

- なんともカードオンラインになりそうなギアですね - 名無しさん 2009-02-14 13:55:33
- カードの産出量が限られてるのがネックであり、救いでもある - 名無しさん 2009-02-15 06:02:23
- まー必要レベルが70からってことはどの機体もパワーインフレ状態でしょうw - 名無しさん 2009-02-15 22:35:26
- ファイヤーショットとミサイルショットは共通スキルに移動しました。 - 名無しさん 2009-02-17 13:12:37
- ニコニコの動画見たけど、やっぱりIギア強いな。早すぎて癖がありそうだけど、面白そうだ - 名無しさん 2009-02-18 08:56:13
- 実際に攻撃力だけみるとAとBのほうが強いよ。Iは編隊でリーダーには向いてるけど扱いづらい。 - 名無しさん 2009-02-18 14:38:43
- Iはかっこいいが、俺T U E E E E EしたいならBがいいな、爆撃最高 - 名無しさん 2009-02-18 16:30:34
- たしかにBなら攻撃防御スキルどちらも優秀なうえに神P S 必要ないからな。Iは回避極でA T A R A N E E E E Eの攪乱ギアになりそうだ。 - 名無しさん 2009-02-19 10:19:47
- Iは戦争貢献が難しいのも痛い、もう少し決め手になる火力があればよかった - 名無しさん 2009-02-21 17:52:04
- アーマー強化するのは超 楽なんだけどね。 - 名無しさん 2009-02-22 01:16:44
- 戦争で役に立つなら命中エドリルに速度エンチャは必須 エンジンにブースト延長もつきたい 狩り装備のまま気軽にくると殺せず殺されるダメギア - 名無しさん 2009-02-23 05:47:47
- ただIはハイエナにはもってこいw - 名無しさん 2009-02-24 19:55:32
- IGで戦争貢献したいなら回避特化は必須 - 名無しさん 2009-02-25 08:00:06
- PS次第と夢があるように聞こえるが、レベルとPSがあって初めて活躍できるのであって、頭ひとつ抜きで覚悟がないと厳しい - 名無しさん 2009-02-25 08:17:17
- 頭ひとつ抜きでたIGは手に負えん・・・orz - 名無しさん 2009-03-01 18:07:36
- 戦争でエドリルとかwwエドはよっぽど下手くそなMG相手じゃないと戦争じゃクソの役にもたたんよwwスナイパー系以外のミサイルは戦争じゃ使い物にならんwブースト時間が20秒前後のエンジンつんだBやI相手にはそんな遅いミサイル途中で自爆しておわりw - 名無しさん 2009-03-04 11:35:21
- だから速度エンチャ前提だろ馬鹿が - 名無しさん 2009-03-04 16:44:29
- 海外だとIGの主力は命中&速度エンチャのアロー。エドリルは少数派で、ましてやスナイパーなんて滅多に見かけない。 - 名無しさん 2009-03-05 06:26:39
- もとが遅いエドにエンチャしても効果うすいww気がつけ大馬鹿がwwwwww - 名無しさん 2009-03-06 16:39:45
- スナイパーはないわw - 名無しさん 2009-03-07 15:59:41
- 確かに砂は足は速いが追尾が死んでる。追撃ならともかく乱戦じゃね。直進して逃げてくれる素直な人ってあんましないし。しかし、海外はアローが主流かー。あちらさんは火力で勝負なんだな - 名無しさん 2009-03-08 06:26:51
- スナイパーは威力や誘導角の問題で多数がつけたら総火力落ちるんじゃないか？役に立たないのではなく少数がつけてればそれでおkの武器っぽい。 - 名無しさん 2009-03-08 11:08:50
- 元が遅いエドって 数値見て本気で言ってるの？大馬鹿さんなの？ - 名無しさん 2009-03-09 08:26:14
- エド450 スナ600 ちなみにこのエド信者は本当に戦争いってるか？IGは追撃以外にすることがない。乱戦でIGは空気なぐらいIGやってたらわかるだろwアローは命中で劣るがね。誘導角が大きくて当てやすいから言ってるだけのやつが多い。狩りじゃつかえるが戦争でエドは火力もないしな。 - 名無しさん 2009-03-09 14:07:45
- つまりライオンスナイパーを集めている俺勝ち組ということですね。分かります。 - 名無しさん 2009-03-10 02:27:20
- さて、その命中で劣るアローはエドリルよりも更に遅い訳だが・・・つーか、スナイパーなんて本気で当たるとでも思ってるの？馬鹿なの？真っ直ぐ逃げる相手以外と戦ったことないの？ - 名無しさん 2009-03-10 02:41:29
- 普通にエド背負って戦争行って撃墜してんだけど...。乱戦でIG空気だって感じるの立ちは回り下手なだけだと思ふ。紙装甲のIGが乱戦のど真ん中でうろうろしてたら、回避極でもないかぎり生存は難しいから、俺はジェット積んで一気に死角から突っ込みぶっ放し

まくったあと高速離脱してる。これなら火力極でも十分いけるし、編隊で同時に突っ込めば大概一機は落とせる - 名無しさん 2009-03-10 03:31:23

- 追記。エドでこれやって撃墜すると、ハイエナやってるようで少し悪い気がする。あと相手が回避行動すると、ホークやスナイパーじゃBGにも当たんNEEEE! ってことがある - 名無しさん 2009-03-10 03:53:18
- 乱戦で空気なのはただ単に下手なだけだね、エドは速度エンチャするとキル数が格段に上がるからやってみ? - 名無しさん 2009-03-10 18:44:07
- 海外のwikiによると命中120%で薄青Mobにほぼ必中。バフの上昇率に合わせて命中をエンチャすると安定した狩が出来ます。 - 名無しさん 2009-03-11 12:47:01
- 後Lv70のIGとしては命中140% 速度600辺りは欲しい。そうすると自然とエドリルかレジェンドアローを選択する。しかも68Lv命中バフが無いと両立は難しいから、低Lvの内はエドリルかスナイパーの命中エンチャが良武器だと思う。 - 名無しさん 2009-03-11 13:08:54
- 狩り重視対人も = エド (速度エンチャ推奨) 単騎遊撃火力ハッポイ = アロー (命中・速度エンチャ必須) 防衛・封鎖編隊・抜け追撃 = スナイパー (攻撃・連射エンチャ推奨) - 名無しさん 2009-03-11 15:56:47
- ちょっと思ったんだが・・・命中と少し弾速に優れるエドリルを威力や連射強化するのと、威力に優れるが命中と弾速が低いアローを命中、速度強化するのではどっちの方が使えるんだろう? - 名無しさん 2009-03-12 03:30:41
- アローはレジェンド化で速度と命中強化+SOCで高命中OP付けないきつい。用意できないなら素直にエドリルがいいと思います。 - 名無しさん 2009-03-12 09:55:17
- 同レベルのアローとエドでくらべてみ。破壊力の違いに驚く。エドが発射弾数多いから1発あたりが弱いのとベースダメが同レベルでかなり劣っている。一撃必殺(とはいかないがw)か手数で勝負の違い。あとは倒すギアにもよる。MGねらうなら100%Aロー。Bならエド。I相手にはスナイパー以外弾が追いつかない。倒せるかどうかは別にしてな。 - 名無しさん 2009-03-12 11:55:42
- 手数で思い出したんだが、砂の(2+1)x4ってのはダメ判定3回でFA? - 手数? 2009-03-12 12:08:32
- 昨日アローオンリーでやってみたが、AGとMG以外にはまずあたらねえ・・・戦争だとバックにとって追い回すのが基本になると当てやすいのは角度40でもやっぱりスナイパーだわ。 - 名無しさん 2009-03-13 12:05:26
- 何だかんだいっても結局一長一短ってことか。 - 名無しさん 2009-03-13 12:23:42
- 上空とか死角から距離一気につめてぎりぎりでのアローは強いが。結局はそのときそのときの状況で使い分けるのが一番だな。 - 名無しさん 2009-03-17 10:51:18
- 戦争に必要な撃墜される側つまり餌 - 名無しさん 2009-03-17 21:49:00
- 与ダメ回数 = ミサイル数分。ダメージが重なって見えないだけでは。 - 名無しさん 2009-03-18 12:04:03
- サイレンスでゴミすぎるじゃね? - 名無しさん 2009-03-18 17:31:59
- 暴走Lv80は発動時間が20秒になる。 - 名無しさん 2009-03-28 09:53:40
- チェインバレルの消費1ってあるけどクールタイム無しのON/OFF切り替えスキルって認識でいいのかな - 名無しさん 2009-04-27 10:33:24
- バレルロールする時に自動でSP食うんじゃないんですか? トグルスキルなのかなあ... - 名無しさん 2009-07-11 06:26:49
- バレルする度にSP3消費します。これはどのギアも共通 - 名無しさん 2009-07-15 08:41:12
- 時間消費です - 名無しさん 2009-10-31 01:49:08