

- [アイテム/メイン武器](#)

- [B-Gear/I-Gear/M-Gear共通武器](#)

- [テールタイプ](#)
- [レジェンド化テールタイプ](#)
- [ランサータイプ](#)
- [ハンタータイプ](#)
- [レジェンド化ハンタータイプ](#)
- [ブラストタイプ](#)
- [レジェンド化ブラストタイプ](#)
- [スプリントタイプ](#)
- [ドラムタイプ](#)
- [レジェンド化ドラムタイプ](#)
- [ジンタイプ](#)
- [レジェンド化ジンタイプ](#)
- [ベートタイプ](#)
- [レジェンド化ベートタイプ](#)

- [A-Gear武器](#)

- [A-Gear兵装別リスト](#)

- [コメント](#)

アイテム/メイン武器

B-Gear/I-Gear/M-Gear共通武器

タイプ	回数	弾数	命中率	貫通率	距離	再攻撃時間	過熱時間	種類	特徴
ブラスト	1	1	85.10	0.00	520	0.70	24.00		単発な分攻撃力が高い チャージショットとの相性抜群 弾数が非常に少ない
ブラスト			100.00		670				レジェンド化
ランサー	2	1	85.10	0.00	520	0.55	24.00	ライフル類	命中と過熱時間に優れる 撃ちっ放しで追跡など中～長距離向き
ハンター	2	1	85.10	0.00	520	0.55	24.00		ランサーの上位機種
ハンター			100.00		670				レジェンド化
テール	3	1	74.90	0.00	460	0.65	21.00	オートマチック類	バランスがよく近距離に強い 射程が弱点
テール			94.90		560				レジェンド化
スプリント	4	1	65.10	0.00	520	0.60	15.00		エイムが上手いと強い 命中の低さがネック 格上Mob相手だと無力
ドラム	4	1	65.10	0.00	520	0.60	15.00	バルカン類	スプリントの上位機種、特徴も同じ
ドラム			94.10		620		25.00		レジェンド化

ジン	4	1	80.00	0.00	520	0.50	11.00	ガトリング 類	バルカン系と比べて命中が改善、威力と過熱時間が低下
ジン			100.00		670		21.00		レジェンド化
ベート	4	1	80.00	0.00	520	0.50	11.00		ジンの上位機種
ベート			100.00		670		21.00		レジェンド化

• その他

名前	装備Lv	攻撃(回数*弾数)	命中率	貫通率	距離(m)	再攻撃時間(sec)	過熱時間(sec)	重量	備考
巨神の石弓	38	20-35(4*1)	82.35	0.00	520	0.50	11.00	100	ユニークアイテム。ANI側メインミッションで手に入る。ガトリング類

テールタイプ

オートマチック類

- 発射回数3,発射弾数1,命中率74.90%,貫通率0%,距離460m,再攻撃時間0.65sec,過熱時間21.00sec

名前	装備Lv	攻撃(回数*弾数)	重量	売却価格	備考
旧型テール	1	6-7(3*1)	60	0	
テール	1	6-8(3*1)	60	0	
普及型テール	4	10-13(3*1)	70	800	
テールMK	7	13-18(3*1)	90	1,164	
テールMK	10	16-22(3*1)	100	1,554	
パワーテール	13	19-26(3*1)	110	1,878	
テールラス	16	22-30(3*1)	110	2,256	
中間型テール	19	25-33(3*1)	120	2,592	
テールカス	22	27-36(3*1)	120	2,960	
ツインテールS-	24	28-38(3*1)	120	3,190	
シャープテール	25	29-39(3*1)	120	3,302	
フルパワーテール	28	31-41(3*1)	120	3,646	
ツインテールS-	29	31-42(3*1)	120	3,758	
初期ツインテール	34	34-45(3*1)	120	4,390	
ツインテール完成型	39	36-48(3*1)	120	4,828	
ツインテール	40	36-48(3*1)	120	11,920	ショップで購入可能：59,600
改良型ツインテール	44	37-50(3*1)	120	5,514	
ツインテールMK	49	38-51(3*1)	120	6,252	
ツインテールMK	54	38-52(3*1)	120	7,050	
ウルトラツインテール	59	39-53(3*1)	120	7,928	
メガトンツインテール	64	40-54(3*1)	120	12,654	
インポッシブルツインテール	69	41-55(3*1)	120	21,432	
グレーティングツインテール	74	41-56(3*1)	120	27,926	
ギロチンツインテール	79	42-57(3*1)	120	46,282	

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
ヒンジーツインテール	84	43-58(3*1)	120	81,796	
ツインテールストッパー	89	44-59(3*1)	120	104,858	
キングポストツインテール	94	44-60(3*1)	120	161,886	
ラフティングツインテール	99	45-61(3*1)	120	223,874	

レジェンド化テールタイプ

オートマチック類

- 発射回数3,発射弾数1,命中率94.90%,貫通率0%,距離560m,再攻撃時間0.65sec,過熱時間21.00sec

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
ダークツインテール	30	35-47(3*1)	120	3,892	
ネルガルツインテール	35	38-51(3*1)	120	4,496	
パールツインテール	40	40-53(3*1)	120	4,966	
アスタロールツインテール	45	41-55(3*1)	120	5,660	
セルピンツインテール	50	42-56(3*1)	120	6,406	
リヴァイアサンツインテール	55	42-57(3*1)	120	7,218	
ベルペゴアツインテール	60	43-58(3*1)	120	8,110	

ランサータイプ

ライフル類

- 発射回数2,発射弾数1,命中率85.10%,貫通率0%,距離520m,再攻撃時間0.55sec,過熱時間24.00sec

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
スモールランサー	5	12-17(2*1)	100	914	
ランサーMK	8	16-22(2*1)	120	1,308	
開発型ランサー	11	19-26(2*1)	140	1,646	
テスト型ランサー	14	22-31(2*1)	150	2,008	
ランサーラス	17	25-35(2*1)	160	2,366	
ランサー	20	28-39(2*1)	160	6,860	ショップで購入可能：34,300
ランサージョブ	20	28-39(2*1)	160	2,700	
ランサーMK	23	31-42(2*1)	160	3,076	
デモンランサー	26	33-45(2*1)	160	3,418	
ソウルランサー	29	35-48(2*1)	160	3,758	
フルパワーランサー	32	36-50(2*1)	160	4,152	

ハンタータイプ

ライフル類

- 発射回数2,発射弾数1,命中率85.10%,貫通率0%,距離520m,再攻撃時間0.55sec,過熱時間24.00sec

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
ハンター	31	36-49(2*1)	160	4,030	
ハンターMK	36	38-53(2*1)	160	4,594	
サブデモンハンター	41	40-55(2*1)	160	5,102	
デモンハンター	45	41-56(2*1)	160	15,000	ショップで購入可能：75,000
ネオデモンハンター	46	41-57(2*1)	160	5,800	
デモンハンターV-	51	42-58(2*1)	160	6,562	
デモンハンターV-	56	43-59(2*1)	160	7,392	
Xデモンハンター	61	44-60(2*1)	160	9,520	
デビルハンター	66	44-61(2*1)	160	15,644	
デビルハンターV	71	45-62(2*1)	160	22,746	
デビルハンターV	76	46-63(2*1)	160	33,564	
デモンハンタースクリー	81	47-64(2*1)	160	58,630	
デモンハンターラチオ	86	48-65(2*1)	160	85,736	
ヌースデモンハンター	91	49-67(2*1)	160	126,224	
デモンハンターノイズ	96	49-68(2*1)	160	185,474	

レジェンド化ハンタータイプ

ライフル類

- 発射回数2,発射弾数1,命中率100.00%,貫通率0%,距離670m,再攻撃時間0.55sec,過熱時間24.00sec

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
ダークデモンハンター	30	41-56(2*1)	160	3,892	
ネルガルデモンハンター	35	44-60(2*1)	160	4,496	
パールデモンハンター	40	46-63(2*1)	160	4,966	
アスタロールデモンハンター	45	47-65(2*1)	160	5,660	
セルピンデモンハンター	50	48-66(2*1)	160	6,406	
リヴァイアサンデモンハンター	55	49-67(2*1)	160	7,218	
ベルペゴアデモンハンター	60	50-69(2*1)	160	8,110	

プラストタイプ

ライフル類

- 発射回数1,発射弾数1,命中率85.10%,貫通率0%,距離520m,再攻撃時間0.70sec,過熱時間24.00sec

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
ブラスト	15	45-61(1*1)	150	4,880	
ブラストVE	23	58-80(1*1)	160	3,076	
ブラストVC	31	68-94(1*1)	160	4,030	
ブラストVR	39	75-103(1*1)	160	4,828	
ブラストV	47	79-108(1*1)	160	5,948	
ブラストV	55	81-112(1*1)	160	7,218	
ブラストオルシガン	63	84-115(1*1)	160	11,470	
ブラストVE	71	86-119(1*1)	160	22,746	
ブラストVC	79	89-122(1*1)	160	46,282	
ブラストVR	87	91-125(1*1)	160	90,478	
ブラスター	95	94-129(1*1)	160	173,308	
パワーハンター	45	111-152(1*1)	160	5,660	ユニークアイテム

レジェンド化ブラストタイプ

ライフル類

- 発射回数1,発射弾数1,命中率100.00%,貫通率0%,距離670m,再攻撃時間0.70sec,過熱時間24.00sec

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
ダークブラスト	30	57-79(1*1)	160	3,892	
ネルガルブラスト	35	62-84(1*1)	160	4,496	
パールブラスト	40	65-89(1*1)	160	4,966	
アスタロールブラスト	45	67-91(1*1)	160	5,660	
セルピンブラスト	50	68-93(1*1)	160	6,406	
リヴァイアサンブラスト	55	69-95(1*1)	160	7,218	
ベルペゴアブラスト	60	71-97(1*1)	160	8,110	

スプリントタイプ

バルカン類

- 発射回数4,発射弾数1,命中率65.10%,貫通率0%,距離520m,再攻撃時間0.60sec,過熱時間15.00sec

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
旧型スプリント	3	5-11(4*1)	90	776	
普及型スプリント	6	7-16(4*1)	110	1,042	
スプリントMK	9	9-20(4*1)	130	1,432	
スプリント	10	9-21(4*2)	130	2,860	ショップで購入可能：14,300
スプリントMK	12	11-24(4*1)	140	1,742	
パワースプリント	15	12-27(4*1)	150	2,140	
スプリンターズ	18	14-31(4*1)	160	2,470	

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
中間型スプリント	21	15-34(4*1)	160	2,834	
イージースプリント	24	16-37(4*1)	160	3,190	
ヒットスプリント	27	17-39(4*1)	160	3,526	
フルパワースプリント	30	18-41(4*1)	160	3,892	

ドラムタイプ

バルカン類

- 発射回数4,発射弾数1,命中率65.10%,貫通率0%,距離520m,再攻撃時間0.60sec,過熱時間15.00sec

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
スモールドラム	27	17-39(4*1)	160	3,526	
ライトドラム	32	19-43(4*1)	160	4,152	
初期開発ドラム	37	20-45(4*1)	160	4,680	
ドラム	40	21-47(4*1)	160	11,920	ショップで購入可能：59,600
ドラムアップグレード	42	21-47(4*1)	160	5,240	
メガドラム	47	22-48(4*1)	160	5,948	
ストロングドラム	52	22-49(4*1)	160	6,720	
パニックドラム	57	22-50(4*1)	160	7,568	
グレートドラム	62	23-51(4*1)	160	10,458	
エアドラム	67	23-52(4*1)	160	17,506	
ビッグドラム	72	24-53(4*1)	160	24,066	
ドラムハザード	77	24-54(4*1)	160	37,164	
モルドドラム	82	25-55(4*1)	160	66,338	
ロフトドラム	87	25-56(4*1)	160	90,478	
オルフィスドラム	92	25-57(4*1)	160	139,960	
ピントルドラム	97	26-58(4*1)	160	198,710	

レジェンド化ドラムタイプ

バルカン類

- 発射回数4,発射弾数1,命中率94.10%,貫通率0%,距離620m,再攻撃時間0.60sec,過熱時間25.00sec

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
ダークドラム	30	18-41(4*1)	160	3,892	
ネルガルドラム	35	20-44(4*1)	160	4,496	
バールドラム	40	21-47(4*1)	160	4,966	
アスタロールドラム	45	21-48(4*1)	160	5,660	
セルピンドラム	50	22-49(4*1)	160	6,406	
リヴァイアサンドラム	55	22-50(4*1)	160	7,218	

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
ベルペゴードラム	60	23-51(4*1)	160	8,110	

ジンタイプ

ガトリング類

- 発射回数4,発射弾数1,命中率80.00%,貫通率0%,距離520m,再攻撃時間0.50sec,過熱時間11.00sec

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
ジン	13	9-16(4*1)	120	1,878	
改良型ジン	18	11-19(4*1)	120	2,470	
レアジン	23	13-22(4*1)	120	3,076	
開発型ジン	28	14-25(4*1)	120	3,646	
アイドルジン	30	14-26(4*1)	120		ショップで購入可能：51,400
完成型アイドルジン	33	15-27(4*1)	120	4,270	
アイドルジンMK	38	16-29(4*1)	120	4,758	
アイドルジンMK	43	17-30(4*1)	120	5,372	
アイドルジン2	48	17-31(4*1)	120	6,100	
ジンMK	53	17-31(4*1)	120	6,884	
メガトンアイドルジン	58	18-32(4*1)	120	7,744	
クローラーアイドルジン	68	18-33(4*1)	120	19,668	
ブレージングアイドルジン	73	19-34(4*1)	120	25,790	
カンチレバーアイドルジン	78	19-34(4*1)	120	41,374	
コーキングアイドルジン	83	19-35(4*1)	120	75,292	
アイドルジンブロー	88	20-35(4*1)	120	96,850	
ジットアイドルジン	93	20-36(4*1)	120	150,884	
ガウジングアイドルジン	98	20-37(4*1)	120	213,320	

レジェンド化ジンタイプ

ガトリング類

- 発射回数4,発射弾数1,命中率100.00%,貫通率0%,距離670m,再攻撃時間0.50sec,過熱時間21.00sec

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
ダークアイドルジン	30	18-32(4*1)	120	3,892	
ネルガルアイドルジン	35	19-35(4*1)	120	4,496	
パールアイドルジン	40	20-37(4*1)	120	4,966	
アスタロールアイドルジン	45	21-38(4*1)	120	5,660	
セルピンアイドルジン	50	21-38(4*1)	120	6,406	
リヴァイアサンアイドルジン	55	22-39(4*1)	120	7,218	
ベルペゴードラム	60	22-40(4*1)	120	8,110	

ベートタイプ

ガトリング類

- 発射回数4,発射弾数1,命中率80.00%,貫通率0%,距離520m,再攻撃時間0.50sec,過熱時間11.00sec

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
ライトベート	22	13-22(4*1)	120	3,076	
ベート3	28	14-25(4*1)	120	3,646	
ベート4	33	15-27(4*1)	120	4,270	
ベート5	38	16-29(4*1)	120	4,758	
ベート	40	16-29(4*1)	120	11,920	ショップで購入可能：59,600
ベート6	43	17-30(4*1)	120	5,372	
ベート7	48	17-31(4*1)	120	6,100	
ベート8	53	17-31(4*1)	120	6,884	
ベート9	58	18-32(4*1)	120	7,744	
ベート10	63	18-32(4*1)	120	11,470	
ベート11	68	18-33(4*1)	120	19,668	
ベートヴァイパー	73	19-34(4*1)	120	25,790	
ベートパントリ	78	19-34(4*1)	120	41,374	
ベートレセプター	83	19-35(4*1)	120	75,292	
ベートディンプル	88	20-35(4*1)	120	96,850	
ベートシャクル	93	20-36(4*1)	120	150,884	
ベートスタッフィング	98	20-37(4*1)	120	213,320	

レジェンド化ベートタイプ

ガトリング類

- 発射回数4,発射弾数1,命中率100.00%,貫通率0%,距離670m,再攻撃時間0.50sec,過熱時間21.00sec

名前	装備 Lv	攻撃 (回数*弾数)	重量	売却価格	備考
ダークベート	30	19-34(4*1)	120	3,892	
ネルガルベート	35	20-36(4*1)	120	4,496	
パールベート	40	21-38(4*1)	120	4,966	
アスタロールベート	45	22-39(4*1)	120	5,660	
セルピンベート	50	22-40(4*1)	120	6,406	
リヴァイアサンベート	55	23-41(4*1)	120	7,218	
ベルペゴアベート	60	23-42(4*1)	120	8,110	

A-Gear武器

名前	装備 LV	攻撃（回数*弾 数）	命中 率	貫通 率	距離 (m)	再攻撃時 間(sec)	過熱時 間(sec)	備考
マジックサンダー	1	12-19(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	初期装備
軽量型ツインラン チャー	3	11-14(2*1)	85.10	0.00	1200	0.48	22.00	重さ70
ミストサンダー	4	23-30(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.01	
普及型マジックサ ンダー	7	32-41(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	重さ：70
未完成ツインラン チャー	9	20-26(2*1)	85.10	0.00	1200	0.48	22.00	
サンダーガード	10	39-51(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	
ツインランチャー 普及型	11	22-29(2*1)	85.10	0.00	1200	0.48	22.00	重さ：100
サンダーガードM K	13	46-60(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	
ツインランチャー	15	27-35(2*1)	85.10	0.00	1200	0.48	22.00	ショップで購入 可能：24,400
ツインランチャー 2	15	30-40(2*1)	85.10	0.00	1200	0.48	22.00	
サンダーM - 2	16	53-69(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	
装甲ツインラン チャー	18	30-40(2*1)	85.10	0.00	1200	0.48	22.00	
メガV 2	18	48-64(1*1)	94.90	0.00	1000	0.43	28.00	
マジックサンダー MK	19	59-77(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	
ツインランチャー アップグレード	21	34-44(2*1)	85.10	0.00	1200	0.48	22.00	
マジックサンダー 9	22	65-85(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	
メガV 3	23	56-75(1*1)	94.90	0.00	1000	0.43	28.00	
ツインランチャー スタンダード	24	36-48(2*1)	85.10	0.00	1200	0.48	22.00	
シュプリーム 2	24	69-89(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	
マジックサンダー 10	25	70-91(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	
ツインランチャー 軽量化バージョン	27	39-51(2*1)	85.10	0.00	1200	0.48	22.00	
パワーマジックサ ンダー	28	75-97(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	
メガV 4	28	63-84(1*1)	94.90	0.00	1000	0.43	28.00	
シュプリーム 3	29	76-99(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	
メガドライブ	30	66-87(1*1)	94.90	0.00	1000	0.43	28.00	ショップで購入 可能：51,400
ツインランチャー メガ	30	41-54(2*1)	85.10	0.00	1200	0.48	22.00	
ダークジャックハ ンマー	30	82~109(1*1)	100	0.00	110	0.43	28.00	160
ジャックハンマー 3	31	67-89(1*1)	94.90	0.00	1000	0.43	28.00	
メガドライブV 1	33	69-92(1*1)	94.90	0.00	1000	0.43	28.00	

シュプリーム 4	34	83-108(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	
ビッグスマッシュ	35	95-124(1*1)	74.90	0.00	1100	0.45	28.00	
ビッグマウント 2	36	45-59(2*1)	85.10	0.00	1200	0.48	22.00	
ジャックハンマー 4	36	72-95(1*1)	94.90	0.00	1000	0.43	28.00	
ヒート	37	69-92(1*1)	100	0.00	1000	0.43	28.00	
シュプリーム 5	39	88-114(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	
シュプリーム	40	89-115(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	ショップで購入可能：59,600
ジャックハンマー 5	41	76-100(1*1)	94.90	0.00	1000	0.43	28.00	
ビッグマウント 3	41	48-62(2*1)	85.10	0.00	1200	0.48	22.00	
コディ	42	41-53(2*1)	100	0.00	1200	0.48	22.00	
ジャックハンマー	45	78-103(1*1)	94.90	0.00	1000	0.43	28.00	ショップで購入可能：75,000
メガドライブ V 4	48	79-105(1*1)	94.90	0.00	1000	0.43	28.00	
シュプリーム 7	49	94-122(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	100
ビッグマウント	50	50-65(2*1)	85.10	0.00	1200	0.48	22.00	ショップで購入可能：92,900
ウルトラメガドライブ	53	81-107(1*1)	94.90	0.00	1000	0.43	28.00	160
シュプリーム 8	54	96-124(1*1)	85.10	0.00	1100	0.45	28.00	100
ビッグスマッシュ V 3	55	109-142(1*1)	74.90	0.00	1100	0.45	28.00	100
ジャックハンマー 9	61	83-110(1*1)	94.90	0.00	1000	0.43	28.00	160

A-Gear兵装別リスト

(試験的に作成中。レジェは除く基本兵装)

系列名	装備レベル	弾数	命中率	貫通率	距離 (m)	再攻撃時間 (sec)	過熱時間 (sec)	重さ	タイプ
サンダー	1~28	1*1	85.10	0.00	1100	0.45	28.00		キャノン(命中重視)
シュプリーム		1*1	85.10	0.00	1100	0.45	28.00		キャノン(命中重視)
ビッグスマッシュ	35~	1*1	74.90	0.00	1100	0.45	28.00		キャノン(威力重視)
メガ		1*1	94.90	0.00	1000	0.43	28.00		マストライブ
ジャックハンマー		1*1	94.90	0.00	1000	0.43	28.00		マストライブ
ヒート	37~	1*1	100%	0.00	1000	0.43	28.00		マストライブ(命中重視)
ツインランチャー		2*1	85.10	0.00	1200	0.48	22.00		デュアルリスト
ビッグマウント		2*1	85.10	0.00	1200	0.48	22.00		デュアルリスト
コディ	42~	2*1	100%	0.00	1200	0.48	22.00		デュアルリスト(命中重視)

コメント

- ダークジャックハンマー Lv30 82~109 × (1 × 1) 命中100% 貫通0% 距離1100m 再 0.43 過熱 28.00 重量160 - 名無しさん 2009-02-20 18:27:31
- そしてレジェンド系はエンチャ出来ないっぽいです - 名無しさん 2009-02-20 18:28:09
- レジェンド系はもともとエンチャしてあるのは引継ぎじゃなかったっけ? - 名無しさん 2009-03-16 11:42:39
- ビグスマTr アトオスのエリオンでドロップ - 名無しさん 2009-06-30 01:58:42
- シュープリームバククル アトオスのパイロンファイターでドロップ - 名無しさん 2009-06-30 01:59:23
- レジェと普通を一緒のページで書かないほうがいいよ 換えたほうが見やすい - 名無しさん 2011-12-04 17:15:33

名前:

書き込む