

# 各国データについて

ここでは各国の表示データ類について説明します。

これは各国データの一例です。

	アルミア王国	ワリク教国	伴ス連合国	ヤト神国
<a href="#">総国力</a>	10000	9000	11000	900
<a href="#">国家予算</a>	100000	120000	90000	200000
<a href="#">総兵糧</a>	1100000	900000	9000000	1600000
<a href="#">総兵士数</a>	1150000	900000	1000000	2000000
<a href="#">所属人数</a>	35/40	39/40	37/31	35/40
<a href="#">代表者</a>	***	***	***	***

- ▶ [総国力](#)
- ▶ [国家予算](#)
- ▶ [総兵糧](#)
- ▶ [総兵士数](#)
- ▶ [所属人数](#)
- ▶ [代表者](#)

各国の国技は [技のページ](#)

各国NPCキャラについては [各国NPCのページ](#)  
をご覧ください。

## [総国力](#)

統一期限内にこの値が[統一国力](#)に達した国が全国を統一した国となる。

Back

## [国家予算](#)

戦争を行う為に必要な国家予算で国の共有資産である。  
コマンド 内政 商業及び長期内政で補給する事ができる。

Back

## [総兵糧](#)

戦争を行う為に必要な兵糧で国の共有資産である。

コマンド 内政 農業及び長期内政で補給する事ができる。

Back

## 総兵士数

戦争を行う為に必要な兵士数で国の共有資産である。

コマンド 内政 徴兵及び長期内政で補給する事ができる。

Back

## 所属人数

現在の所属人数 / 定員数

Back

## 代表者

国家の代表者であるキャラクターの名前が表示される。

Back