

## ストーリーチャート

- + オープニング
- + 大砂漠
- + リベルテ
- + エルバ・ウルペス

## ゲームスタート

### ホルンの村

- |                            |          |   |
|----------------------------|----------|---|
| 1 ブランドの家                   | ポーション    |   |
| 2 ブランドの家の左側の畑              | ポーション    |   |
| 3 正面入り口から右畑の中              | ポーション    |   |
| 4 冒険家の右の家                  | ドラゴンのつばさ |   |
| 5 INNの一番上のベッドのそば           | たいまつ     | 村の中央路を奥へ進み、風車小屋を越えていくと城につく。馬像付近の扉へ入り王様と話した後 |
| 6 預かり所の左手前の畑の中             | ポーション    | 村を出て北東方面にある洞窟へ（装備を忘れないように）。                 |
| 7 預かり所の左の家の2F              | ドラゴンのつばさ | 村には「僕の隠したアイテム～」という子供がいる。（の番号と対応）            |
| 8 城へ行く途中の風車の右側             | ポーション    |   |
| - 正面入り口の兵士と会話<br>(王様と会話前)  | フェニックスのお | 王様と会話後                                      |
| - 道具屋横の人と会話                | ポーション    | ・大臣から100ギル                                  |
| - 通信屋前の人と会話<br>(王様と会話前)    | ポーション    | ・侍女からフェニックスの尾                               |
| - ブランドの母に話しかける<br>(王様と会話後) | 形見の指輪    | ・羊飼いかからポーション<br>・ブランドの母から形見の指輪<br>を入手できる。   |

### 城

- |       |       |
|-------|-------|
| 右上の部屋 | 木の盾   |
|       | ポーション |
| 左上の部屋 | ポーション |

## 北の洞窟

### 北の洞窟

- 1F南 ポーション、フェニックスのお  
1F北 フェニックスのお、キコリの斧
- 「たいまつ」を使用して進んでいくと、B1Fでミノタウロス戦。（ためる ファイア）そのままジュスカ加入。  
やがてフィールドマップに出るので北にある魔女の館へ。

## 魔女の館

### 魔女の館

- 2F ケアル  
ポーション（2つ並んだ左側）  
はがねの鎧（右側 ミミック入り）
- 2F フェニックスのお  
1F ホルンの弓（鍵を開けた後）  
2F ドラゴンのつばさ
- まずは2Fへ行き、装置に触れる。  
1Fに戻る途中でイベント ユニータ加入。  
1F鍵のかかっていた扉から進み 2F最奥でアイル加入。  
（MAPを出ようとするとボス戦なので、アイルの装備確認を忘れずに）  
ボスは弱点のファイアで攻めれば良い  
（ファイア二人がけでたまに『つよいファイア』が出る）。  
飛んでいる間は2回行動なのでためてしのぐ。  
クラウン 『旅人』 入手。
- ・ 町へ戻る（アイテム売買・倉庫利用が出来ない。PT分断後は可能）

城に行くとイベント ジュスカ・アイレ離脱

- ・（後でジュスカ・アイレPTへと切り替わるのでPT内でアイテム調整しておくといい。）
- ・ホルン東の砂漠へ キリンジュ加入。

## 月光の塔

月光の塔	階段が4つある部屋
2F 嵐の槍	・右下 嵐の槍 ・右上 フェニックスのお（左下と繋がってる） ・左上 2F 3Fへ
3F ライジングサン	フェニックスのお 3F左右の階段 ・左 ライジングサン ・右 4Fセーブポイント 5Fへ
5F 1000ギル	5F中央を調べてメルクマール入手。 Yボタンで右下に見えるグーラへ。

## グーラ

グーラ	王宮で王の話を聞き、流砂の城へ、 その前に...町の人から
INN ポーション	・王宮に忍び込むには夜が良い
井戸横の茂み ポーション	・魔法が王宮に接收された
通信所 めぐすり	という話が聞けるので、夜になってから王宮の魔法研究室へ 地下空洞。
魔法屋 ポーション	
右上の邸宅 どくけし	右にある「たいまつ」を使用して2マップ目へ、 すぐに見えてくる階段を下りると「ウッドアックス」（行き止まり）。 次の階段でB2Fへ
の邸宅の裏 どくけし	
地下空洞	直進すると『ウォータ』があるので必ず入手。
B1F たいまつ	
エーテル	そのまま道なりに進みB1Fへ「フェニックスのお」 飛び降りて戻る。
フェニックスのお	
B2F ウッドアックス	フィールドマップから北東の流砂の城へ、
ウォータ	（ロックシールドを買っておくとボス対策になる。回復役だけでも。）

## 流砂の城

流砂の城	道なりに進み2Fへ。 流砂に入ると下へ戻される。 まず右側の階段で3F 下の階段を降りる。
1F フェニックスのお	装置を調べると（ウォータ所有時のみ）流砂が一部消える。 2Fに戻り、左の階段の下に「ブルーショット」。 3F 4F
エーテル	右側にある5Fへの階段南の流砂から落ちると「ペインナイフ」。 5F（南の下り階段のすぐ右の流砂に入ると4F「大地の斧」）。 4F 5Fセーブポイント 6Fでサンドデビル戦。
2F ブルーショット	<b>キリンジュから貴重品は取っておくこと</b> <b>ボス戦直後に抜けるので武器はどれか諦める</b>
3F ペインナイフ	ボスはウォータをかけると打撃が通る。 （もしなければ「なんきょくのかぜ」でも可能だが...） あとはブルーショットやペインナイフ（毒は効く）で削れば良い。 水が切れるとサンドストーム（全体攻撃+暗闇）を使うので注意。
4F 大地の斧	クラウン 『黒魔法使い』 『白魔法使い』 入手。

- ・しばらくはジュスカ・アイレ側に移行するので預かり所を利用して、アイテムを受け渡しをすると良い。

## リベルテ

### リベルテ

自宅左奥の家の右 ハイポーション  
の家 巨人の腕輪

リベルテ王の右 ポーション  
INN2階 やまびこそう

冒険家の右の家の右めくすり (巨人の腕輪のある家)でアポロに話しかけ自宅に戻ると  
ジュスカが加入。

### リベルテの港

北の船 ドラゴンのつばさ

INN左手前の木 フェニックスのお

道具屋の後ろ だいちのドラム

預かり所 ポーション

フィールドマップから東方向、海賊のアジトへ。

## 海賊のアジト

### 海賊のアジト

合言葉は リベルテ (=自由)

B1F左部屋 300ギル

B1F 左の階段は行き止まり (宝箱あり)

B2F 大地の杖

右階段 B2F右部屋 B1F右部屋 B2Fセーブポイント B3Fでボス

ロックランス

ボス・トロルド

とりあえず白魔法使いを入れて、常に「いのる」状態で回復に臨みたい。  
ヒマならためる。緊急時は単体ケアルと使い分け。

500ギル×2

敵バーサク時は慎重すぎるくらいでちょうどいい。

アイスブランド

基本的に敵はトロいのでターン頭に全体回復がかけられれば死人は出ない。

B4F 大海の杖

角ぶえ

B4F

なんきょくのかぜ

リベルテガラスを調べるとリリエルが仲間になる。

- リベルテに帰ってアポロに話すと「アポロのきぼり」入手。
- 自宅 夜にリベルテへ行くと「????」に入れる。

## ????

### ????

緑はダメージ床

1F 突起を引くと階段前の部屋が開く (宝箱はミミック)。

2F 突起を2つ引く 弁が開く。

1F 流水のマント

右下から1Fへ降りると「サンダーソード (ミミック入り)」。

さらに4つ引くと2つ目の弁も開く。

3F 宝箱に近づくとボス戦

2F 大地の弓

ボス・ブレイニーシャーク

攻撃手段は水属性ばかりなので「流水のマント」や「アイスシールド」で防ぎ

やまびこそう

黒魔法使いのファイアで攻めれば大過なく倒せる。

「水しぶき」の状態異常もあまり怖いものではない。

1F サンダーソード ボス撃破後、ジュスカが抜ける。

- 自室へ戻り、リリエルから「妖精の地図」を入手。
- リベルテから西方向、動物の小道へ (道中は弱い魔物しか出ないが「とんずら」があればラク)。

## 動物の小道

- しばらく進むとオニゴロシと戦闘になる (強制負けイベント)。  
「リリエルのはね」、クラウン『盗賊』『詩人』を入手。

## グーラ

### グーラ

INNの前でブランドに話しかける。  
(もしいない場合は夜に行くといました。)

武器屋横の小道 (ネコ状態) まひなおし

アイレを先頭にする、もう一つの魔法屋にも行けるようになる。  
グーラから北方向、妖精の道へ。

左上隅の小道 (ネコ状態) サンドダガー

## 妖精の道

### 妖精の道

1F 精神の指輪 道なりに進む。  
みなわのこて 洞窟を抜けたら北にエルバ、入ってすぐにジュスカに移る。

## リベルテ (ジュスカ側)

- ネコに3回話しかけると仲間になる。
- リベルテから北、狩場の洞窟へ。

## 狩場の洞窟

### 狩場の洞窟

下り階段があるが、探索はユニータを仲間にしてからの方が良い。  
ひとまず1Fをそのまま北へ抜ける。

B2F エーテル

だいたい北の方にあるウルペスの街へ。

【探索する場合】

1F B1F

B3F 雷神の斧

下の階段 行き止まり (宝箱)

左の階段 B2F

上の階段 行き止まり (宝箱)

右の階段 B3F

B4F ハイエーテル

下の階段 行き止まり (茂みにハイエーテル)

## ウルペスの街

## ウルペスの街

魔法屋は夜間のみ営業  
(資金があればファイガを買っておくといい)。  
占いの館で話を聞き、以下の方法で10000ギル貯める。  
ここで払った10000ギルは後で取り返せる。  
(1つでも達成するとユニータが仲間になる)

道具屋2階                      せかいじゅのえだ

武器屋サウザンド  
預かり所のアイテムから自分で値段を設定して売る。  
元値の2倍くらいなら売れる可能性はある。  
例：500ギルのアクセを1000ギルでオススメ  
ポーションと500ギルのアクセをセットで1000ギル  
などならほぼ確実に売れる。

酒場左の建物のタル              ハイポーション

酒場のタル                      じゅうじか

防具屋ミリオン  
「ボムのかげら」を渡す。  
(狩場の洞窟などに出現するヘルハウンドから盗む)

アクセサリー屋                      ハイポーション

道具屋ビリオン  
狩場の洞窟でキメラを倒し、報告。  
(入ってすぐにいるシンボル、ザコ)

アクセサリー屋下の家              ポーション

アクセサリー屋トリリオン  
1.アクセサリー屋下の家2階にいる婦人  
2.その左の棧橋にいる男  
3.INNのそばにいる男  
(夜は以下に移動)

から左の棧橋の木箱              めざまし

1.アクセサリー屋前にいる婦人  
2.INNにいる男  
3.酒場にいる男

INNバスタブ                      ハイドロックス

稼ぎ終わったら占い師に払って一泊する。  
その後、街に出現したザコを倒す。武器屋の前はボス。

防具屋横から水路を進んだ先              ゼウスのいかり

ボス・デーモン  
稼いだ金で「ダークシールド」を買っていけばok。  
あとは「サンダーソード」や「雷神の斧」が有効。マヒもする。

撃破後、クラウン『商人』『薬師』を入手。

- サウザンドと会話して一泊すると、ユニータが離脱。
- 船でフィールドを北上していくとアイレ側に移る。  
パラライズマント・ほのおのハーブ・ファイアを預かり所に送ると役立つ。

## エルバ

### エルバ

冒険家の目の前の草              ハイポーション  
武器屋右下のエノキダケ              めぐすり  
道具屋前のツボ                      やまびこそう  
道具屋から登った所のツボ              めざまし              世界樹の根へ。  
通信所前のエノキダケ              ポーション  
通信所裏の容れ物                      ポーション  
通信所左手前のキノコ              ボムのかげら  
女王の部屋のキノコ階段              フェニックスのお

## 世界樹の根

### 世界樹の根

B1F 世界樹のハーブ              入ってすぐにトルテが加入。  
分岐を左に行くと宝箱。右 B2F  
B2F フェニックスのお              分岐左に宝箱。中央に「動物の杖」。  
動物の杖

- ブランドに杖を使い、女王と会話。

女王の部屋の左から世界樹へ。

## 世界樹

### 世界樹

1FA	フェニックスのお	「ブラッディリング」などの回復手段があれば、毒を放置するのも手。睡眠や混乱をくらっても毒のダメージで即復帰する。
2FB	かぜのマント	1F 最北にA、その近くの階段上にB、北東の階段で2F
	C ウッドランス	2F 北の洞窟を抜けて3F
3FD	フェニックスのお	3F 南にD、南東から2F
	E ハイポーション	2F すぐ南の階段で3F
4FF	フェニックスのお	3F 南にE、その北の階段下にC、北の洞窟は行き止まり。
	G エーテル	北東の階段上にF、北東の洞窟分岐右にG、左から抜けて4F
	H ハイポーション	4F 南にH、西の階段下にI、北西にセーブポイント。
3F I	妖精のマント	ボス・ウィツイロ 常時2回行動、飛行するとサンダガ・エアストームを繰り出す。 白魔法使いに「かぜのマント」を装備させておくと楽。 まず敵が地上にいる間にシェルをかけておき 飛び上がった「いのる ケアル」のパターン。 飛行中は黒魔の「はんしゃ」を使うのも手(ケアルも跳ね返るので通常の回復はアイテムで)。 トルテはAP消費が激しい、ポーション系やまひなおしを持たせておくとヒマを潰せる。

- 女王に話すと **トルテが離脱** し「変化の杖」入手。
  - 女王と会話し、部屋の右から世界樹の頂へ。  
頂で変化の杖を使うと、**アイレが離脱** (アイレにも最低限の装備を付けた方が良い)。  
ジュスカ用の装備を預かり所に送る。
  - マップ北西にある雪山へ西 北と回り込んで目指す。
-