンジンの要求ステータス 攻撃 / 防御 / 回避

【バランスビルド】

攻撃 防御 精神>回避>燃料 シールド0

どれを上げても+3というBギアの長所でもあり短所でもある、まさしくバランスビルド
爆撃に多用するので精神は多めに振ると狩りが楽（回避はエンジンに合わせる）

【アタックビルド】

攻撃>精神>防御>回避>燃料 シールド0

空爆で一撃必殺。瞬間Dmgはまさしく最強（防御、回避は欲しいエンジンに合わせて振っていく）

【ボマービルド（スピリットビルド）】

精神 攻撃>防御>回避>燃料 シールド0

連続空爆で死ぬ死ぬ団。スピリットが多いので戦闘継続時間が長い（防御、回避は欲しいエンジンに合わせて振っていく）

【ディフェンスビルド】

防御>精神>攻撃>回避>燃料 シールド0

戦場での生存性を最重視したビルド

エンジンは27の止め、回避もそのエンジンまでで止める。

ダメージ減少スキルが有効なあいだはM-Gear並みの耐久力を発揮する

できれば高レベルになるまではバランスや攻撃で育てて72や81ぐらいでリセットして防御にするのがよい。

攻撃力はバウ-系ミサイル+爆撃スキルで補う。バウ-は貫通と命中の2種類を持つとよい。

B-Gearのスキル

- 共通スキルは [こちら](#)
- [攻撃スキル](#)
 - [チャージングショット](#)
 - [地上爆撃 \(GBM\)](#)
 - [空中爆撃 \(ABM\)](#)
 - [マルチターゲット](#)
- [防御スキル](#)
 - [ダメージ減少](#)
 - [チャフ](#)
- [エアスキル](#)
 - [バックムーブマッハ](#)
 - [ターンアラウンド](#)
- [属性スキル](#)
 - [インビジブル](#)
 - [ビッグブーム](#)
- [コメント](#)

一部のスキルは購入時に特定のカードが必要になります。

最終スキルオープンカード

特殊スキルオープンカード

必殺スキルオープンカード

必殺スキル強化カード

[必殺スキル強化カード?](#)

攻撃スキル

攻撃スキル



チャージングショット

メイン武器にエネルギーをチャージし、次の攻撃を強力にする。

チャージまでに若干時間を要する。チャージ前に撃ってしまうと不発になるので注意。

撃つまで有効なので、前もってチャージしておくといい。
 Aギアのバリアー突破や高回避の ギアに有効かも。武器はブラスト推奨。

スキルLv	1	2	3	4	5	6
必要Lv	15	30	45	60	75	90
消費SP	17	21	25	29	33	37
攻撃力	+600%	+700%	+800%	+900%	+1000%	+1100%
命中率	+50%	+60%	+70%	+80%	+90%	+100%
有効距離				+100%		

地上爆撃、空中爆撃、マルチターゲットの共通仕様

ON/OFF切り替え。使用中は1~1.5秒ごとに消費SP分を消費していく。
 SPが足りなくなると解除。SP節約のためにも、使わないときはOFFにすること。
 どれも戦闘継続時間の面から最低でも精神63以上（回復4）の確保が望ましい。

地上爆撃 (GBM)

地上爆撃モードに切り替わり、サブ武器の攻撃力が大きく上昇する。
 ONにすると地上に着弾ポイントが表示される。動く敵にはその先を狙うのがコツ。
 空中でもヒットする。相手の真後ろを取って撃ち込むか、激突覚悟で正面から撃ち込むと当てやすい。
 Bギアの狩りの主力スキルなので使用頻度は高い。十分なSPが確保できないうちはLv4止めもあり。
 武器はパワー推奨。ゲートの封鎖に使うのであれば発射間隔の短いホークも有用か。

スキルLv	1	2	3	4	5	6	7	8	9
必要Lv	20	29	38	47	56	65	74	83	92
消費SP			4				6		
攻撃力	+0	+10%	+15%	+20%	+25%	+30%	+35%	+40%	+45%
発射弾数		+2			+4			+6	
爆発範囲	+50	+60	+70	+80	+90				+100

- 爆発範囲が広がるが、地面なり障害物への着弾後に発生する攻撃判定が広がるのであって、ミサイル自体の当たり判定範囲が増える訳ではない。
 範囲攻撃ではあるが、ミサイル1つにつき1体までしか当たらない。

空中爆撃 (ABM)

空中爆撃モードに切り替わり、ギアの前方向一定範囲内にミサイルを発射する。
 ONにすると前方に専用のターゲットが表示される。有効距離はレーダーのサブ射程に依存する。
 基本的にこちらに向かってくる敵に使用するとよい。または後方からの敵をターン 爆撃で粉碎する。
 どちらにしるすれ違い様の攻防になるので、バレルロールとセットで。
 武器はパワー推奨。ホークだと（4回発射なので）機体を振るようにして使うと広範囲にばら撒ける。

スキルLv	1	2	3	4	5	6	7
必要Lv	50	57	64	71	78	85	92
消費SP				6			

攻撃力	- +10%	- +15%	- +20%	-
発射弾数	+1	+2	+3	+4
爆発範囲		+50		

- GBMと違いこちらの爆発範囲はミサイル自体の当たり判定が増加する。やはりミサイル1つにつき1体まで。

マルチターゲット

サブ武器で多数の敵を攻撃できるモードになる。
有効角度が小さいミサイルを使用するときには有用。照準距離が伸びるのも地味に嬉しい。
ターゲット以外の敵もロックオンしてしまうため狩りには向かない。
ターゲット以外にマルチロックした敵にもメイン武器がヒットする。
武器はホーク推奨。マルチロックは装備しているサブ武器の「発射弾数」に依存しているため、ホーク(4x1)やバウー(2x1)であればマルチロックは発生しない。結果、有効角度と照準距離の増加のみ活かすことができる。

スキルLv	1	2	3	4	5	6	7	8
必要Lv	25	32	39	46	53	60	67	74
消費SP			4				6	
ロックオン数	+1			+2		+3	+4	+5
有効角度	+7.50	+9.50	+11.50	+13.50	+15.50	+17.50	+19.48	+21.77
照準距離	+10%	+15%	+20%	+25%	+30%	+35%	+40%	+45%

防御スキル

防御スキル

ダメージ減少

ギアが受けるダメージの一部をシールドで吸収する。シールドが不足している場合は吸収できない。

要するに「シールドがあるうちはダメージが減少される」ということ。エネルギーに受けるダメージには適用されない。

Bギアの生存率を左右する重要なスキル。

スキルLv	1	2	3	4	5	6	7	8	9
必要Lv	18	27	36	45	54	63	72	81	90
消費SP		25		40			60		80
持続時間						120s			
クールタイム						180s			
シールドダメージ減少	+10%	+14%	+18%	+22%	+26%	+30%	+34%	+38%	+42%



チャフ

ギアに代わってダメージを吸収するチャフを放出する。
見た目は機体の後ろに玉が表示されるので後方からのミサイルを防ぐだけだと思ってしまうが、

実際は全方位からのミサイルをチャフが吸収してくれる。スキルLvが低いうちはSP消費が多すぎて微妙なスキル。

スキルLv	1	2	3	4	5	6	7
必要Lv	50	57	64	71	78	85	92
消費SP					70		
持続時間					60s		
クールタイム					60s		
チャフ个数	+1		+2	+3		+4	
チャフHP	+500	+800	+500	+700	+666	+600	+700

エアスキル

エアスキル



バックムーブマッハ

ギアが後ろに高速移動する。(1000mバックする)

スキルLv	1	2	3
必要Lv	30	50	70
消費SP		10	
クールタイム	30s	25s	20s



ターンアラウンド

ギアが高速で方向転換する。

スキルLv	1	2	3
必要Lv	30	50	70
消費SP		10	
クールタイム	30s	25s	20s

属性スキル

属性スキル



インビジブル

- ・ プレイヤーとモンスターの目に見えなくなる。ただし、攻撃もスキルも使えない（回復は可）。
- ・ 必要Lv45、購入に特殊スキルオープンカードが必要
- ・ 消費SP11
- ・ ON/OFF切り替え。使用中は1～1.5秒ごとに消費SP分を消費していく。SPが足りなくなると解除。
- ・ 使用すると天使の羽のようなエフェクトに包まれる。消えるまでに数秒かかる。
- ・ サーチアイやスキャナーで解除されてしまう。
- ・ 消えていても当たり判定は残っているので、爆撃などの範囲攻撃が当たるとダメージを受ける。
- ・ 消える前にロックオン発射されたミサイルはそのまま向かってくる。

ビッグブーム

大爆発を起こして自爆し、発動時自分のEnergy分の範囲ダメージを与える。(回避防御無視)
発動から自爆までに3秒ほど隙ができる

スキルLv	1	2	3	4
必要Lv	70	80	90	100
消費SP	200			
クールタイム	30m	25m	20m	15m
範囲	800	1000	1200	1400

コメント

- ・ 命中一択 可能であれば攻撃を上げればなお良い。 - 名無しさん 2009-04-11 18:59:49
- ・ 今になってBGの説明読むと暗に最強であることを示してるよな。ちゃんと参考にするべきだったぜ・・・ - 名無しさん 2009-04-14 22:56:18
- ・ 他ギアのが新しい？なのに圧倒的に性能悪いってなんなんだよ...ありえん - 名無しさん 2009-04-27 02:07:21
- ・ MOB相手にビッグブームって効かない？それとも失敗しただけ？ - 名無しさん 2009-08-22 14:10:56
- ・ MOBにも自爆は効きますよ - 名無しさん 2009-09-14 09:31:36
- ・ チャフって確か自爆も吸収してくれますよね？ - IGよりBG派 2010-05-23 08:12:07
- ・ 吸収するな - 優也 2011-03-07 20:53:23
- ・ 必殺スキル強化カードへのリンクを作ってみた。リンク先の強化チップにもリンクを作った。 - 支煙 2011-03-16 21:43:51
- ・ 封鎖ビルドってのがあらしい 精神 > 攻撃 > 燃料必要分 > 防御回避必要分 > シールド - 優也 2011-07-17 16:37:14
- ・ aaaaaaaaaaaaa - ah 2011-11-03 11:27:46

名前:

書き込む