

- [概要](#)
 - [タスク](#)
 - [note](#)
 - [__コメント](#)
-

概要

標準タイム 10:00 ~ 20:00
ゴールド 32000 ~
シルバー 22000 ~ 31999
ブロンズ 12000 ~ 21999
ティン 0 ~ 11999

タスク

メインタスク	スコア
パワーコアを修復する	1500
サブタスク	スコア
デッキガンを1基以上守りきる	500
スピリット輸送機を12機以上撃墜する[12]	1000

note

スピリットはウルバリンが数両も居ればあっさりと撃墜可能。
サイクロプスはデッキガンも修理できる。

[目次へ戻る](#)

__コメント

最新20件を表示しています。

- コメントページ作成 -- (makuin-goo) 2009-04-27 16:10:52
- 12は後方に防空、真ん中のエリアで対機甲・対歩兵でほぼ対抗できます。後方への降下部隊に注意しましょう。 -- 名無しさん (2009-03-05 14:33:43)
- 12、初期部隊はコア周辺へ。手前側に歩兵、奥側にウルバリン。スパルタンは敵の攻撃を受けやすい位置で各部隊の護衛。後はホークで中央～後部辺りで弾幕。10部隊くらいいても輸送機が即死出来ず降下される事が多いので注意。かなりの攻勢で抑えるのに苦労したのでいっそ火炎とウルバリンの方がいいかも？後部タレットは対空、中央

は対歩兵。時々味方が即死する時がありますが、どうやらメガタレットの砲撃のようです。奥側にいると狙われやすい？運がいいと奥側ウルバリン盾のスパルタンが死にまくるだけで済みます。 -- (名無しさん) 2009-04-08 22:41:15

- 12. 後方にウルバリンを5、6部隊ほど配置しておけば輸送機をかなり撃墜してくれるのでレジェンダリーでもかなり楽でした。 -- (名無しさん) 2009-05-04 00:41:15
- 12. [難易度レジェンダリー]クリアするだけ&スカル使用に問題がないなら、ポジティブスカルオンにしてひたすらサイクロプス量産+パワーコアに回復光線連射で守りが初期部隊だけでも敵が本格的に攻めてくる前にクリアできる。初期のウルバリン2台はパワーコア周辺に配置しておくといい。 -- (名無しさん) 2009-08-22 00:45:02
- 俺も面倒臭くてその手使った。実績解除もできるので個人的にはオススメ -- (名無しさん) 2009-08-22 14:36:24
- 12.後方にサイクロプス・ウルバリン3くらいを駐留。後半は激化するので多少の補充と兵隊が必要になる。真ん中にホーク（初期数でも）とサイクロプス、ウルバリンをバランスよく。スパルタンは前線へ移動させて戦ってもらおう。グレムリン1~2機もいると楽に対処できる。余裕があるならこまめにタレットの建造とアップデートを。NomalならこれでGoldが取れるはず -- (名無しさん) 2010-04-11 10:13:21

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)