

• 購入前

どんなゲーム？
どこが出すの？
いつ出るの？また北米版と発売時期半年遅れとか？
GOD OF WAR TORILOGYって？
規制はどうなってるの？
前作まではやっておいた方が良いの？
吹き替えはどうなるの？
ロード時間は？
カメラ操作はできる？
難易度はどのくらい？
1と2の出来が凄すぎてあれを超えられるか心配なんだけど・・・
前作までとの違いは？
GOW3の体験版はどうなってるの？
もしかしてクレイトスさんってツンデレ？

• 体験版

操作方法は？
次どこに行けばいいか迷っちゃったよ！
キメラを倒した後どうすればいいの？
ハーピーに掴まって飛び移るのが上手くいかない；
盾を持って陣形を組んでいる敵兵たちが倒せません
助けを求めてる人殺しちゃったよ！？
へ、ヘリオスが・・・
イカロスの翼で飛翔している時のカメラ操作を変えたい
最後、タイタン族は味方なんじゃないの？

• 購入後

ジャンプが上手くいかない
戦闘のコツってある？
どの武器・魔法を鍛えればいいの？
神々の所有物って1つのデータで取らないと駄目？
神々の所有物を取り逃した！
～のトロフィーを取る方法を教えて欲しい。
アフロディーテを!アフロディーテを!!規制の無いアフロディーテを!!!
ヘラの庭どーなってんの？
ラビリスを抜けた後のサテュロスとケルベロスが倒せません。
ラスボスちょっと強過ぎるんだけど、分身されると何も出来ない。
オリュポスの試練の間について教えて欲しい。
DLC配信はあるの？
よくスレで見掛ける「NUR」って何？
引継ぎ出来ない今作でも引継ぎ出来るバグがあるって本当？
エンディングについて

購入前

どんなゲーム？

大枠で言えばアクションですが、手応えのあるパズル要素、映画的なストーリーに演出などから正確なジャンルはアクションアドベンチャーになります。
またギリシャ神話をベースに神々と人間との対立、戦いを徹底したリアリティで描いているためその暴力表現・性的表現から18歳未満禁止となっています。

どこが出すの？

前作まではカプコンローカライズでしたが今回はSCE本営から出ます。

いつ出るの？また北米版と発売時期半年遅れとか？

2010年3月に全世界同時解禁です。

日本版は2010年3月25日発売、北米版の発売日は3月16日です。

GOD OF WAR TORILOGYって？

GOD OF WAR COLLECTION (「GOD OF WAR」&「GOD OF WAR 2」HDリマスターver.)と「GOD OF WAR 3」をセットにし、70Piに及ぶアートブックと

主人公クレイトスの“スキン”(通常版とは別のプロダクトコード)が特典として付いたものでGOD OF WAR 3の発売日同様、3月25日に発売です。

尚、日本語版「GOD OF WAR COLLECTION」はカプコン販売の模様。

[外部リンク：GOD OF WAR COLLECTION公式サイト](#)

規制はどうなってるの？

エロシーンは着衣アリで乳首隠れてます(ポセイドン姫・アフロディーテ&侍女)。

他の主な規制はヘラクレスの顔面損失無し、ヘリオスの首切断カメラワーク変更など。

容姿が人間に近ければ近い程規制対象になる模様(ヘルメスも無規制に見えて多少修正されているとの事)。

前作まではやっておいた方が良いの？

過去作プレイ推奨です。

1~3と継続したシナリオ(多少の差異有り)で、2のラストシーンから3はスタートします。

過去作はPS2タイトルですが、PS3用にHDリマスターされた

「ゴッドオブウォーコレクション」があるので気になる方はそちらをどうぞ。

吹き替えはどうなるの？

こちらにまとめてあります。

[吹き替え声優](#)

ロード時間は？

常にリアルタイムで先読み処理を行っているため、基本的にロード時間はありません。

あっても必ず数秒で終わるのでストレス無しで楽しめます。

ゲームを始めるときのロード、死亡してリトライする時だけは多少長い。

カメラ操作はできる？

GOWシリーズの特徴としてプレイヤーにカメラを一切操作させないシステムを徹底しており

常に開発者の意図した通りのベストなアングルでカメラが動く様に計算されています。

さながら映画を見ているような演出手法と、ゲーム中でのヒントを担う役割にも使われています。

またカメラ操作が無い分、目の前のアクションに集中できるといった利点もあります。

難易度はどのくらい？

洋ゲーらしからぬ絶妙なゲームバランスで、日本のゲームと同じ感覚でプレイできます。
もちろんEASYもあるぜよ。
また随時オートセーブされているため、殆どの場面で復帰後そこからリスタートできる親切設計です。
やり込みたい人はHARDの更に上の難易度が凶悪なので、是非そちらをどうぞ。

1と2の出来が凄すぎてあれを超えられるか心配なんだけど・・・

心配御無用。本気で頂点取りに来てます。(迫力が凄いで、ヘッドホンまたは大音量推奨)

<http://www.youtube.com/watch?v=d8FWv-bM9Y>

また今作のサウンドトラックはiTunes Storeでの販売も行われているため、廃盤となった2 サントラのように転売屋の餌食となる「運命」からも解放されました。

<http://itunes.apple.com/jp/album/god-war-iii-original-soundtrack>

前作までとの違いは？

テクスチャ解像度・ステージ面積ともにGOW2の4倍で、バイオハザード5並のクオリティです。
Zipper Tecnorogy搭載により斬撃時の表現もよりリアルになりました。
また同じ敵でも部位がランダムに振り分けられており見た目も違ったものになっているとの事。
敵思考回路も進化しており、敵指揮官クラスの号令でアルゴリズムが変化したりするそうです。
HDRL (High Dynamic Range Lighting) 技術により、数千個の照明で演出
それにより人間の網膜レベルまで再現しているとの事。
CSアタックもボタン指示が画面中央に出る従来のシステムから進化し
各ボタンに対応した場所に指示が出るため、目の前の演出を見ながら操作が可能になりました。
(画面上部なら ボタン、画面右部なら ○ ボタンといったように)

GOW3の体験版はどうなってるの？

北米ストアでダウンロードできます(英語版で1年前のバージョンですが)
日本語版は「inFAMOUS ~悪名高き男~」の初回生産分に体験版コードが付いていました。

もしかしてクレイトスさんってツンデレ？

「勘違いするな お前のために戻ったんじゃない」

体験版

操作方法は？

以下の操作方法は製品版で変更になっている部分が多くあるので注意。

- Lスティック・・・移動
- Rスティック・・・スティックを倒した方向に回避・壁際でダッシュ
- 十字キー・・・武器切替え(体験版では でカエストス、 でプレイズに切替え)
- ボタン・・・ノーマルアタック(連打や溜め、ボタンの組み合わせで色々なコンボがあります)
- ボタン・・・ヘビーアタック(同上)
- ボタン・・・掴み(掴み後に □ で突進、○ で殴り 始末、 で始末、X で豪速球)
- X ボタン・・・ジャンプ(二段ジャンプ可、押しっぱなしで攻撃判定発生)
- L 1 ボタン・・・防御(ジャストガードあり、その後ボタンで反撃)特殊攻撃(L1+ □ ・ ・ ○ で特殊攻撃)
- R 1 ボタン・・・アクションボタン(調べる・宝箱を開ける・壁面から降りる、等)
- L 2 ボタン・・・装備品使用ボタン(L 2 + □ で炎の弓矢を撃つ、L 2 押しながら R 1 でヘリオスヘッド)
- R 2 ボタン・・・体験版では使用しません

次どこに行けばいいか迷っちゃったよ！

GOWシリーズは次に進むべき場所にはカメラが動いてヒントになるので画面をよく見ていれば分かるかと思います。

キメラを倒した後どうすればいいの？

見た目は敵っぽいですが巨大なタイタン族は敵ではなく味方です（前作までをやっていれば分かります）
矢を射出するカタパルトで、炎の馬車に乗っている太陽神ヘリオスの方を攻撃してください。

ハーピーに掴まって飛び移るのが上手くいかない；

一度掴まった後は、Lスティックで制御するだけでボタンは離しても大丈夫です。
Rスティックで次のハーピーを選択できるので（青い光の柱が立つ）
選んだら X ボタンでジャンプしましょう。
近くに次のハーピー候補がないと光の柱は見えませんが、その状態でジャンプしてもまた初めと同じように L 1 + ○ で捕獲できます。

盾を持って陣形を組んでいる敵兵たちが倒せません

サイクロプスに乗って叩き潰すか、武器をカエストスに切替えて粉碎してください。

助けを求めてる人殺しちゃったよ！？

クレイトスさんだから仕方が無い。

へ、ヘリオスが・・・

だってクレイトスさんですもの。

イカロスの翼で飛翔している時のカメラ操作を変えたい

セレクトボタン 飛行操作、でノーマル・反転の変更ができます。

最後、タイタン族は味方なんじゃないの？

何故クレイトスさんがタイタンを攻撃するのは、製品版での展開をお楽しみに！

購入後

ジャンプが上手くいかない

X を押しっぱなしにするとイカロスの翼で滑空するので二段ジャンプする際は X、X をタンタン、とリズムカルに押す。
一回目のジャンプで X 押しっぱなしにすると滑空するので二段ジャンプできません。
遠い足場に行く時は、二段ジャンプ そのまま X 押しっぱなしで滑空する癖を付けておけばいいです。

戦闘のコツってある？

ブレイズオブエグザイルの □ □ の最後の叩き付けが使い易いです。
雑魚戦で敵が群がってる場合はそれを使いましょう。

□ 連打よりも もちゃんと使った方が攻撃力が段違いなので

等も使っていくと劇的に楽になります。

あとはどの攻撃がガードできてどの攻撃がガードできないのかをしっかりと確認する癖も付けておくといいでしょう。

混戦時は回避で間合いを話すことも重要です。

ボス戦は動きをよく見てパターンを覚えましょう

ボス戦に限ってはガードで防御しきれない攻撃が多いので回避を活用しましょう。

どうしても倒せない敵が現れても諦めず何回もトライしましょう

いずれ活路が開けるはずです。

どうしても・・・どうしてもという場合はこのwikiを活用して下さい。

どの武器・魔法を鍛えればいいのか？

相性もあると思いますがブレイズオブエグザイルとアポロの弓矢は強化をしておいても損はないでしょう。

武器のレベルが上がれば魔法のレベルが上がるので強化毎に威力を確認するのも大切です。

神々の所有物って1つのデータで取らないと駄目？

トロフィー獲得は複数のデータで可能、使用はクリアしないと出来ません。

神々の所有物を取り逃した！

二週目で取り逃した分を取って全て揃えた時点でトロフィーがもらえます。

~のトロフィーを取る方法を教えて欲しい。

トロフィーへどうぞ。

アフロディーテを!アフロディーテを!!規制の無いアフロディーテを!!!

この欲しがりめ。

18歳未満の方の閲覧に対して責任は持ちません。

あくまで「自己責任」での対処をお願いします。(海外は20歳からだったかも?)

<http://www.gametrailers.com/video/-contains-nudity-god-of-war/62770>

年齢認証がありますがそれも自己責任で。

え?海外サイトは怖い?大丈夫!GameTrailersの動画だよ!

ヘラの庭どーなってんの？

まずイベントが終わったら前方の通路側のアイテム全部回収。

その後最初の位置へ戻り左通路へ。石造、雑魚を倒し道なりへ。

サテュロス2匹を片付ける(魔法をフルで使って投げて終了。1匹倒せばかなり楽)

その後道なりに進むとイベント。中央のスイッチを踏み、階段へ上がる。

しばらく進むと階段状のオブジェがあるので、左へ引っ張っていき水が落ちてるところへ持って行く。

イベント後ヘラの死体を中央のスイッチへ。

先ほど使った階段状のオブジェを今度は左へ持って行く。

今度は引き続き階段状のオブジェを右下の途切れた階段のどこまで持って行く。

ヘラを担ぎ出来た階段を上り、杯の中へ。

最後に階段状のオブジェを中央のスイッチへ持っていけば終わりです。

ラビリンスを抜けた後のサテュロスとケルペロスが倒せません、

ハデスの爪Lv3のゴルゴンでサテュロスを石化させるのが有効です。

しかし石化魔法はゲージMAXでも2回しか使えません。

他の攻略法としてはL 2 + Xの「ヘリオスダッシュ」でサテュロスを浮かせた後の空中投げや、ネメシスの鞭のL 1 + O後に一步踏み込むと確定ヒットする、爆破する犬をOで掴んで蹴り付けてぶつけると楽になります。

ケルベロスの頭を一つ落とした後出るサテュロスを見殺しした場合、ケルベロスの頭二つ目を落とした時追加されるサテュロスが、二匹ではなく一匹のみになります。なので頭が残り一つになるまではサテュロスを見殺ししてケルベロスに攻撃するのも有りでしょう。

ラスボスちょっと強過ぎるんだけど、分身されると何も出来ない、

A.攻略法は様々ありますが、この動画を参考にしてもいいでしょうか、

<http://www.youtube.com/watch?v=bS5jtOfV6Ak&feature=related>

カエストスの でラスボスが浮きます、そこをジャンプしてOで投げ、難易度カオスマードの武器無強化状態でも4回当てればCSアタックに移行します。

オリュポスの試練の間について教えて欲しい、

オリュポスの試練へどうぞ。

DLC配信はあるの？

サンタモニカスタジオ曰く「計画はある」そうです。

制作都合上泣く泣くカットされた「もう1つのエンディング」が存在するそうで、それをいつか無料で配信したいとの事。

それ以外には「チャレンジ系統の追加コンテンツ」を配信する計画があるとか。

<http://www.godofwar.com/spartansstandtall/>

プラチナトロフィー獲得で発覚したこのサイトはDLCに関するティザーサイトでは、とされています。

PSP新作Ghost of Spargodのサイトでした(2010年内発売予定)

よくスレで見掛ける「NUR」って何？

「No Upgrade Run」の略称。

つまり「武器や魔法、ゲージなどを一切強化せずクリアする」というやり込みの事。

最高難易度でのNURは熾烈を極めますが、それでもクリアしたツワモノが何人もいます。

スパルタに降伏という二文字は無い。

God of War 3 Chaos Mode No Upgrade Run+

引継ぎ出来ない今作でも引継ぎ出来るバグがあるって本当？

A.引継ぎバグは存在します。詳しくは裏技・バグページへ

エンディングについて

ネタバレになるため文字を暗転してあります

