

## ・ キャンペーン

### ユニット

- 素体
- 孢子群
- スラッシャー体
- ボム体
- フラッド (スウォーム)
- 感染したユニット (海兵隊、火炎放射手、グラント他)

### 設置物

- フラッド (卵細胞)
- フラッド (ストーク)
- フラッド (触手)
- フラッド (ランチャー)
- フラッド (巣)
- フラッド (コロニー)
- 原始グレイヴマインド

## ・ スカーミッシュ・マルチプレイ

### ユニット

- 素体
- 感染した海兵隊員
- 感染した火炎放射手
- 感染したジャッカル
- キャリアー

### 設置物

- フラッド (コロニー)
- フラッド (ランチャー)

## ・ コメント

---

UNSC勢力でもコヴナント勢力でも無く見境なく襲ってくるフラッド群  
現在はキャンペーンの敵、スカーミッシュ・マルチプレイでの中立軍として登場し  
プレイヤーが使用することは不可能

## キャンペーン

ランチャー、巣、コロニーは倒すと冬眠状態になり時間が経つと復活する  
有機体が素体フラッドに倒されるとそのユニットはフラッドとなり敵となる (ヒーローユニット除く)  
感染はユニット単位ではなく個人単位、海兵隊数人の内、一人だけが倒されたらその一人が感染した海兵隊と化す  
全てのフラッドは有機体に対し高いダメージボーナスを持つが、総じて火炎放射に弱い特性を持つ

## ユニット

### 素体

備考: フラッドの素、1部隊に複数の素体が存在  
扱い: 地上ユニット  
攻撃手段: 接近して体当たり。対空不可

## 孢子群

備考: 卵細胞やランチャーから出現する緑色の霧。地上を徘徊し、触れた有機体をフラッド化させる。こちらから攻撃できないため、歩兵が一方的にやられてしまう。

扱い: 地上ユニット

攻撃手段: 接触してフラッド化。対歩兵のみ（リーダーユニットを除く）。

## スラッシャー体

備考: 体の大きなフラッド。攻撃力、耐久力共に高い

扱い: 車両ユニット

攻撃手段: 接近して殴り。対空不可

## ボム体

備考: ゆらゆら浮遊し、近づいてきながら素体フラッドや卵細胞を落とす

扱い: 飛行ユニット

攻撃手段: 真下に卵細胞や素体を投下

## フラッド（スウォーム）

備考: フラッド化した鳥

扱い: 飛行ユニット

攻撃手段: 何か飛ばしてくる。対地対空

## 感染したユニット(海兵隊、火炎放射手、グラント他)

備考: 感染しフラッド化したユニット

扱い: 地上ユニット

攻撃手段: 持っている銃器で攻撃。海兵隊にはロケラン持ちも存在。火炎放射手のみ対地、他は両用

## 設置物

### フラッド（卵細胞）

備考: 何もしてこない

扱い: 地上ユニット

攻撃手段: なし

### フラッド（ストーク）

備考: 破壊すると卵細胞や素体が出てくる木のようなフラッド。ストーク自体は攻撃してこない、但し、スコーピオン等の図体がでかい車両等をストークに接触させた状態でストークを破壊すると、そのユニットは一撃で消滅する。

扱い: 地上ユニット

攻撃手段: なし

### フラッド（触手）

備考: 近づくとムチのように攻撃してくる。スパルタンやブルートならば射程外より攻撃可能

扱い: 地上ユニット

攻撃手段: 自ユニットから一定範囲内を攻撃。対空不可

## フラッド（ランチャー）

備考: 球状の液体を吐き出す。攻撃力高め  
扱い: 地上ユニット  
攻撃手段: 球状の液体吐き出し。対地対空

## フラッド（巢）

備考: フラッドを生み出す。巢自体は攻撃してこない。倒すと冬眠状態になり時間経過で復活  
扱い: 地上ユニット  
攻撃手段: なし

## フラッド（コロニー）

備考: フラッドを生み出す。コロニー自体は攻撃してこない。倒すと冬眠状態になり時間経過で復活  
扱い: 地上ユニット  
攻撃手段: なし

## 原始グレイヴマインド

備考: フラッドのボス。取り巻きに触手やランチャーが大量に居るがグレイヴマインド自体は何もしない  
扱い: 地上ユニット  
攻撃手段: なし

# スカーミッシュ・マルチプレイ

Release等、一部マップにおいて反乱軍の代わり配備されている

## ユニット

### 素体

備考: 主にコロニーを防衛している  
扱い: 地上ユニット  
攻撃手段: 接近して体当たり。対空不可

### 感染した海兵隊員

備考: 主にコロニーを防衛している。海兵隊員が倒されるとこれになる  
扱い: 地上ユニット  
攻撃手段: 持っている銃器で攻撃。対地対空

### 感染した火炎放射手

備考: 主にコロニーを防衛している。火炎放射手が倒されるとこれになる  
扱い: 地上ユニット  
攻撃手段: 火炎放射。対空不可

## 感染したジャッカル

備考: 主に野良リアクターを防衛している。対歩兵に強い。さりげなくスナイパーライフルを所持していたりするのも居る

扱い: 地上ユニット

攻撃手段: 銃器で攻撃。対地対空

## キャリアー

備考: 主にコロニーの防衛をしている。自爆攻撃はかなりの高火力

扱い: 地上ユニット

攻撃手段: 自爆及び、自爆による素体フラッド散布

## 設置物

### フラッド (コロニー)

備考: 基地建造サイトを覆っており、倒すことで基地建造サイトが使用可能になる

扱い: 地上ユニット

攻撃手段: なし

### フラッド (ランチャー)

備考: 1VS1マップ「Release」中央の基地の傍に存在。球状の液体を吐き出す。攻撃力高め

扱い: 地上ユニット

攻撃手段: 球状の液体吐き出し。対地対空

---

## コメント

最新20件を表示しています。

- Halo3にも居た風船みたいなので倒すと素体をばらまくフラッドが居たと思うんですがどこに居るか分からなかったので記載してません -- 名無しさん (2009-03-08 12:30:55)
- ページ作成感謝します -- 名無しさん (2009-03-08 18:49:50)
- マルチプレイでフラッド（キャリア）が居ました -- 名無しさん (2009-03-09 04:06:38)
- 上の方の「孢子群」が攻撃してこないとなっていますが、たしか「孢子群」はヒーロー以外の歩兵の一部を「フラッド」に変えてしまうような気がします。又は歩兵部隊のそばからフラッドが出現したように見えます。 -- 名無しさん (2009-03-10 12:57:06)
- よちよち歩きは見た記憶があるな。 -- 名無しさん (2009-03-10 17:29:30)
- 孢子は歩兵をフラッド化する。ブルートタイプのフラッドもいたような…。卵細胞とストークは孢子or素体orクレートが出るような。あとはストーク半壊の卵か素体かわからんが近くで殺すと爆発するよ。 -- 名無しさん (2009-03-10 17:32:12)
- 感染したグラントとかもキャンペーンで見た事あるかな。まあ、海兵隊のところにまとめれば良い気がするが -- 名無しさん (2009-03-10 20:28:38)
- キャンペーン9でブルートタイプフラッドを確認。ブルートショットで歓迎されました。 -- (へたれな少年A) 2009-03-30 01:08:16
- フラッド軍があればやりたい・・・ -- (いけめんです) 2009-10-16 19:31:47
- もちろん司令の声はグレイブマインドで!? -- (名無しさん) 2009-10-16 19:39:38
- だといいですなww -- (いけめんです) 2009-10-16 21:17:43
- コルタナ「良いわ、続けて」 -- (名無しさん) 2010-01-10 11:47:01
- レジスタンス2のキメラはどうだろう。 -- (名無しさん) 2011-08-27 13:52:48
- スパルタンも感染するんですか？ -- (名無しさん) 2011-10-01 12:18:54

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)