

- 略語を普通に使うのはやめて欲しいのですが... - 名無しさん 2009-02-11 01:55:31
- というか、これデータ転載?できれば日本版で確認してから書いて欲しかったような^^; - 名無しさん 2009-02-11 01:57:23
- あかん・・・表が致命的に見難い。これデフォルト変えられないの? - 名無しさん 2009-02-12 12:10:08
- ありがとー。表が見やすくなりました - 名無しさん 2009-02-12 13:22:01
- まだ、このスキンのcss研究につきご容赦を - 管理人 2009-02-12 13:48:29
- 見出しつけると上記みたいに見難くなってしまいます。修正お願いします。m(\_ \_)m - 名無しさん 2009-02-13 19:17:28
- 表は縦と横どちらが見やすいですかね? - 名無しさん 2009-02-13 19:18:19
- 見出しの件把握しました 表の見やすさはどうだろ 個人的に言えば横かな - 管理人 2009-02-14 00:28:39
- 見出し修正出来たと思います 原因はcssの t h 指定抜けでした - 管理人 2009-02-14 00:59:59
- ステ振りで燃料無しだとすぐ重量オーバーしてペナ受けることにならない? - 名無しさん 2009-02-14 05:22:04
- 燃料とかはどのギアでも共通事項として「ステータス」の項目に載ってますよー。 - 名無しさん 2009-02-14 09:42:39
- ファイヤーショットとミサイルショットは共通スキルに移動しました。 - 名無しさん 2009-02-17 13:13:02
- マルチつけると、発動しなくても常にマルチにならないか? - 名無しさん 2009-02-19 21:18:33
- ミサイルの素の能力でマルチあるのつけてんじゃね - 名無しさん 2009-02-19 21:35:46
- チャージングショットって使えるのか?それとも武器の種類によるのか - 名無しさん 2009-02-22 08:28:46
- 一発のダメージが高いプラストと相性がいい。当たればでかい。 - 名無しさん 2009-02-22 09:08:38
- 装備して撃ってみた、これは強いな。いい主砲だ - 名無しさん 2009-02-22 12:56:36
- SP消費でかそう^^;。Iと比べて狩の効率はどうなんだろ?。 - 名無しさん 2009-02-23 21:20:42
- 爆撃って便利なの? - 名無しさん 2009-02-23 21:21:10
- BGが狩場の帝王と言われるのは爆撃のおかげ。Lv.30過ぎたら、一回bauer装備して撃ってみ。世界が変わる。 - 名無しさん 2009-02-23 21:27:31
- ただ地上を這う遅いMOBが多いMAPに限ってだがなw空中のMOBは同考えてもIGの効率には劣る。 - 名無しさん 2009-03-06 16:37:10
- 後半60過ぎて空中爆撃弾数が増えたらそうでもない - 名無しさん 2009-03-07 23:45:19
- GBMしか使えなくてもマスターすれば充分廃効率 - 名無しさん 2009-03-08 15:15:53
- 空中の敵に対してもね - 名無しさん 2009-03-08 15:16:16
- 効率重視狩りはIG。やってよくわかった。が、楽なのはBGで間違いないw - 名無しさん 2009-03-09 14:20:09
- 基本的にBギア使いの半分くらいは別ギアからの人が多い。そして非マナー行為も非常に多い。 - 名無しさん 2009-03-10 03:52:23
- 狩場を独占し、味方の妨害をするのではなく、同じ国の仲間同士、仲良く譲り合いながら爆撃で狩るべし。 - 名無しさん 2009-03-10 03:53:45
- 譲り合い?何言ってるんだ?と言う人もたくさん居るだろうが、別に問題はないがルールがなければ何をしてもよいと言うのは、MMORPG以前の問題で、もう少し考えるべし。Bギアの項に書いたのは、本当に同国Bギアが邪魔で困っているからである。 - 名無しさん 2009-03-10 04:00:46
- MMORPGではなかった、すまぬ。おっさんの言うことだから聞き流してくれてもいい。だが他ギアからの意見を少しだけでも心に留めておいて欲しい - 名無しさん 2009-03-10 04:03:31
- 狩場荒らすBGは、大抵キチガイ率が高いので説得よりブロックにつっこんで移動するしかない - 名無しさん 2009-03-10 17:50:30
- Bは基本的に地上Mobしか相手にしないから、狩場が被ったら半分諦めておかないと身がもたない。ABM一発で沈むなら空Mobも悪くないけどBで空Mob狩るのはIやMと比べると結構しんどい。 - 名無しさん 2009-03-11 02:42:19

- 他のAやBも地上Mobがおいしい。しかし、狩場の譲り合い等を全くする気のない自己中心的な人物が居ることはたしか。非マナー行為で不利益を被っているという通報と、運営にchを増やしてもらおう等の意見を述べるのが良さそう。大抵こういう人物はチャットでも暴言、自慢等をしていると思われるので通報しやすいかと。 - 名無しさん 2009-03-11 03:05:55
- B作ってGBMやってみた。確かに強い。でも、対空弱いね><。 - 名無しさん 2009-03-12 00:23:49
- ABM覚えるまでの辛抱なか？。しかし、確かにBG横殴りは多いよね。他の人がロックオンしてるのに攻撃したり・・・。BGだけに言える事ではないんだがもうちょっとゲームする前にマナーを勉強しなさいって感じだな。やっぱり他人もPLAYしてるんだからもうちょっと譲り合いじゃなくても人がロックオンしたら横殴りしないとか、プレイヤーが心がけて欲しいやな。連投スマソ。 - 名無しさん 2009-03-12 00:29:07
- 傭兵がいちいちそんなの気にしてられるか！！ - 名無しさん 2009-03-14 11:21:20
- 傭兵だから気にすんだろ。出来なきゃただの野盗だろ？ - 名無しさん 2009-03-14 14:50:31
- そもそも、Mob位置とかいい加減だし先にトリガー引いたのはBGの方かもしれない可能性とかも考慮にいれてるんすかね - 名無しさん 2009-03-14 15:13:22
- それでもBが悪い - 名無しさん 2009-03-14 16:23:42
- 戦争時とそれ以外とでここまで評価が変わるギアもBならでは - 名無しさん 2009-03-15 15:49:41
- 他ギア的には別にBが暴れようがどうでもいいんですよ - 名無しさん 2009-03-18 09:24:00
- 横から見ててかわいそうだな~って思うのはBのせいでBが狩れてないってことかな 狩り場争いは同ギアが一番奇烈でしょ - 名無しさん 2009-03-18 09:24:49
- マナーは大切だけど狩場ももう少しほしい。^^ - 名無しさん 2009-03-19 10:36:28
- そりゃそうだ。AGとMGはBが来たら諦めざるを得ないからな。 - 名無しさん 2009-03-19 11:39:24
- ディフェンスビルドを追加してみた - 名無しさん 2009-03-19 16:47:36
- ディフェンスGJだが、確認前に適当に再振りした俺OTL - 名無しさん 2009-03-21 03:30:12
- 回避ビルド！ はムリか・・・ - 名無しさん 2009-03-23 08:05:21
- 回避アーマーもあることだし、挑戦してみては？ - 名無しさん 2009-03-23 20:42:58
- 安かったから必殺カード衝動買いしてしまった...まだ60にも満たないんだけどどうっばらって装備そろえるのととっておくのとどちらがいいだろうか - 名無しさん 2009-04-03 17:11:11
- 第三の選択、特殊カードと交換。とか言ってみる - 名無しさん 2009-04-04 00:35:35
- 必殺カードを衝動買いできるほどお金持ちな勇者様BG - 名無しさん 2009-04-06 18:55:02
- 金あるのは特殊拾って売ったからなんだけども、オープンスキルは両方持ってこそなんだよね、この二つ - 名無しさん 2009-04-07 00:34:01
- 狩用パワーにつけるOPは範囲と攻撃どっちがおススメ？ - 名無しさん 2009-04-11 09:21:47
- 命中一択 可能であれば攻撃を上げればなお良い。 - 名無しさん 2009-04-11 18:59:49
- 今になってBGの説明読むと暗に最強であることを示してるよな。ちゃんと参考にするべきだったぜ・・・ - 名無しさん 2009-04-14 22:56:18
- 他ギアのが新しい？なのに圧倒的に性能悪いってなんなんだよ...ありえん - 名無しさん 2009-04-27 02:07:21
- MOB相手にビッグブームって効かない？それとも失敗しただけ？ - 名無しさん 2009-08-22 14:10:56
- MOBにも自爆は効きますよ - 名無しさん 2009-09-14 09:31:36
- チャフって確か自爆も吸収してくれますよね？ - IGよりBG派 2010-05-23 08:12:07
- 吸収するな - 優也 2011-03-07 20:53:23
- 必殺スキル強化カードへのリンクを作ってみた。リンク先の強化チップにもリンクを作った。 - 支煙 2011-03-16 21:43:51
- 封鎖ビルドってのがあらしい 精神>攻撃>燃料必要分>防御回避必要分>シールド - 優也 2011-07-17 16:37:14
- aaaaaaaaaaaaa - ah 2011-11-03 11:27:46