

Q.CPUに勝てません

A.2~3ヒットぐらいはコンボ覚える。投げ狙わない、中下段狙わない、飛び道具で削る。取りあえず離れば追いかけないので交代可能。一部の飛び道具に困ったら一旦ガードしてから行動してみる。マスターで攻めないでゲージ溜め、相手の空振りの際に攻撃交代する。体力回復に能力開放も使う。

Q.対人戦で勝てません

A.横攻撃を多め、起き攻めなどで投げ狙う。相手に触れたら積極的に中下段+横攻撃狙う。攻撃交代と強制転移も使わないと交代のチャンス逃しやすいです。コマンドミスなるべくしない。

Q.コンボが分からない

A.基本は『(A連打)>BorC>特殊技>必殺技>(ダウン攻撃)』の流れ。画面端やスタン時でもなければそれだけで十分。

Q.エリアルが決められない

A.CPUは受身を最速で取るので受身終了後を狙って追撃を遅らせましょう。対人なら相手が受身をするタイミングを見計らえば繋がります。

Q.飛び込みからコンボできない

A.『飛び込み>弱攻撃』もしくは『飛び込み>発生の早い必殺技』を試せ。攻撃交代も発生が早いから使えるぞ(ver1.1までは着地硬直中に上手く出せなかったバグがあった)。コンボを諦めて中下二択、投げなどを迫るのも一手。

Q.ダッシュ(軸移動)攻撃からコンボできない

A.ダッシュ(軸移動)から直接必殺技を出しましょう。また、有利時間のあるダッシュ攻撃は目押しで攻撃交代が繋がります。

Q.隠し要素は？

A.アーケード中に「サーヴァントを倒さないでマスターを三連続で倒すこと(もしくは5%程度で運で)」出現したハサンを倒すことでハサン使用可能。凜・セイバー・ランサークリアでそれぞれTYPE-3

Q.見たことない技を使ってきた...

A.カウンター/スタン時には特殊追撃が出る技があります。もしくはダウン攻撃とか見逃してない？