

- [概要](#)
 - [タスク](#)
 - [実績](#)
 - [スカル、ブラックボックス](#)
 - [note](#)
 - [コメント](#)
-

概要

標準タイム 12:00~24:00
ゴールド 32000 ~
シルバー 20000 ~ 31999
ブロンズ 12000 ~ 19999
ティン 0 ~ 11999

タスク

メインタスク	スコア
スーパースカラベを破壊する	2000
サブタスク	スコア
ローカストを10体破壊する	750
敵のパワーノードをすべて破壊する	750
スカル条件	

実績

スカラベキラー ミッション 07: パワーノードを破壊せずにミッションをクリアしよう 5

スカル、ブラックボックス

[スカル](#)
[ブラックボックス](#)

note

パワーノード破壊には強化したワート Hog 部隊が楽。
スカラベ攻めもワート Hog を罠に照準を誘導させてやれば良い。

ガウス Hog 5~6 台をスカラベのサーチライトを通り抜けるように右往左往させると、ほとんど無傷で撃破できる。
ゴールド取得のために戦闘ボーナスが必要ならこの方法がオススメ。
MAC も同時に使うと良い。

- チキン戦術(ヒロイック以上)

スコープオンを一段階強化したら廃棄して研究兵舎。
タレットは四つ
残る部分は物資
ワート Hog を限界まで量産

その間にフォージでパワーノードは2台(北と北東すぐ)だけ破壊。
残り人口が10くらいになったら、集合場所をスカラベの西に置く。
予め生産したワート Hog 部隊でスカラベ東へ特攻(他ユニットは無視)
到着後、首を西へ振らせる
そして東に逃げたら、ワート Hog をとにかく生産。
すると、ワート Hog は罠となってスカラベの首を西向きに誘導してくれるので、残る東部隊で削りつつ Mac
(全部破壊すると罠を追尾してくれない)
適当に東部隊を補充。
これで基地も守れて一石二鳥。ただし、敵の侵略には気をつけるように

・バグ技

まず、スカラベ正面のスナイパー砲台を海兵隊(初期配置ユニットでOK)で陣取る
(先にウルバリンなどで敵を排除しておこう)
あとは、その他のユニットで動力源を壊していくと、このスナイパー砲台しか狙わなくなる(ダメージなし)
仕上げに、高火力ユニットをスカラベ近くに配置して蜂の巣に。

難易度が上がると、ローカストがワラワラと基地に攻めてくるので、
護衛用のユニットを残しておこう

[目次へ戻る](#)

__コメント

最新20件を表示しています。

- ・ コメントページ作成 -- (makuin-goo) 2009-04-27 16:05:22
- ・ 07. ガウス Hog のみ。基地は歩兵・車両タレットで防衛。特殊研究はフル。15両くらい揃ったら右側から制圧(避難場所が大きい)。ローカストには体当たり。損害は気にせずガン攻めしつつ増援を混ぜる。右～真ん中を壊滅したら基地に戻って作り置きと合流。左側へ。あらかた掃除したら減った分増産した部隊をスカラベ右側へ。現行部隊は、多かったら右にわけて数部隊で左側でタゲとりで余裕でした。さらに減った分を基地前に生産しておくで敵の攻撃に対抗してくれるので吉。常に消耗してるので生産してる状態の方がやりやすいくらい。 -- (名無しさん) 2009-04-08 00:39:30
- ・ ガウス Hog で攻撃しながら、海兵隊を(初期配置のでもok)二箇所あるスナイパータワーに配置してやるだけで難易度は急降下。スカラベのビームがスナイパータワーの海兵隊を延々と直撃するが、何故か死なないので攻撃に集中できる。海兵隊が盾になるので基地のバリケードも撃たれにくくなるオマケ付き。難易度不問で可能なので、苦戦するならお試しあれ。 -- (七市) 2009-06-25 11:32:09

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)