

FAQ (よくある質問)

• FAQ (よくある質問)

【基本】

- Q.どんなゲーム？
- Q.FPSじゃないの？
- Q.初心者なんだけど楽しめるかな？

【マルチプレイ】

- Q.フレンド対CPUで遊びたいんだけど？
- Q.右側にひし形の何かが付いたんだけど？

【ゲーム内】

- Q.複数のユニットを選べないの？
- Q.ユニットの行先を細かく選択できないの？
- Q.ユニットに が付いたんだけどこれ何？
- Q.MACプラストって何？使えないんだけど？
- Q.アラート・フレア・ビーコンって何？ どうやって出すの？
- Q.特典のファイアボールワート Hog が使えないんだけど？
- Q.マルチプレイでの敵味方の色が分かりにくいんだけど？
- Q.「マクロ」、「ミクロ」の意味は？

• コメント

【基本】

Q.どんなゲーム？

今作はRTS(リアルタイムストラテジー)です。
リアルタイムで戦場を操作し、兵士や兵器、基地を育成してステージをクリアしていくゲームです。
日本ではあまりメジャーではないジャンルですが、米国などではポピュラーなジャンルのゲームです。
日本では『伝説のオウガバトル』あたりが近いゲームです。

Q.FPSじゃないの？

RTSです

なぜRTSかというと、HaloWarsのプロデューサーPatrick Hudson氏曰く「**Coolだから**」

Q.初心者なんだけど楽しめるかな？

今作は初心者のためのチュートリアルに力が入れています。
難易度も選べますし、他のRTSよりもやるべきことがシンプルに作られているので初心者でも楽しめるでしょう。

(ただし、単純にジャンルとして嫌いな場合もあるので、体験版などで実際に自分でプレイしてみるのが一番でしょう)

【マルチプレイ】

Q.フレンド対CPUで遊びたいんだけど？

マルチプレイヤー > プライベートゲームでフレンドを招待し
空きスロットAボタンでCPUプレイヤーを追加できます

Q.右側にひし形の何かが付いたんだけど？

階級です、詳しくは[階級ページ](#)へ

【ゲーム内】

Q.複数のユニットを選べないの？

Aボタン押しっぱなしでサークルを開く。サークル内のユニットを選択。
ユニットの上で二回連続A。画面上の同族ユニットを選択。

Q.ユニットの行先を細かく選択できないの？

移動させる場所で長押しすれば、移動予約できます。

Q.ユニットに が付いたんだけどこれ何？

経験値みたいなもの

敵ユニットを倒していると付くようです

死なずに敵ユニットを倒し続けると の数も増えるようです(上限は3)

ただしUNSCのスパルタンのみ、乗っ取りボーナスや乗り物自体の が付く事で、上限は3を超えます
が増えると、ユニットのHP、攻撃力、防御力が向上するようです

Q.MACブラストって何？使えないんだけど？

MACブラスト、絨毯爆撃、凍結弾はUNSC側のリーダーパワーです。
十字キー でスピリットオブファイアメニューを開き、 を選択。
照準が開くので、撃ちたい場所を選んで発射。

Q.アラート・フレア・ビーコンって何？どうやって出すの？

マップ上に一時的な目印を設置します

使用法は左スティックを1度押し込みで表示されます

ミニマップにも一時的に表示され、十字キー でその地点にカメラを瞬間的に移動させることができます
ゲーム内でも呼び方が統一されていないのでアラート / フレアと言えは通じるかと思われます

Q.特典のファイアボールワート hog が使えないんだけど？

以前 スタート スカル Unique Fireball Warthog

現在 スタート オプション グラフィック 特別仕様ユニット

マルチ対戦でも使用可能。

Q.マルチプレイでの敵味方の色が分かりにくいんだけど？

オプション > グラフィック > [敵 / 味方の色] で敵軍は赤、友軍は黄色、自軍は青に出来ます

Q.「マクロ」、「ミクロ」の意味は？

マクロは内政やユニット作成などの戦略的な部分を指す。

ミクロはユニット操作など主に戦闘において効率的操作が出来るかを指している。

一例としてワークホグの引き撃ちや、リーダーの操作などがある。

__コメント

最新20件を表示しています。

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)