

- [概要](#)
- [タスク](#)
- [note](#)
- [コメント](#)

概要

標準タイム 20:00 ~ 32:00
ゴールド 55000 ~
シルバー 40000 ~ 54999
ブロンズ 20000 ~ 39999
ティン 0 ~ 19999

タスク

メインタスク	スコア
撤退のため輸送機の飛行経路を確保する	2250
ブラボー小隊をランディングゾーンに到達させる	750
サブタスク	スコア
グレムリンをパイロンに配置する[4/4]	1000
フラッド(スクウォーム)を350倒す[350]	750

note

中盤戦の難関。

このMapは、鳥形フラッドが大量にいるため、対空兵器がカギとなる。

マップ中にあるパイロンを視界内に入れるとグレムリンが支給され、このグレムリンを指定位置に設置することで撤退までの時間が少し延長される

基地を整備したら、まず基地東の野良リアクタを取る。自前のリアクタと合わせて、スコピのキャニーを開発。

続いてウルバリンの生産を行おう。アルファ部隊の悲鳴が聞こえても、しばらくは我慢。

途中、パイロンをダウンさせるイベントが入るので、基地東のパイロンにグレムリンを配置してダウンさせる。

その他、全部で4つのパイロンがあるので、最低2つはダウンさせておこう。

パイロンの位置特定は、初期配備のホーネットで行うとよい。簡単なのは、アルファの東にあるパイロンのダウン。アルファを救出すればグレムリンを連れて行きやすくなるので、そのタイミングでダウンさせよう。

ウルバリン4~5台とキャニー装備のスコピ3~4台が揃ったら、まずアルファを助けに行こう。

突っ込むと鳥に囲まれるので、じわじわ押す感じで操作する。

アルファを救出したら、グリズリを頂いて次はチャーリーへ向かう。

チャーリーへ向かう途中で、できればスコピのパワータレットと、ウルバリンの一斉射撃を開発しておきたい。そうすれば、ほぼ損失なしでチャーリーの元へ行ける。ここも鳥が多いのでじわ押しで。

チャーリーを救出したら、スパルタンをスコピに乗せてブラボーへ向かう。この辺でウルバリンのDランチャを開発すれば、もう勝ったも同然。

中央のコロニーを破壊すると、徒歩イベント発生。ウルバリンで駆逐しながら連れて帰ろう。

このとき、基地が攻撃を受けるので、タレットとウルバリンで耐えること。

尚、あまり時間をかけすぎると(18分~20分くらい?)、ハンターに似た外見のフラッド(スラッシャー体)が出現しはじめる。

こいつは外装が固く、群れをなして車両や建物に鬼強い攻撃をしてくる。

こいつが基地にくると凌ぐのがかなり厳しくなるので、早期撤退を心掛けるか、相当の火力を準備しておこう。

出現場所は中央のコロニーの北東部。スコピオンを待機させておけば襲われる心配はない。

ゴールド獲得に必要なスコアが高いため、タイムボーナスも考慮しないと難しい。
タイムボーナスなしだと、戦闘ボーナスが×10でも49500で突破できない。

[目次へ戻る](#)

コメント

最新20件を表示しています。

- コメントページ作成 -- (makuin-goo) 2009-04-27 16:09:03
- 10でまだ他の部隊が生きてるのにスパルタンのところに行くと飛行艇が行って歩兵だけ救出してそのままスパルタンが緑色(操作できる表示)にならないバグがあった -- (名無しさん) 2009-03-24 07:25:45
- は救助依頼の順番で行けば左回りだから、エレファント救出がフラグかな？ 実際第3軍はスパルタンしか認識されてない扱いなわけで... -- (名無しさん) 2009-03-28 16:11:05
- 10、フル強化ホーネット・凍結爆弾で余裕でした。グレムリン配置は2か所だけでも時間が余った。なお鳥さんは戦わず凍らせて落としましょう。 -- (名無しさん) 2009-04-08 22:31:28
- サブタスクのフラッド350体が大変です...凍結爆弾で落としてもカウントされないのでしょうか？ -- (名無しさん) 2009-04-30 10:51:25
- 最初のパイロン、その北のパイロンを停止させ、Cを救出したあと、Bのパイロン、Aのパイロンを同時に停止させた(B、Aとも救出前)が、停止させたパイロン数が3のままだった。 -- (名無しさん) 2009-04-30 12:43:23
- noteのやり方で難易度ヒロイックのゴールドメダル取れました。スパルタンはタンクに乗せた方が安全。冷凍爆弾はハンター風フラッド対策にして鳥はウルバリンで倒す。空港は作りませんでした。 -- (名無しさん) 2009-04-30 14:03:00
- ここは左回りより右回りのが最後の徒歩で脱出が楽になる。 -- (名無しさん) 2009-05-06 23:42:06
- ムズい・・・ -- (名無しさん) 2010-01-10 10:11:53
- パイロンの停止があるけど、4つ目が無理 -- (ppo) 2010-08-28 16:27:58
- 誰か場所を教えてよ～～ -- (ppo) 2010-08-28 16:28:20
- パイロンの位置が一番最初の所近くを除けば四隅？ 右上と 上 の上付近の計四つ -- (け者) 2010-09-04 21:12:31
- レジェンド:アルファ無視(死亡でok、構うだけ物資の無駄)でnote通りウルバリンとスコピオン量産でゴールド確認。パイロンは最初の一個のみ起動。 -- (名無しさん) 2010-11-04 00:03:04
- フラッドのランチャーが強すぎる。またアルファ救出時の際ランチャーが崖?の上においてスコピオンの主砲が撃てない。結局バルチャーで挑んだけれど波状攻撃を受けて墜落しました。 -- (名無しさん) 2011-08-07 06:44:50

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)