

薬師

- 入手
- 特性
消費APなしでアイテムが使える！
- ステータス(すっぴん比)
HP120% 力90% 知性130% 精神140%

アビリティ

名称	AP	範囲	効果	成長
ちょうざい	1	味単	回復アイテムが消費されなくなる 効果は4ターン	初期
こういき	2	味単	回復アイテムの効果が全体になる	
どくやく	3	敵前	回復アイテムを毒薬に変えてダメージを与える	
レベルやく	4	味全	パーティーのレベルを1上げる 効果は使ったバトル中有効	

成長

	ルビー	エメラルド	トパーズ	サファイア	ラピスラズリ	アクアマリン	アメジスト	ダイヤモンド
					5	5		
			2	6	6		1	
	3	7			7		2	1

備考

- アイテム所持数の少なさのため、ちょうざいを使わないとまともに活躍できない。ちょうざいにターンを取られ思うようには行動できない。
- 回復役としては白魔法使いの方が優秀だが、ちょうざいでハイエーテルを湯水の如く使えるので踊り子のような使い方もできる。
- こういき+ばんのうやくで素早くPTを立て直せるのも魅力。
- 精神も低くは無いいためケアルガ辺りを持たせておくと安定感が増す。
- 詩人をPTに入れてみよう。詩人にはエルメスの靴を履かせてアレをしよう。(バランスブレイカーなので、詰まった時のみに試してみよう。踊り子を加えられるようになれば「カーニバル」も混ぜられるのでPTのAP効率が最大になる)