

イリヤ / Illyasuierl



特徴 - Feature

イリヤかわいいよイリヤ。
本人は戦わないでサポートに徹する異色キャラ。
サーヴァントに体力回復とゲージ増加性能が付く。
自動体力回復は他マスター程早くない。ゲージ増加量は攻防共に通常の二倍程度。
ダメージ後すぐに回復が始まる。
タッグ行動（交代、攻撃交代、援護）ができないので注意。
サーヴァントの体力がなくなった時点で敗北になります。

- [イリヤ / Illyasuierl](#)
 - [特徴 - Feature](#)
 - [性能](#)
 - [ステータス - Status](#)
 - [宝具 - Last Resort](#)
 - [立ち回り](#)
 - [備考](#)
 - [強制キャンセルについて](#)
 - [強制転移について](#)

性能

ステータス - Status

体力	魔力
-	4.5

交代・攻撃交代・アシスト不可能
魔力増加量約2倍
自動体力回復

宝具 - Last Resort

名称	コマンド	特徴
能力開放	1ゲージ A+B+C	通常のマスターの「魔力1ゲージ、令呪を1本消費」と違い令呪の回数制限がない

強制転移	1ゲージ やられ中 A+B+C	通常のマスターの「魔力1ゲージ、令呪を1本消費」と違い令呪の回数制限がない
強制キャンセル	1ゲージ 攻撃中 A+B+C	「発動後コンボが途切れるまでダメージ補正軽減、強制転移不可の効果があります。 宝具、切り札はキャンセルできません」

立ち回り

以下、旧パッチでの「自動ゲージ増加」に成り立つ立ち回りです。
違う方向に調整されたので他の立ち回りを書いていきましょう。

サーヴァントに自動魔力回復が付く。
「弱点であるマスターを出すことでゲージがよく溜まり、どのキャラもゲージ行動は強い」というゲームコンセプトから外れる為
相手も自分も、イリヤ専用の立ち回りを意識して戦うことになる。

対策取ってない相手なら、適当に持久戦目指せばゲージ量の違いで勝てる。
ゲージを使わない立ち回りや、下手な使い方してたらイリヤを使う意味が無い感じ。

体力回復について、マスターが戦えない分までは補え切れていない。
マスターとサーヴァントを合わせた総合体力が少ない分、開放や転移に頼る持久戦では不安定さがあり、ゲージを溜めることで「先に相手を倒しきる」ことも必要。
というかガン逃げサーヴァント+イリヤは嫌われる。

宝具：基本的に強い、ただぶっ壊系が多いので外した時の不安要素が残る、開放が必要なら尚更。
能力開放：技の攻撃力上昇、体力回復、宝具の使用、スキル発動と恩恵は結構多い。令呪と少ない体力の関係上安定。
強制転移：ワンコンボきっちり喰らいそうなら序盤から使って良い。長い削り技持ちに対して保険用にとっておく。
強制キャンセル：コンボ・崩し用。各個人の研究次第。

備考

強制キャンセルについて

1ゲージ消費し、技をキャンセルしてすぐに行動できるようにする特殊技。
コンボ・崩し共に役に立つ。

強制キャンセルを使った直後は、自分だけが動ける時間が僅かに存在する。
通常では繋がらないコンボや成立しない崩しなども可能になることも。

強制キャンセルが補正に及ぼす効果

1. 現在溜まっている補正を半分にする（70%まで補正が掛かっている状態なら、85%まで引き上げる）
2. 以降の技の補正值を半分にする（10%ずつ補正が掛かる技なら、5%ずつしか補正が掛からなくなる）

使い方の例

崩し用途：バーサーカーの場合
4B > 強制キャンセル > 236B（最大溜め） > A > 3A > 214B

4Bをガードしたときのガード硬直が長く、ガード不能の236B最大溜めを回避できない。
236Bの持続部分がヒットしAの追撃ができる、4Bがヒットしても236Bが繋がるなど、色々と高性能な崩し連係。

崩し用途：ライダーの場合
9B > 強制キャンセル > 623A・追加A

9Bは中段、623A・追加Aは上段ガード不能技。
強制キャンセルを使うと9Bのガード硬直中に623A・追加Aが間に合うため、9Bを軸移動で避けられないとわずかではあるがダメージが確定する連係。

上記例に限らず、強制キャンセル ガード弾きorガード不能の連係は色々なキャラで可能。

コンボ用途：ランサーの場合

B > 6B > 236A・A > 強制キャンセル > 空中投げ > 壁ヒット > B > 6B > 2タメ8B > 2BC

空中投げは普通にコンボに組み込むとダメージが低い専用の空中投げに変化するが、浮かせ技を強制キャンセルしてからの空中投げはダメージが高い普通の空中投げが出る。この時点でそれなりのダメージだが、空中投げから壁コンボに行けると相当なダメージ。

コンボ用途：ギルガメッシュの場合
B > 6B > 強制キャンセル > 236236C（能力開放版）

236236Bは発生が遅すぎて通常では繋がらないが、強制キャンセルの有利時間を使って即座に出せば繋げることができる。ゲージは大量に消費するが威力は高い。

強制転移について

1ゲージ消費、令呪の制限無し。

転移でワープした後、他キャラと違い硬直無し状態。
相手の隙が大きい技（エクスカリバーとか）ならそのままその隙に反撃が可能。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿