

- [概要](#)
- [タスク](#)
- [note](#)

[レジェンダリー](#)

- [__コメント](#)

概要

標準タイム 15:00 ~ 30:00
ゴールド 30000 ~
シルバー 20000 ~ 29999
ブロンズ 10000 ~ 19999
ティン 0 ~ 9999

タスク

| メインタスク | スコア |
|---------------------------|------|
| エレファントを作成しFTLリアクターコアに接続する | 500 |
| エレファントでコアを上層部までけん引する | 1500 |
| サブタスク | スコア |
| バンパイアを20体倒す | 750 |

note

坂道を登るたびにコヴナント基地やフラッドの巣窟との戦闘になるので、あせらずしっかり戦力を補強して進むこと。
常時敵の航空ユニットが襲ってくるのでウルパリンを作成する事(全てバンパイアであるため、他の兵種でも十分)
フラッドが湧き出す箇所にスコピオンやホーネットなどを置いておき、再生即破壊できるようにしておく
不意に後ろからフラッドに襲われる事が防げる

レジェンダリー

初期位置で内政整えていたら、間違いなくスカラベ&ハンターに蹂躞される。
始まったら、周りの物資回収、その間にリアクターを建造し、フォージとスパルタン1人を乗せた丸腰ワート hog と初期ウルパリン
で特攻。
敵基地後ろあたりで攻撃。ここにグローバル集合ポイントを設置してMac発射
運が良ければこれで制圧出来るが、ほぼ無理なので
ひたすら丸腰ワート hog を送り続ける。するとヒーロー達が復活して攻撃を続けてくれるので
いつか撃沈できる。
敵基地がある限り、一定時間ごとにスカラベが送り込まれてくる。
ローカストなどを乗っ取り、手早く全ての基地を制圧してしまおう。

[目次へ戻る](#)

[__コメント](#)

最新20件を表示しています。

- 運悪くスカラベに6回も出くわした。別にチンタラしていたわけじゃないのになあ。-- (名無しさん) 2009-05-04

03:59:41

- 何が出現フラグかわからんが、2 個目の基地の制圧後に 2 体連れ添って坂下ってきた事もあるな。 -- (名無しさん) 2009-05-10 03:20:41
- 一度も スカラベにあわなかったが・・・ -- (さるっち) 2009-07-21 00:00:43
- レジェンドはクリアだけならスコピで基地無視して進めば良い。道中のタレットは破壊した方が良い(稀に長射程で撃たれるから) -- (KR) 2009-07-23 16:49:49
- ジェローム(レーザー)とダグラス(ロケット)は敵タレットより射程が長い。この二人を使って最初の基地を攻略すると楽。 -- (名無しさん) 2010-08-21 23:20:05
- レジェンダリーでゴールド狙いたいんだけど、スカラベよりも・・・時間内にバンパイア 20 体が無理すぎる！。だって 20 機いないし・・・。スコアランキング見るとソロプレイでゴールド取ってる人もいたので何か方法あるんだろうな。 -- (名無しさん) 2011-08-11 16:30:21
- どうやらレジェンダリーコンピュータはバンパイアを造る気が無いらしいので、速攻クリアするしかゴールド取る方法は無いみたいだね。って自己解決。(一応取れました。) -- (名無しさん) 2011-08-12 15:43:29

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)