

- [概要](#)
- [タスク](#)
- [note](#)
- [コメント](#)

概要

標準タイム 18:00 ~ 30:00
ゴールド 30000 ~
シルバー 20000 ~ 29999
ブロンズ 12000 ~ 19999
ティン 0 ~ 11999

タスク

メインタスク	スコア
基地投下ビーコンの位置に到達する	250
エコチームを調査する	500
行方不明のエレファントを捜索し確保する[2/2]	500
3台のエレファントすべてを基地に帰還させる	500
サブタスク	スコア
エレファントで歩兵部隊を育成する	250
行方不明のODST部隊を見つける[4/4]	500
フラッドの素体を750体倒す	750

note

所有しているエレファントが1機でも破壊されるとミッション失敗です。
初期エレファントはあまり前に出さず、後方で兵を作成し続けましょう。
基地建設後は、エレファントをタレットの保護下に置いて守りましょう。
素体フラッドは有機体に寄生しユニットを奪うため、フラッドが出てきてからは歩兵は有効に戦いづらい。
基地完成後は、車両デポもしくはエアパッドを作成し、機動兵器で進めるとよい。
ただし十や二十と数が居れば、海兵隊だけでも普通にクリア可能。速度を重視するなら

- レジェンダリーでも通用する戦術「スパルタン無双」

ゴールドを狙うにはもう一工夫必要。
序盤は、上記の通り、エレファントを南へ下げて駐留。
海兵隊を5~10体くらいは編成(じゅうたん爆撃分のコストは残しつつ)攻めてくるユニットを、アビリティと爆撃で対処。
スパルタンの増援が来たら、手助けしようとせず高みの見物(NPC状態では無敵)
左右の物資を回収しつつ、ビーコンへ
スパルタン以外はビーコンに駐留させ、西へ。
スパルタンレーザーなら高台からエレファントにまわりつくフラッドを狙い撃てる。
届かないフラッドコロニーは爆撃で。
このように、長いリーチを保ちつつ進めていけば、スパルタンチームだけで十分クリアできる。
途中で回収するODSTは基地防衛に回す。

[目次へ戻る](#)

コメント

最新20件を表示しています。

- コメントページ作成 -- (makuin-goo) 2009-04-27 16:06:53
- 08は復活ポイントに3名ほど配置しておくで即死出来る。特殊のデカイのは微妙かも。袋を壊すと孢子が出て歩兵がやられるので注意、ODSTでも頭数が減ります。 -- 名無しさん (2009-03-05 14:21:14)
- 08、一番手前で展開、歩兵をフル生産。敵がちょろっときたらグレで下がる。絶対に攻めない。するとブルートがジャンプしてくるので頑張って下さい。しのいだらスパルタンが駆逐するのを待って、ヒーロー部隊を左へ派遣。残った部隊は右と上の巣でマウント、象さんは上。ヒーロー達(フォージ含む)でシールドを回復しつつ下のエレファント救出(この前にODSTを2, 3発見して基地近くへ)。象さんは上へ。基地は歩兵タレットとODSTで防衛。ヒーロー達は同じように左の象さんへ。この間に基地防衛を強化?ぶっちゃけヒーローだけでクリアしました。爆撃もあると便利かも程度です。これでほとんど基地も攻撃を受けずにクリア出来たけど、時間かかると基地防衛を考えないといけなかと。 -- (名無しさん) 2009-04-08 00:47:17
- 08、エレファントは後方で待機、歩兵の生産は必要ありません(サブタスクのために後で1部隊生産でよい)。フォージを前に出し絨毯爆撃をいくつか使いつつ攻撃、スパルタンが来れば勝手に駆逐してくれます。その後、エレファントは基地の位置で待機、スパルタンとフォージはODSTを回収しつつエレファントを回収する。基地は火炎放射タレットで防衛。海兵隊や火炎放射兵だとフラッドにあっという間に感染しますが、回収したODSTはかなり強いのでむやみに孢子を飛ばさなければ問題ないです。スパルタンとフォージ、ODSTのみでレジェンドでも速効クリア余裕です。 -- (名無しさん) 2009-05-11 06:09:41
- 救出したODSTは、数は減るが全滅しない特別仕様。最悪、救出したODSTを前面に押し出せば負けようが無い。 -- (名無しさん) 2009-05-11 11:55:45
- ステージ開始直後に絨毯爆撃を行うとスパルタン3体が即座に応援に駆けつけてくれます。 -- (makuin-goo) 2009-07-02 13:33:15

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)