

ギルガメッシュ / Gilgamesh



特徴 - Feature

金ピカ慢心王
飛び道具が豊富でリーチも長いので牽制戦に強い、
前ダッシュがステップなので機動力に欠ける。
ラスボス補正でほんの少し強めの調整（公式談/08年11月のver時）。

- [ギルガメッシュ / Gilgamesh](#)
 - [特徴 - Feature](#)
 - [性能](#)
 - [ステータス - Status](#)
 - [通常技 - Normal Art](#)
 - [特殊技 - Unique Act](#)
 - [必殺技 - Special Act](#)
 - [スキル - Skills](#)
 - [宝具 - Last Resort](#)
 - [立ち回り](#)
 - [コンボ](#)
 - [通常](#)
 - [画面端](#)
 - [ガードポイントから](#)
 - [飛び込み](#)
 - [スタン](#)
 - [強制キャンセル使用（マスターイリヤ限定）](#)

性能

ステータス - Status

体力	魔力
14400	+1

空中ダッシュ可能

通常技 - Normal Art

コマンド	ダメージ	崩し	特徴
A	50	-	連打キャンセル可能な弱攻撃。大きめの補正がかかる発生は早いがリーチがない
B	400	-	リーチが長めの縦攻撃。
C	400	-	少し硬直が長めの横攻撃。
2A	50	下段	そこそこ長い小足。弱攻撃
2B	400	-	上は余り強くない切り上げ。縦攻撃 CH時低い打ち上げ
2C	550	下段	しゃがみ足払い。横攻撃 少しスキが大きくガードされると反撃確定もある ヒット時ダウン/CH時受身不能のダウン
JA	50	-	膝蹴り。弱攻撃
JB	400	中段	上方向へ攻撃判定が広い切り上げ。縦攻撃
JC	400	中段	斜め下への切り払い。横攻撃 リーチは長いが手元に判定がないため近いと当て辛い
ダッシュA	200	-	踏み込んで横に払う。弱攻撃 しゃがまれると空振りする
ダッシュB	600	-	踏み込みつつ縦斬り。非常にリーチが長い CH時地面でバウンド
ダッシュC	800	-	踏み込んで横に大きく払う。横攻撃 ガードされたときのスキが大きく反撃を受ける ヒット時吹き飛ばし
地上投げ	1200	投げ	正面に大きく吹き飛ばすので壁ヒットを狙いやすい
スタン投げ	1800	投げ	威力は低めだが、範囲が広いのでマスターを巻き込みやすい
空中投げ	1600 (600)	投げ	二段切りで吹き飛ばす キャンセル等からコンボに繋がるとダメージ低下
2BC	350*4 (計1400)	ダウン攻撃	非常に威力が高いが極端にリーチが短い
8BC	400	ダウン攻撃	発生とサーチ性能が優秀で距離を問わず出していける。 修正により剣が1発しか当たらなくなりダメージは激減している
交代攻撃	2000	-	1ゲージ消費 始動技はダッシュCに似ている。踏み込みが大きくリーチが長い 追撃はダメージ高めで吹き飛ばしはない

コマンド	ダメージ	崩し	特徴
4A	300	立ちガード弾き	少々出が遅いが、相手の立ちガードを弾く弱攻撃 弾き時は6Bや3B等の技が確定ヒットする
3B	700	-	相手を浮かせるかち上げ。縦攻撃 出始めにガード判定がある（上段・下段攻撃対応、中段攻撃不可） GPが優秀な上に追撃が大ダメージなので非常に強力 少し発生が遅いがBやCから普通に繋がりコンボにも使える
6B	700	-	力任せの切りはらい。縦攻撃 リーチがありキャンセル可なのでコンボの要、踏み込みは弱い 空中ヒット時地面でバウンド
4B	650	中段	鎌を振りおろす。縦攻撃 CH時時地面でバウンド/スタン時ガード不能&地面でバウンド 中段だが普通に追撃ができないので、214Aや236236Aや強制キャンセルで底上げしたい
3C	700	下段	剣でリーチが長い足払い。横攻撃 ヒット時ダウン/CH時受身不能のダウン
6C	800	-	大きく払う横攻撃。 CH時スタン しゃがまれると空振りする リーチが長いので軸移動狩りに便利
1or7C	600	-	1Cで右に、7Cで左にハンマーを出現させ横に叩く。横攻撃 ヒット時横吹き飛び/スタン中ガード不能&受身不可の吹き飛び

必殺技 - Special Act

名称	コマンド	ダメージ	崩し	特徴
	214C	計800	-	氷の剣 前方地面に氷柱を発生。横攻撃 画面端まで一気に届き軸移動回避できない。ジャンプ避けに弱い 最終段に吹き飛ばし有り。壁際なら壁ヒットが狙える
	溜め可 214B	300 (300)	めくり (ガー不)	地面に突き刺した鎌が敵の背後から切りつける。縦攻撃 めくり扱いなのでレバー前でガードする。見切り辛い スタン時ガード不能/最大溜め時ガード不能 ヒット時に相手の魔力を吸い取る
	236A	600	-	頭上のゲートから武器を一本射出。236Bより発生が速い。 弱攻撃なので相殺されやすいが攻撃判定が消えない 空中ヒット時地面でバウンド/CH時吹き飛ばし
	236B	800	-	背後から一本射出。 相手の縦攻撃に相殺されても攻撃判定が消えない 空中ヒット時吹き飛ばし/CH時スタン

	214A	-	-	その場に武器を3本待機させる。 待機させている間に攻撃を受けると待機がキャンセルされる
追加入力	> 214A	計1117	-	214Aで設置した武器を相手の位置をサーチして発射する。 ダッシュ攻撃や各種必殺技をキャンセルして出せる
追加入力	> 22A	-	-	今の立ち位置に214Aを再待機させる 動きすぎて設置場所から離れすぎたときに使う

スキル - Skills

名称	コマンド	ダメージ	特徴

宝具 - Last Resort

名称	コマンド	ダメージ	崩し	特徴
王の財宝	能力開放時 オート	-	-	ゲートオブバビロン 236A・236B・214Aの性能が向上 自分の背後に214Aが自動待機され、214A後も数秒経過で再度待機される
天の鎖	1ゲージ 236236A	計 2110	-	エルキドゥ 相手の位置へ鎖を出現させ拘束、ヒットすると串刺しの演出 発生早めで画面内どこにでも攻撃できコンボ・飛び道具潰しに活躍する
天地乖離 す開闢の 星	2ゲージ 236236B	計 4700	-	エヌマ...エリシュ！ 横一直線に広範囲・射程無限の衝撃波で攻撃する 発生が遅くコンボに使いづらい。範囲は広いので削りには便利
天地乖離 す開闢の 星	2ゲージ 能力 開放中 236236C	計 8500	-	私の全てを見せてやる... 全画面に多段攻撃を出したあと、少し遅れて大ダメージのトドメの一撃が入る。 発生は相変わらず遅くほとんどコンボに使えない。ダメージは極めて高いトドメまで少し間があり、多段部分のあとに落としてしまうことがある スキが大きくヒットしていても反撃を食らうことも

立ち回り

対ジャンプ能力とスキが小さい236A、対飛び道具と射程無限の236B、対軸移動の214Cを使い分ける。スキを見て214Aを設置しておけば追加ダメージやスキのフォローにと役に立つ。ゲージが溜まっているのならキャンセル236236Aで追撃していくのも視野に。

近距離では広範囲縦攻撃のB、長リーチ横攻撃のC、GP付きの3Bが強力。この間合いでも214A設置済みならばダッシュ攻撃等のフォローができるので覚えておこう。

スタン中は4Bと1C&7Cと214Bタメ無し版がガード不能になる。4Bは縦攻撃だが追撃が美味しい。1C&7Cは発生が遅いが軸移動で回避されない。214Bはマスターの横攻撃アシストと組み合わせると凶悪。タイミングによっては回避できない場合も。いずれもゲージがあれば236236Aの追撃が可能。

能力開放中の214A自動設置が強力。214Aの弾数が多く軸移動しても回避しきれないケースすらある。時間内に2~3回使用できるので崩しやフォローに有効に活用しよう。

236236Cはver.2.00で発生が致命的に遅くなりコンボにはほとんど使えなくなった。(一応、4B空中カウンターヒットや、スタン中の6Cヒットから出せばフルヒットするが...)最後の削りか、見えすいたアシストへの狙い撃ちに使っていくしかないだろう。

コンボ

通常

場所	コマンド	ダメージ	備考	rep
	B or C or 4A(弾き可) > 6B > 236B (> 236236A)	1742 (3642)	基本コンボ。大体はこれだけで事足りる。ゲージがあれば236236Aも繋がる 214A設置時は214Aも繋がれるが距離によっては安定しないことも	
	4B or 214B or 214C (> 214A) > 236236A		崩しや飛び道具から纏まったダメージ。214Aを挟むとヒット確認が楽に	
浮き	~ C > 6B > 236B (> 236236A)		汎用空中コンボ。236Bで壁ヒットも狙える	

画面端

場所	コマンド	ダメージ	備考	rep
壁	B or C or 4A(弾き可) > 3B > 236A > A > 6B > 236B(壁ヒット) > ダッシュしてA > B > 6B > 236B (> 236236A)	3987 (5322)	壁付近用コンボ。距離が結構厳しいのでC始動が楽	

ガードポイントから

場所	コマンド	ダメージ	備考	rep
	3B(GP成功) > C > 6B > 236B (> 236236A)	2520 (4326)	GPからの基本反撃例。背後に壁があると非常に美味しい	

	3B(GP成功) > 214A設置 > A > B > 6B > 236A > 214A(> 236236A)	2986 (4712)	GPからの中央用発展形。ただし壁ヒットは狙えない 214A設置済みの場合は22Aの再設置を代わりに出す。236Aから一拍置いて214Aを出すとフルヒットしやすい	
--	---	----------------	---	--

飛び込み

場所	コマンド	ダメージ	備考	rep
	JB > B > 6B > 236B > 214A > 236236A			rep

スタン

場所	コマンド	ダメージ	備考	rep
	4B > C > 6B > 236B(> 236236A)	2310 (4295)	スタン崩し、ガード不能始動。Cをひきつけて当てると安定	

強制キャンセル使用(マスターイリヤ限定)

場所	コマンド	ダメージ	備考	rep
壁	~ 236B(強制キャンセル) > ダッシュしてC > 3B > 236A ~		地上基本コンボから壁限定コンボへ発展。最後に236236Aを繋げれば8000を超える	

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿