

・ スカルとは

スカル一覧
スカル倍率

▪ スカル使用時のスコア

・ スカル入手条件

- 01 Lock Daddy! / グラントが倒されると背中にしよったメタンガスのタンクが吹っ飛ぶ
- 02 Grunt Birthday Party / グラントが粉々に碎け散る
- 03 Cowbell / 破壊表現が派手になる
- 04 Wuv Woo / スカラベが純粋な愛の虹を発射する
- 05 Fog / ミニマップが表示されない (1.10x)
- 06 Sickness / プレイヤーユニットのHPが半減する (1.20x)
- 07 Rebel Sympathizer / CPUユニットのHPが25%アップ (1.20x)
- 08 Rebel Supporter / CPUユニットのHPが50%アップ (1.20x)
- 09 Rebel Leader / CPUユニットが最初から手強くなる (1.20x)
- 10 Catch / プレイヤーユニットのリチャージ時間が半減 (0.90x)
- 11 Sugar Cookies / プレイヤーユニットのHPが50%アップ (0.50x)
- 12 Boomstick / CPUユニット爆発時に5%の確率でエリアダメージ (0.75x)
- 13 Pain Train / プレイヤーユニットの作成時間が半減 (0.75x)
- 14 Bountiful Harvest / 物資の供給スピードが25%アップ (0.70x)
- 15 Emperor / プレイヤーのパワーリチャージ時間が半減 (0.50x)

・ コメント

スカルとは

プレイヤーを有利にしたり特殊な効果をもたらすスカル

各ミッションのサブタスク「 をx体倒す」を完了すると出現、触れる事で以後使用可能になる

スカル出現と同時にミニマップにフレアが表示されるのでスカル取得が目的ならミニマップにも注意を向けておこう

スカルはゲーム中にスタートメニューからスカルを選択し有効にする





有効にしたスカルの効果はミッション終了まで無効にできない

また当然ながらマルチプレイでの使用は不可能

難易度イージーでも入手可能

どのユニットでも回収可能だが、崖の上など地上ユニットが通行不可能な場所の場合は航空ユニットが必要

スカル一覧

ミッション	スカル名	スコア	効果	備考
01 	Lock Daddy!		グラントが倒されると背中にしよったメタンガスのタンクが吹っ飛ぶ	
02 	Grunt Birthday Party	/	グラントが粉々に碎け散る	
03 	Cowbell		破壊表現が派手になる	
04 	Wuv Woo		スカラベが純粋な愛の虹を発射する	

ミッション	スカル名	スコア	効果	備考
05	 Fog	1.10x	ミニマップが表示されない	
06	 Sickness	1.20x	プレイヤーユニットのHPが半減する	
07	 Rabel Sympathizer	1.20x	CPUユニットのHPが25%アップ	
08	 Rebel Supporter	1.20x	CPUユニットのHPが50%アップ	
09	 Rebel Leader	1.20x	CPUユニットが最初から手強くなる	
10	 Catch	0.90x	プレイヤーユニットのリチャージ時間が半減	
11	 Sugar Cookies	0.50x	プレイヤーユニットのHPが50%アップ	
12	 Boomstick	0.75x	CPUユニット爆発時に5%の確率でエリアダメージ	
13	 Pain Train	0.75x	プレイヤーユニットの作成時間が半減	
14	 Bountiful Harvest	0.70x	物資の供給スピードが25%アップ	
15	 Emperor	0.50x	プレイヤーのパワーリチャージ時間が半減	
/	 Unique Fireball Warthog	/	UNSCのワートホグを特別仕様のファイアボールワートホグにアップグレード	限定版特典
/	 Unique Honor Guard Wraith	/	コヴナントのレイスを特別仕様の儀仗兵専用レイスにアップグレード	限定版特典

スカル倍率

プレイヤーが有利になるスカルはペナルティが、逆に不利になるスカルにはボーナスがある
 倍率の計算方法は単純でボーナス又はペナルティのあるスカルのスコア倍率を掛け、端数は四捨五入される
 例えば、Fog(1.10x)とSickness(1.20x)とRabel Sympathizer(1.20x)をオンにした場合は
 $1.10 \times 1.20 \times 1.20 = 1.58$ となり、最終的なスカルでのスコア倍率は1.58xとなる

スカル使用時のスコア

スカルを使用した瞬間からボーナス・ペナルティのスコア計算が開始される
 基本的には [タスク完了スコア x スカル倍率] で計算されるが詳しいことは要検証

スカル入手条件

01 Lock Daddy! / グラントが倒されると背中にしよったメタンガスのタンクが吹っ飛ぶ



ミッション01 グラントを100体倒す

アルファ基地入り口後方に出現

道中のグラントを残さず殲滅も重要だが、最後の基地制圧がはやすぎると補充のグラントが出る前に終了して条件が達成できないので、手際が良すぎる人は手を抜くといいかも

いつも99体で終わってしまう人へ： アルファ基地にて、味方の爆撃で倒された分はカウント外になるようなので、ワードホグをYで突撃させて中央付近のグラントをなぎ倒したら余裕で100体超えた

02 Grunt Birthday Party / グラントが粉々に碎け散る



ミッション02 ジャックアルを20体倒す

最初の基地の横に出現

03 Cowbell / 破壊表現が派手になる



ミッション03 ハンターを45体倒す

立て籠もっていた場所に出現

04 Wuv Woo / スカラベが純粋な愛の虹を発射する



ミッション04 エリートを50体撃破

敵基地に近い、東側の設営陣地から南東の段差をさらに東へ進んだ行き止まりに出現

05 Fog / ミニマップが表示されない (1.10x)

スコアボーナスあり



ミッション05 レイスを5台撃破

マップ西側の道路を北に行ったところに出現

06 Sickness / プレイヤーユニットのHPが半減する (1.20x)

スコアボーナスあり



ミッション06 パンシーを50機撃墜

基地裏の倉庫内に出現

07 Rebel Sympathizer / CPUユニットのHPが25%アップ (1.20x)

スコアボーナスあり



ミッション07 ローカスト10台撃破

スカラベから西にあるパワーノードのあたりに出現

08 Rebel Supporter / CPUユニットのHPが50%アップ (1.20x)

スコアボーナスあり



ミッション08 フラッドの素体を750体倒す

北側のエレファントから更に北に行った小道の先に出現

09 Rebel Leader / CPUユニットが最初から手強くなる (1.20x)

スコアボーナスあり



ミッション09 フラッドストックを20体倒す

最初の基地から北東にある降下艇が墜落してる付近に出現 (要: 航空ユニット)

10 Catch / プレイヤーユニットのリチャージ時間が半減 (0.90x)

スコアペナルティあり



ミッション10 フラッドスウォームを350体倒す

マップ南東の離れ小島に出現 (要: 航空ユニット)

11 Sugar Cookies / プレイヤーユニットのHPが50%アップ (0.50x)

スコアペナルティーあり



ミッション11 センチネルを100体破壊
すると船首の先に出現 (要: 航空ユニット)

12 Boomstick / CPUユニット爆発時に5%の確率でエリアダメージ (0.75x)

スコアペナルティーあり



ミッション12 スピリット輸送機を12機撃墜
マップ北東に出現 (要: 航空ユニット)

13 Pain Train / プレイヤーユニットの作成時間が半減 (0.75x)

スコアペナルティーあり



ミッション13 フラッドボム体を10体倒す
マップ西のフラッドの巣付近に出現

14 Bountiful Harvest / 物資の供給スピードが25%アップ (0.70x)

スコアペナルティーあり



ミッション14 パンパイアを20体倒す

マップ北の花畑前に出現

15 Emperor / プレイヤーのパワーリチャージ時間が半減 (0.50x)

スコアペナルティーあり



ミッション15 スカラベを3体破壊する

マップ北東のフラッドコロニー付近に出現

コメント

最新20件を表示しています。

- こっちには画像なしなのですか？ -- 名無しさん (2009-03-04 15:56:24)
- Official Halo Wars Community Siteでスカルのスロットが17個になったんだけど、あと2つは何だろ？ -- 名無しさん (2009-03-08 16:24:34)
- 火の玉ホグと金ピカレイスじゃないの？ -- 名無しさん (2009-03-08 21:22:24)
- 1個も取れんよ できる奴はいいな妬ましい -- (名無しさん) 2009-03-25 21:07:39
- 一部の選ばれた人間だけの物だと理解して取るのはあきらめたよ -- (名無しさん) 2009-03-25 21:15:42
- 難易度イージーでやれば良いだろ、協力プレイでも取れるんじゃないか、正直言って、狙っていけば全部とは言わんが余裕で取れるぞ -- (名無しさん) 2009-03-25 21:34:06
- 写真も暗くてさっぱりわからんし -- (名無しさん) 2009-03-25 22:48:53
- それはお前のモニター環境だ。暗いのは認めるが分からないほどじゃないと思うぞ。条件を達成しそうだと思ったら、ミニマップを注視すれば良いのさ -- (名無しさん) 2009-03-26 16:30:13
- セレクトでタスク完了までの数が確認出来る。完了するとフレアが上がるからしっかり見る。わからなかったら航空機でマップの隅々まで調べれば良い。ブラックボックスと違って光って浮いてるから分かりやすい。 -- (名無しさん) 2009-03-28 14:58:34
- 難易度ノーマルで、ある程準備が整ったらセーブ。2日もやれば全部取れるよ。スカラベだけはコツがいるけど... -- (名無しさん) 2009-03-28 19:08:46
- 了解だなんとかしてみるよ -- (名無しさん) 2009-03-28 21:37:24
- レイアウト変更、アイコン追加、#Contents追加しました。 -- (makuin-goo) 2009-04-03 17:09:33
- スカラベのスカルが取れない -- (あ～) 2009-04-08 13:49:39
- スカラベが愛の虹を出すスカルか、スカラベ撃破で手に入るスカルのどっちだ。前者ならホーネットに適当に巡回させれば良い。後者ならコブラやスコピオン(グリズリー?)やホークの集団が良い。もしくはスカラベが攻撃している時にMAC叩き込め。後は、リスポーンするまで時間を潰せ -- (名無しさん) 2009-04-08 21:12:22
- パワーリチャージとリチャージの違いがわからん -- (名無しさん) 2009-04-15 20:23:23
- 俺はリーダー「パワー」と兵隊スキルだと思ってる。 -- (名無しさん) 2009-04-25 02:24:43
- Rebel Supporterのスカル、上がるのはHPではなく攻撃力だった筈 -- (名無しさん) 2009-07-13 22:54:37
- 位置がものすごく分かりにくいのは、わざとですか？なぜ北を上にしらない -- (名無しさん) 2010-03-01 22:28:06
- 上が北だと見えない(建物などの裏)スカルがあったはず・・・ -- (名無しさん) 2010-04-01 10:35:24

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)