

今からPeercastでPCエンジン全ゲームクリアしようぜ

2009/08/14 PCE COMPの残り本数がついに **0本** になりました

未打開一覧

打開状況 2009/08/13現在

Huカード	283本中283本打開済み	残り0本	打開率100.00%
CD-ROM^2	369本中369本打開済み	残り0本	打開率100.00%
Hu+CD	652本中652本打開済み	残り0本	打開率100.00%

概要

- 2007年1月1日(月)から開始される
- 基本的にMD COMP準拠
- GameExpress、非公式ソフト以外のHuCard、CDROMのゲームを打開する。
- 参加資格としては、Peercastを使用し、KP、XP、CP、RPで配信、視聴している全ての人を対象とする。
- 参加者は気分が乗った時に配信し、一人につき何本クリアしてもかまわない。
- 実況するスレッドとして、**独自板**の専用スレッドを使用するか、自分用のスレを使用すること。
- また諸連絡や意見交換等については特設会場の「[今からPCE COMP意見交換](#)」スレッドにて行う。
- リレー形式での配信ではないので、同時間に複数のchで攻略するのも可能。

基本的にやりたい時にやる、というスタンスで。

ゲームプレイについてのルール

- ステートセーブ、ロードは原則使用不可。ただし、エンディングSS撮りミス防止のためや、パスワード入力の手間を省くための使用や、高難易度のゲームについては例外的に認める。
- 倍速モードは使用可能(ウェイト時間の長いゲームがいくつか存在するため)
- オフラインで攻略したものは無効。配信に乗せたものだけが有効
- 既に配信済のゲームは認められない。PCECOMPとして改めて打開すること
- 難易度やオプション設定はどのようにしても構わない。
- バイナリ変更等によるチート不可。

裏技について

- 不可 - 永久無敵&面セレクト
- 可能 - 弾数無限&残機増加(無限)&コンテニュー増加(無限)&無敵時間増加

配信について

- 参加したい人は必ず配信に乗せ、概要若しくはジャンルに"PCE COMP"を加えるものとする。

(例：kpPCE COMP - 「はなたーかだか！？」を暴れん坊的に打開)

- 配信をする際のコンタクトURLに該当スレッドのURLを記載する。
- クリアしたゲームはエンディング等のスクリーンショットを撮り、このページ上部にある「添付」から画像をアップロードする。

アップロード後、「編集」で該当ゲームに画像のLINKを貼り、隣にクリアした配信者の名前を載せる。使用キャラごとや、選択肢によって複数エンディングが存在するゲームに関しては、どのエンディングでも構わない。

画像についてはgif・png・jpgなどの拡張子を使用し、~~ファイル容量は出来るだけ小さくするように注意。大きくても50KB、出来れば10-30KB程度が理想。~~ @wikiに移行してからは1M以内に収めればOKになりました。

- 現在攻略中のゲームで、自分自身で最後まで貫徹したいゲームは、特設会場のPCE COMP意見交換スレッドに自分の名前と攻略途中のゲーム名を添えて書き込んでおくこと。

書き込んでない場合、途中でも他の打開者が現れる可能性があるので注意すること。

また、打開挑戦者はあらかじめ、挑戦するゲームが打開済みか、または打開途中であるかをある程度確認しておくこと。もし挑戦者が気付いていない場合は、視聴者が気付かせてあげられると尚良い。

- 使用エミュ、実機等は特に問わない。もちろんVCでもOK。

エミュレーター使用の場合は[MagicEngine](#)、[YAME](#)、[npce](#)、[Ootake](#)、[Mednafen](#)など、環境に合ったものを使用する。

PCEゲーム打開リスト(随時追加)

Huカード打開リスト

- [Huカード打開リスト](#)

CDROM^2

- [CDROM^2打開リスト](#)

28687

t: 3 y: 1