

- ・ [2009/10/10 23:50](#)
- ・ [2009/10/10 22:37](#)
- ・ [2009/10/10 18:35](#)
- ・ [2009/10/10 18:19](#)
- ・ [2009/10/10 09:47](#)
- ・ [2009/10/09 13:54](#)
- ・ [2009/10/09 10:45](#)
- ・ [2009/10/08 18:46](#)
- ・ [2009/10/08 16:49](#)
- ・ [2009/10/08 15:30](#)
- ・ [2009/10/08 12:00](#)
- ・ [2009/10/04 11:37](#)

編集される方々へ

DAT更新の手引き

ファイルをアップする前に毎回必ず確認し、厳守してください！ ご協力お願いします

- ・ 3つのファイル圧縮時、フォルダごと圧縮しないでください、必ず守ってください、**[08年12月16日 更新]**

これを無視して編集してしまう方がたくさんいます。編集に慣れている方も注意してください。

フォルダごと圧縮すると、ディレクトリが「日付.zip¥日付¥usrcheat.dat」となり、無駄な階層が増えてしまったり、編集者により階層を避けるため、圧縮時は3つのファイルをそのまま圧縮してください。(フォルダを圧縮せず、ファイル3つを選択状態にし、各圧縮さらに「日付.zip¥usrcheat.dat」となっていることを必ず確認してからアップするよう心がけてください。

- ・ その時点での最新のDATをベースに追記してください。

自分用のDATに追加したものをアップすることはしないでください。
もしDATにおかしな箇所があった場合、以降の更新すべてにそれが残ってしまいます。

- ・ readme.txtを絶対に置き換えないで下さい。

どなたかが見やすくしてくれています。
決して人の善意を無駄にしないで下さい。

- ・ 輝度調整コードは入れないようにしてください。

ゲーム毎に追記が必要なため、無駄に容量が増える原因になります

- ・ ゲームリストのソート(並べ替え)は行わないでください。

ソート方法は手動による五十音順になっています。
ソートを実行してしまうと文字コード順に並び変わってしまいます。
編集のたびに並びが変わってしまうと、他の人が編集しにくくなってしまいます。
新規ゲームを追加するときは五十音順に従って適切な位置に追加してください。

- ・コードの初期状態はOFFのままにしておいてください。

コードON(E)のチェックが外れているのを確認してください。
不具合やバグ報告が増えてしまいます。

DAT更新後のwiki編集の流れ

記入したリンクが正しく反映されているか確認してください！

- ・【必須】このページ（12月）にDATを含むZIPファイルをアップロード
- ・【必須】このページ（12月）を編集、アップしたファイルへのリンクを記入
- ・【必須】DAT「日」ページを編集、更新履歴とアップしたファイルへのリンクを記入
- ・【必須】「登録されているゲーム」ページを編集、日付を更新
新規ゲームを追加した場合は、タイトルとゲームコード、IDを記入
- ・【出来れば】Code（編集したゲーム）のページを編集
必須ではありませんが、余裕があればお願いします