

[2010 01/31 22:00](#)  
[2010 01/31 15:15](#)  
[2010 01/30 18:29](#)  
[2010 01/30 17:11](#)  
[2010 01/29 17:44](#)  
[2010 01/29 08:20](#)  
[2010 01/29 00:50](#)  
[2010 01/28 22:11](#)  
[2010 01/28 19:25](#)  
[2010 01/28 18:50](#)  
[2010 01/28 13:00](#)  
[2010 01/28 12:00](#)  
[2010 01/27 05:30](#)  
[2010 01/26 13:50](#)  
[2010 01/12 14:34](#)  
[2010 01/10 10:40](#)  
[2010 01/09 01:00](#)  
[2010 01/05 19:35](#)  
[2010 01/05 18:30](#)  
[2010 01/05 11:12](#)  
[2010 01/03 14:00](#)  
[2010 01/02 21:20](#)

## 編集される方々へ

### DAT更新の手引き

## **ファイルをアップする前に毎回必ず確認し、厳守してください！ご協力お願いします**

- **3つのファイル圧縮時、フォルダごと圧縮しないでください、必ず守ってください、[09年10月13日 更新]**  
これを無視して編集してしまう方がたくさんいます。編集に慣れている方も注意してください。

フォルダごと圧縮すると、ディレクトリが「日付.zip¥日付¥usrcheat.dat」となり、無駄な階層が増えてしまったり、編集者により階層がバラバラになってしまいます。これを避けるため、圧縮時は3つのファイルをそのまま圧縮してください。(フォルダを圧縮せず、ファイル3つを選択状態にし、各圧縮ソフトに投げてください。)さらに「日付.zip¥usrcheat.dat」となっていることを必ず確認してからアップするよう心がけてください。

- **その時点での最新のDATをベースに追記してください、**

自分用のDATに追加したものをアップすることはしないでください。もしDATにおかしな箇所があった場合、以降の更新すべてにそれが残ってしまいます。

- **history.txtは必ず更新してください、**

history.txtを更新しないと、その後追加して下さる方がどのコードを追加すればいいかわからなくなってしまいます。これを避けるため、DAT更新後は必ずhistory.txtを更新してください。

- **readme.txtを絶対に置き換えないで下さい、**

どなたかが見やすくしてくれています。決して人の善意を無駄にしないで下さい。

- **輝度調整コードは入れないようにしてください、**

ゲーム毎に追記が必要なため、無駄に容量が増える原因になります

- **ゲームリストのソート(並べ替え)は行わないでください、**

ソート方法は手動による五十音順になっています。ソートを実行してしまうと文字コード順に並び変わってしまいます。

編集のたびに並びが変わってしまうと、他の人が編集しにくくなってしまいます。  
新規ゲームを追加するときは五十音順に従って適切な位置に追加してください。  
編集者の方々は、ゲーム名の追加・コードの追加・コード自体の修正のみ更新をお願いします。  
それ以外の、ゲーム並び替え・ゲーム名修正・コード名修正等は管理人が行います。  
datの不具合報告掲示板が2chのスレにて報告してください。

今後、問題がなければソートは名前順にしていきましょう。

・ **コードの初期状態はOFFのままにしておいてください。**

コードON(E)のチェックが外れているのを確認してください。  
不具合やバグ報告が増えてしまいます。

## DAT更新後のwiki編集の流れ

### **記入したリンクが正しく反映されているか確認してください！**

- ・【必須】このページ（1月）にDATを含むZIPファイルをアップロード
- ・【必須】このページ（1月）を編集、アップしたファイルへのリンクを記入
- ・【必須】DAT「日」ページを編集、更新履歴とアップしたファイルへのリンクを記入
- ・【必須】「登録されているゲーム」ページを編集、日付を更新  
新規ゲームを追加した場合は、タイトルとゲームコード、IDを記入
- ・【出来れば】Code（編集したゲーム）のページを編集  
必須ではありませんが、余裕があればお願いします