

- [概要](#)
- [タスク](#)
- [note](#)
- [__コメント](#)

概要

標準タイム 20:00 ~ 01:00:00
ゴールド 40000 ~
シルバー 25000 ~ 39999
ブロンズ 15000 ~ 24999
ティン 0 ~ 14999

タスク

メインタスク	スコア
新しいランディングゾーンを見つける	250
アンダースをランディングゾーンに到達させる	250
ランディングゾーンを守る	500
基地を4つ制圧し、維持する[4]	1500

サブタスク	スコア
フラッドのボム体を10体倒す[10]	750
スカラベを奪う	250

note

スパルタンと合流直後に遭遇するレイスとローカストは奪っておくと、最初の基地の制圧が楽になる。
最初の基地でバルチャーを量産すれば残りの二つの基地は最小限の損害で手に入る。
西の基地は空軍が守るが、三つの基地の生産力で圧倒できる。
途中にいるスカラベを奪うにはスカラベ付近にいるフラッドを殲滅後、スパルタンのアビリティで乗る
(スパルタンがスカラベを乗っ取れるのはキャンペーンでこのミッションのみ、スカミ/マルチでは不可能)
延々と基地がバンシー部隊の襲撃を受けるため、対空タレットは必須である
ただし部隊を狙ってはこないで、ウルパリンは殆どいらない

[目次へ戻る](#)

__コメント

最新20件を表示しています。

- コメントページ作成 -- (makuin-goo) 2009-04-27 16:11:55
- 13、バルチャープレイでいけました。初期部隊は火炎と歩兵一部隊死んでもらいましょう。全員最初の基地の防衛で。後は順番に制圧していくだけで問題ないです。 -- (名無しさん) 2009-04-08 22:46:13
- 航空だと基地攻撃前にスカラベゲット可能、かつ敵のスカラベと戦闘せずにクリアも可能でした。 -- (名無しさん) 2009-04-28 16:50:03
- アンダースをランディングゾーンに届けずに進めば、優秀な回復ユニットとしてクリアまで使える。クリア後のメインタスク（アンダースをランディングゾーンに～）もクリアしたことになる。なぜかスカラベのイベントが起こ

らない。 -- (名無しさん) 2010-04-12 01:09:02

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)