

- [概要](#)
  - [タスク](#)
  - [note](#)
  - [コメント](#)
- 

## 概要

標準タイム 15:00 ~ 30:00  
ゴールド 70000 ~  
シルバー 50000 ~ 69999  
ブロンズ 30000 ~ 49999  
ティン 0 ~ 29999

## タスク

メインタスク	スコア
アルファ基地を稼働させる	250
物資パッドを建造する	250
兵舎を建造する	250
海兵隊員を5個小隊育成する[5]	250
氷の中の建造物にたどり着く	1000
建造物に入る	250
起爆装置を爆破する	700
サブタスク	スコア
コヴナントの基地を破壊する	1000
ジャッカルスナイパーを20体倒す[20]	500
敵のメタン精製装置を破壊する	1000
ワードホグをすべて救出する[2]	1000

## note

特定ポイントの敵を一掃すると援軍(海兵隊員:4, ワードホグ:2)が送られてくる

この援軍はユニット上限を超えて加わることが可能

コヴナント基地からはハンターがぞろぞろと出てくる。スコーピオンを頼りにしていると泣きを見るだろう

必ず、

ゲートが開いた瞬間にフォージ軍曹を単機で特攻させ北の基地を破壊しよう。

[目次へ戻る](#)

---

## コメント

最新20件を表示しています。

- コメントページ作成 -- (makuin-goo) 2009-04-27 15:59:57
- 02は基地防衛はタレットと歩兵で、フォージは右と左少しのクレート回収&せん滅。スコピ揃ったら左回りで基地を後ろから叩く。キャニスターと回復でじわりじわりと。 -- (名無しさん) 2009-04-07 23:45:21
- レジェンド感想。02は火炎で基地に速攻をかけた方が楽。歩兵も混ぜてミサイルで余裕。 -- (名無しさん) 2009-04-09 23:19:15
- 難易度レジェンドのゴールドメダル取れました。タレットx4を対空にしてスピリット輸送機対策。キャニ装備のタンクが5~6台揃ったら早めにコブナント基地を破壊。味方の救出は後回し。 -- (名無しさん) 2009-05-02 13:41:22
- 02はフロントゲートが開いたと同時にフォージをコブナント基地に突撃させる。基地はほぼ初期状態なのでフォージ単騎で落とせます。途中ハンターなどの援軍が来ますが、逃げ回りつつ基地を破壊し、その後回復もしつつヒットアンドアウェイでハンターを優先的にひき殺す。第1、第2基地でスコピオンを生産し、数がそろったらスコピオンを前面に押し出して真ん中を攻略する。その後、スコピオン数台と初期の歩兵を率いて右側のワートホグを救出。左側にもスコピオン数台を送り、援軍で加わる海兵隊でワートホグを救出する。あとは残りのサブタスクをこなしつつ、回復で体制を立て直し、建造物へと侵入。 -- (名無しさん) 2009-05-11 05:14:58

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)