

階級

タイトルアップデートにより、全般的に必要なポイントが低下した。
括弧内はアップデート前の必要ポイント。

階級	マーク	必要スコア	実績
新兵		1	ルーキー
中尉		15,000(25,000)(80,000)	当直将校
キャプテン		30,000(60,000)(200,000)	
少佐		60,000(140,000)(400,000)	
部隊長		120,000(310,000)(800,000)	
大佐		240,000(700,000)(1,600,000)	
准将		480,000(1,500,000)(2,400,000)	
大将		960,000(2,400,000)(3,200,000)	歴戦の勇者

コメント

最新20件を表示しています。

- スコアを稼ぐには何がすればよいのでしょうか？ -- (halo戦争没頭) 2009-03-23 23:42:15
- 敵を倒せ。さらに戦闘効率とやらが大きく加算されるから、こちらの損害を抑えつつ大量に倒せば良い。チーム戦だと例え勝っていても、味方頼りだったらスコアは入らんど。個々の入手スコアはチラシの裏でも見てくれば良い -- (名無しさん) 2009-03-24 00:17:30
- 1 sv 1でこちらが明らかに勝利が確定している状態で相手がゲーム終了をせずにユニットを作り続けてくる場合カモれますよ ^^ 1万は簡単に越えられます。 -- (名無しさん) 2009-03-24 10:34:09
- 中尉の次の階級はキャプテンであってますか？大尉となっていました。 -- (名無しさん) 2009-03-26 22:59:45
- 読みはキャプテン。階級の意味は大尉。間違っていないがどっちでもいいんでね -- (名無しさん) 2009-03-30 00:00:32
- 有難う御座います！ユニットを倒して稼ぐのですね、頑張ります -- (halo戦争没頭) 2009-03-30 16:41:09
- 少佐になるまでに156時間でした。大将までの道のりが長い..... -- (名無しさん) 2009-05-02 01:09:59
- 少佐になったあとなぜか2時間で部隊長になりました・・・？・・・ -- (名無しさん) 2009-05-16 09:08:35
- なんか少佐が14万点になったばいけど修正入った？ -- (名無しさん) 2009-05-17 05:24:07
- 入った -- (名無しさん) 2009-05-17 12:31:10
- 大将96万とかアホか・・・ -- (名無しさん) 2010-01-02 15:58:34
- 談合で40分くらいで3万稼げる -- (名無しさん) 2010-06-30 21:47:37

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)