

## Halo Wars @wiki

長く過酷な戦いが始まる 戦え、意のまま

2531年、人類の存亡をかけた『Halo』シリーズの激闘から20年前、壊滅状態となった惑星ハーベストで、地球外種族の軍事同盟コヴナントの不穏な行動が報告される。UNSC(国連宇宙司令部)艦スピリット オブファイアの所属部隊は、その行動の調査のため現地に降りた。そこで目にしたのは、古代文明フォアランナーの遺跡の存在であった。

Xbox360ユーザーなら知らない人は居ないであろうHaloシリーズの世界観と

RTS界の大御所Ensemble Studiosが手を組んだ作品 "Halo Wars"

パッドでの操作に最適化された操作方法や、RTSが初めての人でも楽しめるように組まれたシステム

今、『Halo』シリーズ激闘の背景が明らかになるうとしている

己の決断を信じ、あらゆる戦力と戦術を駆使し、この戦いに挑め

### 製品情報



通常版

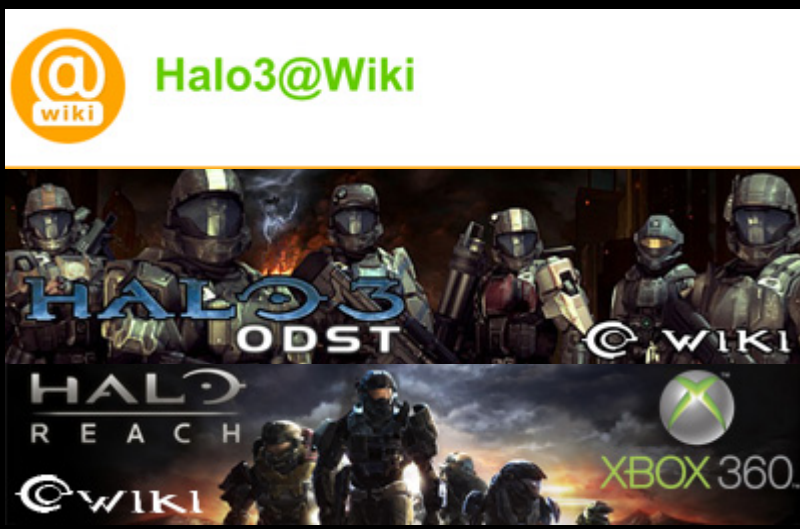


限定版

タイトル	Halo Wars
ジャンル	リアルタイムストラテジー (RTS)
CERO	B
開発元	Ensemble Studios
発売元	Microsoft
本体	Xbox360専用
発売日	2009 / 2 / 26
プレイヤー	オフライン: 1 オンライン: 2-6
公式サイト	<a href="http://www.halowars.com/">http://www.halowars.com/</a> <a href="http://www.xbox.com/ja-JP/games/splash/h/halowars/">http://www.xbox.com/ja-JP/games/splash/h/halowars/</a>

- 限定版特典
- ・グラフィックノベル "Halo Wars : Genesis"
  - ・リーダーカード
  - ・スピリット オブ ファイア パッチ
  - ・コヴナント装甲機「レイス」の特別仕様版ダウンロードコード
  - ・「Halo 3」用マルチプレイヤー新マップ
- Halo3用マップはHalo Warsでは使用できないので注意  
特典の詳細は [こちら](#)
- 

## Haloシリーズ



## お知らせ

体験版がマーケットプレイスにて配信中です

- 
- あまりレジェンダリーto -- (名無しさん) 2011-03-22 04:40:24
  - レジェンダリーと差は感じないけど130ぐらいから露骨な硬さと資源収集の高さを感じる。 -- (名無しさん) 2011-03-22 04:42:55
  - aaaaa -- (名無しさん) 2011-04-04 14:34:25
  - 他のRTSと違ってシンプルでやりやすい -- (名無しさん) 2011-04-06 11:57:44
  - いまだに遊べてるのがすごい -- (名無しさん) 2011-04-21 19:46:06
  - ただonlineじゃ人が少なすぎるんだよね、万とは言わないが常に5000人は欲しいな -- (名無しさん) 2011-05-17 13:41:23
  - P S 3 で出せば定価でも買いたい。たまーにやりたくなるんだよね。 -- (名無しさん) 2011-05-22 15:24:41
  - 最近また盛り上がってまいりました。やっぱりやるとハマる。 -- (名無しさん) 2011-08-04 23:36:23
  - 最近ハマる人多いな -- (名無しさん) 2011-08-09 03:20:12
  - 日本人もちらちら見かけるなあ。 -- (名無しさん) 2011-08-09 23:26:32
  - warsの続編は絶望的かなあ -- (名無しさん) 2011-09-05 13:23:47
  - キネクト対応なのかな -- (名無しさん) 2011-09-07 19:35:01
  - 本日ノーマルで初クリア！もう一周してオンラインいくか！ -- (名無しさん) 2011-09-17 02:12:54
  - オンラインお待ちしてます！その前にスカーミッシュもやってみると良い練習になりますよ。 -- (あと1ランクで大将) 2011-09-17 12:21:26
  - なんか今日スカーミッシュでエレファント製造して、基地から出てきた瞬間にロックダウンして海兵を育成してたんだけど、その海兵がなんか出現と同時に基地にめり込んだ。既出かもしれないけど。 -- (名無しさん) 2011-09-20 16:09:20
  - 俺もFORTDEEN北側の壁にぴったりの状態で展開したら、海兵隊が壁の中で生産されて出れなくなった事あるわ。 -- (名無しさん) 2011-09-20 20:39:08
  - 戦術は相手の出方や、マップによって決めるものですが、どのマップでも最も無難に勝てる戦術は何ですか？この間レイス軍を作ってみたものの、戦いが長引いてしまい、スコープオンに負けました。 -- (初心者alpha) 2012-01-19 16:19:24
  - UNならスコピ、コヴなら味方コヴの数にもよるけど航空作っておけば間違いないんじゃない？ -- (名無しさん) 2012-01-21 02:14:52
  - 1vs1、2vs2、3vs3によって戦い方は変わると思うのですが、全てに共通して言えるのは「偵察が重要」ですかね。基地のレシピを見れば大体なにを狙ってくるか判るので対応しやすく流れを掴みやすい。チーム戦なら仲間のレシピも非常に重要。 -- (名無しさん) 2012-01-22 14:30:31
  - 上手い人のプレイ動画を、ネットで見つけるといいかも。大体動画があがっているのは上手い人だしね。 -- (名無しさん) 2012-01-22 14:41:52

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)