

- ・ コメントページ作成 -- (makuin-goo) 2009-05-18 03:56:33
- ・ あと実績が増えているみたいなんですけど・・・  
(TIPSど実績58になってました) -- (名無しさん) 2009-05-19 09:05:10
- ・ DLC、やっぱり800ポイントなんですね、日本的には700ポイントにしてほしい.....まあ買ったんだけどね..... -- (まつ) 2009-05-20 23:55:00
- ・ リンフォース面白いね、ただタグオブウォーって、スタンダードと何が違うのかやってもよく分らん、ゲージが追加されただけ、と言えばその通りだし -- (名無しさん) 2009-05-24 12:15:42
- ・ ToW、はゲージがいっぱいになると終わるので、力量に差がある相手だと不完全燃焼で終わって微妙かな、KAはフラッグ持ち死ぬと旗落とすわけでも無し、無くなってまた旗が現れるの待つことになるから、こっちは下手すると無限に終わらないかも、リンはと同じく資源運用が鍵になるから面白いね！ -- (名無しさん) 2009-06-10 04:49:35
- ・ 6月17日にアップデートあったみたいですよ。 -- (まつ) 2009-07-19 11:55:53
- ・ 訂正 7月17日でした。 -- (まつ) 2009-07-19 23:39:01
- ・ マップパックがついに配信されました。 -- (名無しさん) 2009-07-21 14:15:10
- ・ 12月19日アップデートの未訳の部分について、あまり自信がないのですが「ユニットのアビリティ使用で凍結が解除されるバグの修正」ということではないでしょうか -- (名無しさん) 2009-12-31 01:22:44
- ・ 一連のアップデートは、ごく一部を除き、ひたすらコヴナント有利の方向性なので、非常に違和感があります。ただでさえリーダーユニットという切り札があり、序盤は圧倒的に有利なコヴナントを、ここまでさらに有利にして、どうしようと言うのでしょうか、ちなみに、ジョニーは箱を2台持っているので、スカーミッシュはオフラインの箱の方で、元々のディスクの状態でプレイしています。 -- (ジョニー) 2010-01-24 15:56:40
- ・ UNSCには対コヴナントに妨害爆弾という切り札そしてテク4強化スーパーユニットという切り札があります。ちなみに今回のコヴナントへの上方アップデートはテク2以降のものなので終盤どうしてもくずれるコヴナントへの妥当な強化じゃないかな、そして妨害がないと成すすべも無いアービターを下方修正、ちょうど良いと思います。 -- (名無しさん) 2010-01-25 23:59:54
- ・ コブが序盤有利ってのも、ホグのお陰で怪しいもんだけどな、移動速度の差が大き過ぎる。着弾速いし、苦手なのからは逃げれるし -- (名無しさん) 2010-01-26 02:22:07
- ・ プレイスタイルに差があるのですが、UNSCしか持たないジョニーめとしては、妥当なアップグレードだとはあまり思えませんね。終盤を調整と言ったって、コヴナント持ちは基本的に序盤中盤で勝負を決しようとするのだから、あまり効果無し。逆に、徹底的に弱体化された教授は、序盤に速攻を喰らったらなすすべなし。ホグについては、一連のアップグレードで作成時間が長くなったりしたので、最初の頃のようなホグラッシュの効果はもうありません(ホグラッシュを防ぐようにしたのは打倒だと思えます。ゲームの面白みを削いでいましたから)。とにかく開幕速攻のコヴナントリーダーを弱体化してもらわないと(神殿イコールリーダーというのがそもそもおかしい)、チーフに忠実なUNSC持ちとしては納得いきません。 -- (ジョニー) 2010-02-04 01:36:58
- ・ 以下TS40以下の発言禁止 -- (名無しさん) 2010-02-04 03:02:54
- ・ ナイトに弱体とかお前まじぶっころしょ? -- (名無しさん) 2010-02-09 18:13:55
- ・ おれもどちらかというUNSC弱体化に大反対だな -- (名無しさん) 2010-02-09 18:15:36
- ・ >コヴナント持ちは基本的に序盤中盤で勝負を決しようとするのだから、あまり効果無し。逆に、徹底的に弱体化された教授は、序盤に速攻を喰らったらなすすべなし。 のんきにブームしてるUNSCが悪い。そこでリスクを覚悟してこそこのタートルだろ。リーダーパワーの資源もバカにならんのにだ -- (名無しさん) 2010-02-09 21:12:27
- ・ コヴナントのリーダーパワーやスカラペやらと差し引いてもテック4のスーパーユニット、スパルタン、妨害爆弾に回復、リーダーパワー・・・UNSCはむしろ優遇だろう これらは中盤以降の話ではあるがだからと言ってじゃあみんな開幕に勝てないなら今頃コヴナント開幕オンリーになってるよ -- (ドローン派) 2010-02-11 02:56:51
- ・ またバージョンアップされたのかえ? -- (名無しさん) 2010-04-26 21:18:59
- ・ >コヴナント持ちは基本的に序盤中盤で勝負を決しようとするのだから、あまり効果無し。逆に、徹底的に弱体化された教授は、序盤に速攻を喰らったらなすすべなし。 コヴナントVSUNSCで長期戦になったらUNSCに分があるからコヴナントは速攻or中盤で勝負をつけようとするんだろ。教授が速攻に弱くなかったら弱点なすぎだろ・・・ワートホグラッシュは教授の得意技の一つで腕前次第じゃV S リーダー引き撃ちやハラスとして十分な力を発揮できるし。 -- (亀レス夫) 2010-06-29 23:55:22
- ・ UNSC弱体化コヴナント強化と騒がれているがやっぱり安定しているのはUNSCだな -- (名無しさん) 2010-08-03 22:50:07
- ・ 偉くコヴナント強化教授弱体化が多いがそれだけバランスが偏ってたって証拠だよな -- (名無しさん) 2011-04-06 11:59:32
- ・ アブグレこないのかなー。オフ専だけど未だにやってるよー。スカミの総試合数5000超えたからアブグレきておくれ -- (名無しさん) 2012-01-08 22:04:14
- ・ 対空ボーナスのお陰でオフだと割りときつい... -- (名無しさん) 2012-02-27 21:45:24