

精霊使い

- 入手
- 特性

自分が受ける属性ダメージが半減

アビリティ

名称	AP	範囲	効果	成長
きょうか	1	味全	パーティーの属性攻撃の効果を上げる。効果は4ターン	初期
エンハンス	2	味全	パーティーの属性攻撃の効果をかなり上げる。効果は4ターン	
ミステリオ	3	味全	パーティーの属性防御を上げる	
エレメント	4	敵全	すべての属性攻撃を行う	

成長

	ルビー	エメラルド	トパーズ	サファイア	ラピスラズリ	アクアマリン	アメジスト	ダイヤモンド
	5	5						
	6		2			6	1	
	7			7	3		2	1

備考

- 全属性防御の「ミステリオ」が素晴らしい。素早さも早いのでボスの前に唱えることができやすい。
- 「エレメント」は光・闇・火・水・風・地の6属性の6回攻撃。全体ではなく単体だが吸収属性があっても総ダメでマイナスにはならない。
- 属性耐性は半減・強耐性・吸収と強くなる。FF4SFC版。精霊使いに耐性防具装備させミステリオで吸収。