

ゲームの基本

- ・ **ゲームの基本**
 - ・ **はじめに**
 - ・ **基本的なパラメータ**
 - ・ **所持金**
 - ・ **健康**
 - ・ **体力**
 - ・ **スタミナ**
 - ・ **経験値**
 - ・ **レベル**
 - ・ **リワードポイント**
 - ・ **スキルポイント**
 - ・ **攻撃力**
 - ・ **防御力**

はじめに

モブストライクは、ブラウザゲームという種類のゲームです。特別なソフトをインストールすることなく、低いスペックのPCでも楽しむことができます。

ユーザーはニューヨークマフィアの一人として「**ごろつき**」からスタートし、「**ソルジャー**」、「**支部長**」、そしてやがては「**ボス**」を目指し、マフィアの世界での出世街道をプレイすることになります。

基本的なパラメータ

■ 所持金

装備品や不動産の購入、病院での治療などに使います。

お仕事、**資産運用**、**抗争**によって獲得することができます。

■ 健康

抗争を行うとダメージ分消費します。また、時間経過で回復しません。

これが20以下であると抗争を仕掛けられなくなります。

病院(1点につきLv*\$5)か**ゴッドファーザー**への依頼、またはレベルアップで回復できます。

■ 体力

お仕事をするために必要な数値です。お仕事ごとに決められた分量を消費し、0になると一切のお仕事ができなくなります。

エネルギーパックの使用、レベルアップ、ゴッドファーザーへの依頼で回復できるほか、5分おきに1回復します。

Lvが上がった時点で全快するため、Lvが上がる寸前まで経験値を稼いでから、できるだけ消費体力(入手経験値)の多い仕事を行うようにすると効率が良い。

ごろつき / ソルジャー / ヒットマン / 参謀 / ボス? の「お仕事」をLv3までマスターすると、50秒 / 40秒 / 30秒 / 30秒 / 30秒 と回復時間が短縮されていく、合計で2分30秒の短縮になる。

■ スタミナ

抗争することで1消費します。0になると、抗争を仕掛ける事ができなくなります。

ゴッドファーザーへの依頼とレベルアップで回復できるほか、5分おきに1回復します。

チンピラ / 用心棒 / 支部長 / アンダーボス / ボス の「お仕事」をLv3までマスターすると、50秒 / 40秒 / 30秒 / ?秒(現在は0) / 30秒 と回復時間が短縮されていく、合計で?分?秒の短縮になる。

■ 経験値

お仕事か、抗争での勝利によって獲得できます。

これが一定以上になると、レベルが上がります。

次経験値を超えても切捨てされません。ギリギリまで体力を使い切ったほうが回復分が無駄になりません。

■ レベル

マフィアの階級を決める数値です。レベルアップすると新しいお仕事ができたり、新しいアイテムを買えたり、より強いマフィアと抗争したりできます。

■ リワードポイント

ゴッドファーザーへの依頼に必要なポイントで、レベルアップ時に1獲得できます。

リアルマネーで購入する事もできます。

■ スキルポイント

各パラメータの最大値を向上させることができます。

レベルアップごとに5ポイント獲得できるほか、新規登録時などの特別なタイミングで一定量手に入ります。

また、お仕事の習熟度が100%になるたびにポイントが+1手に入ります（各お仕事は最大レベル3なので、お仕事1種類につき最大3ポイント入手可能です）。

■ 攻撃力

こちらから抗争を仕掛ける際に影響します。

この値にファミリーの人数を掛けた値が総攻撃力の計算に使われるため、1上げるごとにファミリー人数分の増強効果があります。

■ 防御力

抗争を受けた際に影響します。

攻撃力同様、この値にファミリーの人数を掛けた値が総防御力の計算に使われます。
