



項目数：50
総ポイント：1000G
オフライン：590G
オンライン：120G
協力プレイ：50G
秘密の実績：240G






オフライン項目

	アービターの裁定	難易度ヒロイックでキャンペーンをクリアしよう	30
	大いなる旅立ち	難易度レジェンドリーでキャンペーンをクリアしよう	50
	優等生	任意のミッションでゴールドメダルを獲得しよう	5
	切磋琢磨	キャンペーンの任意のミッションで自己最高スコアを更新しよう	10
	時間厳守	難易度ヒロイックで全ミッションを標準タイム以内にクリアしよう	15
	禁欲主義者	スコアペナルティーありのスカルをすべてオンにしてゴールドメダルを獲得しよう	20
	殿堂入り	キャンペーンの全ミッションでゴールドメダルを獲得しよう	30
	覇者	キャンペーンで通算スコア 1,000,000 以上を獲得しよう	40
	グラントの BBQ	ミッション 01: ワートホグの体当たりでグラントを 50 体倒そう	5
	ガス爆発	ミッション 02: 敵のメタン精製装置とタンクをすべて破壊しよう	5
	危険なブリッジ	ミッション 03: ブリッジを利用して敵ユニットを 5 体以上倒そう	5
	真の英雄	ミッション 04: アダムを救出しよう	5
	乗っ取り名人	ミッション 05: コヴナントの車両を 6 台乗っ取ろう	5
	ライノの守護神	ミッション 06: すべてのライノを守りきろう	5
	スカラベキラー	ミッション 07: パワーノードを破壊せずにミッションをクリアしよう	5
	大歩兵部隊	ミッション 08: エレファントで歩兵ユニットを 100 個小隊以上育成しよう	5
	幸福な午睡	ミッション 09: すべてのコロニーを同時に休眠状態にしよう	5
	遅延	ミッション 10: すべてのパイロンを一時停止させよう	5






	堅守	ミッション 11: すべてのエアロックを守りきろう	5
	修復の達人	ミッション 12: 4 分以内にパワーコアを修復しよう	5
	スカラベ使い	ミッション 13: スカラベで敵を 25 体以上倒そう	5
	孤高の勝利	ミッション 14: 追加の基地を建造せずにミッションをクリアしよう	5
	几帳面な客人	ミッション 15: 順番どおりにポータルを開けよう	5
	リーダー制覇	スカーミッシュの全リーダーで勝利しよう	15
	銀河の勇者	スカーミッシュの全マップで勝利しよう	25
	銀河の帝王	スカーミッシュの全モードで勝利しよう	5
	タイタン	スカーミッシュで 20,000 ポイントを獲得しよう	15
	CPU キラー	スカーミッシュで難易度ヒロイックの CPU プレイヤーに対し 10 分以内に勝利しよう	10
	バーチャルフレンド	CPU プレイヤー 2 人とチームを組み 3v3 のスカーミッシュで勝利しよう	10
	制裁	任意のリーダーパワーで敵の最後のユニットを倒そう	30
	ダブルタンク	スカラベを 2 台使用してスカーミッシュで勝利しよう	10
	少数精鋭	難易度ヒロイックの CPU に対し 10 個小隊以下でハイスコアをマークし勝利しよう	10
	収集家デビュー	スカルを 1 つ発見しよう	5
	墓荒らし	すべてのスカルを発見しよう	30
	Halo 愛好家	タイムラインの記事を 20 アンロックしよう	15
	Halo 研究者	タイムラインの記事をすべてアンロックしよう	40
	完璧主義者	100% コンプリートしよう	75
	至福の 24 時間	Halo Wars を通算 24 時間以上プレイしよう	20

	戦友	協力プレイでキャンペーンの任意のミッションをクリアしよう	10
	永遠の友	協力プレイでキャンペーンの全ミッションをクリアしよう	40

オンライン項目

	N00b n0 M0r3	Xbox LIVE のマッチメイキング スカーミッシュで勝利しよう	10
	世界の頂点	Xbox LIVE のマッチメイキング スカーミッシュでハイスコアをマークし勝利しよう	20
	ルーキー	Xbox LIVE で「新兵」のランクを獲得しよう	10
	当直将校	Xbox LIVE で「中尉」のランクを獲得しよう	30
	歴戦の勇者	Xbox LIVE で「大将」のランクを獲得しよう	50

秘密の実績

	フォージ登場	任意の難易度でミッション 01 をクリアした	10
	氷原の戦士たち	任意の難易度で Act I をクリアした	40
	アルカディアへの道	任意の難易度で Act II をクリアした	50
	謎のエイリアン	任意の難易度で Act III をクリアした	70
	辛い決断	任意の難易度で Act IV をクリアした	70

難易度が指定されていないものはどの難易度でもOK

また、スカルを使用しての実績解除も可能

スカルやブラックボックスの取得、協力プレイでどこをクリアしたかなどはサービスレコードで参照できる

「銀河の勇者」は1vs1、イージー、デスマッチ、コヴァント使用が楽。

神殿建造後、リーダーを敵基地へ移動させローカストを送り込むと一瞬で終わる。

XBOX360 実績解除スレまとめ @wiki

<http://www12.atwiki.jp/xbox360score/pages/628.html>

コメント

最新20件を表示しています。

- ACTってのはゲームのメニューには書いてないからそれで疑問に思ったんだろ -- (名無しさん) 2009-03-15 22:01:29
- デスマッチは過疎気味なのでフレンドと談合可能、その場合は1時間あたり5万ほど稼げる、 -- (名無しさん) 2009-03-18 21:47:49
- デスマッチは過疎気味なのでフレンドと談合可能、その場合は1時間あたり5万ほど稼げる っていうんですか？パブリックマッチ、招待のみ、デスマッチ 1 vs1で検索しても合流が中々できません -- (halo戦争没頭) 2009-03-18 21:49:18
- 禁欲主義者はスコアペナルティ有りではなくてスコアボーナス有りのスカル（敵が強くなるスカル）を全部ONです。 -- (nulupo) 2009-03-29 01:20:47
- ん？ああ、ここの情報が間違ってるだけか。 -- (名無しさん) 2009-04-02 18:04:00
- いんや、ここの情報は正しい、箱 の日本語訳が間違ってるの。 -- (名無しさん) 2009-04-03 14:31:33
- 少数精鋭の実績は一試合中10個小隊以上に一度でもなったらダメなのですか？ -- (名無しさん) 2009-04-04 02:06:45
- 01の実績で、どうしても轆く前に倒してしまって50体いきません。何かいい方法ありませんか、てかあれホントに100体いるの。 -- (名無しさん) 2009-04-06 17:02:20
- 個人的にはアレ、地味に一番難しい部類の一つだと思う。実は俺も面倒になって取っていない。いっそ「敵強化」のスカルを使ってみたらどうだ？相手の体力が増える物が無かったらどうか。全体的に皆で突撃させず、ワートホグを一両ずつ前進 アビリティ使用 後退を繰り返すといいそうな、火力的にフォージはやめたほうが無難だとも。数に関しては、実際にやれた人が居る以上何も言う必要はないわな -- (名無しさん) 2009-04-06 17:36:50
- 基地前のじゅうたん爆撃で倒したのは数に入らないのでレイスの上方にグラントが行かないように誘導とかする。基地前には増援もくるから早く倒しすぎないように、まあ に書いたこと考えて慎重にやれば増援前に倒すは無いと思う -- (名無しさん) 2009-04-06 19:34:33
- ありがとうございます。とても参考になりました。早速試してみます。 -- (名無しさん) 2009-04-07 17:23:37
- 協力プレイの「永遠の共」って、まさか全部同じ人とじゃないとだめ？とっても心配。 -- (名無しさん) 2009-04-07 17:29:20
- どうりで禁欲主義者が取れないわけだ...、01の実績はホグ部隊だけで、グラントが多い隊に突っ込むようにすればいい。基地のゲート破壊した後外に下がると歩兵は出てくるから外でやれば爆撃で誤射もないし広いからやりやすい。 -- (名無しさん) 2009-04-07 23:13:18
- スカーミッシュで 20,000 ポイントを獲得しよう って難しくないかな？ -- (名無しさん) 2009-04-12 02:42:02
- 難しい、というか普通にやれば不可能だろう。相手の数が増えるまで待つか、Releaseでフラッドを呼び出し続けるか、どちらにせよしっかりと狙わない限り取れまいよ -- (名無しさん) 2009-04-12 22:55:24
- CPUは艦長、自分はコヴナントで、相手の基地を一つまで追い込む。(神殿がある基地or開始時の基地を奪還を狙う?)んで基地パッドを歩兵以外作れないようにする。(物資パッドを作るまで工場やりアクターを破壊、預言者だとやりやすい)歩兵だけしか出てこないようにしたら基地に攻撃しない距離で集合ポイントor移動していく途中を攻撃して貯まらないよう数を減らす。メンバーはスカラベ2、残りはジャッカルとハンターに回復3くらいで。(乗っ取りされないように、またスカラベだけだと数いると逃す。全部強化済みで)この状態で歩兵パッド2、エレ

ファントもたまにという形でスコアボーナススカル全部オンにして3時間くらい放置したら10万いってました。ただ数が少し減っていたので飯食ったり漫画読みながらくらいの方がいいかと。 -- (名無しさん) 2009-04-13 17:04:17

- 「実績wiki見ろ」だけで済んだ話だと思うが -- (名無しさん) 2009-04-13 18:12:27
- 全ミッションゴールドってどの難易度ですればいいですか -- (名無しさん) 2010-10-01 12:37:41
- 禁欲主義者の実績を解除する条件は、さっさとアップデートして、改訂すべき。 -- (名無しさん) 2011-02-13 20:56:39

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)