

クエスト

[クエスト](#)

[概要](#)

[詳細](#)

[クエスト一覧](#)

[先生クエスト](#)

[生徒クエスト](#)

[購買部追加アイテム一覧](#)

[先生クエスト](#)

概要

5からの新要素で6になり一新された。決められた達成条件をクリアすることで、アイテムなどを獲得できる。

4/27に先生クエスト(レッスンの実力テスト)・6/15に生徒クエストが解禁されました。

詳細

購買部で右端の「クエスト」を選択。その時点で受けられるクエストの一覧が表示される。一覧からクエストを選んで「クエストを受ける」を選択でクエスト開始。

各クエストには「参加費」が設定されており、マジカを支払ってクエストを受領する。

クエストの依頼者は専属教師(各達成条件に関連したジャンルの担任またはミランダ)または生徒であり、獲得アイテムは彼らが用意したご褒美という形である。

クエスト選択画面では、達成条件・達成時獲得アイテムのほか、依頼者からのメッセージも確認できる。

メッセージの中に、依頼者のちびキャラの顔が表示されるようになった。(残り回数の表示時にも登場する)

各クエストには「制限プレー回数」が定められており、規定回数以内で成功しないとクエスト失敗(契約解除)となる。

クエストを続行するには再度受領が必要となる。

制限プレー回数は、それぞれ該当するモードをプレイした場合のみ減算される。例えば「レッスン5回」のクエストを受領した後、全国オンライントーナメントをプレイした場合は制限回数が減算されない。

一度に1つだけしかクエストを受けられない。(5では3つ受けることができた)

クエストを複数受けようとする、受領中のクエストをキャンセルするかどうかの確認メッセージが出る。

クリアしたクエストをもう一度受ける事もできる。現時点では、同じアイテムを複数取得することが可能。(後述のイベントも、取得する毎に見ることができる)

クエストを受けずにトーナメント・レッスンを始めることももちろん可能。

クエスト受領中の場合、ゲーム終了時に達成状況が表示される。

クエストに成功した場合「クエスト成功」と表示される。また依頼者からお祝いのコメントが貰える。

今回はクエストクリアで依頼者に応じたイベント(1枚絵とストーリー)を見る事ができるようになった。

前作と異なり、クエストに失敗した場合も依頼者からのコメントが貰える。(購買部で受領途中のクエストをキャンセルした場合を除く)

達成状況で表示される残り制限回数は、実際の残り回数が表示される。(QMA5では、プレイ開始時点での制限回数を表示していた)

6/17より、クリア済みのクエストに対応するキャラクターの名前を、あいさつコメントとして購買部で購入できるようになった。一律50マジカ。

さらに先生クエストがクリア済みの場合、キャラクターに対応したカスタマイズアイテムも購入できる。一律300マジカ。

販売アイテムはQMA5のクエスト限定アイテムが中心になっている。(アイテム一覧は後述)

サツキ先生だけは対象外?(要検証)

当然、QMA5のクエストで入手済みのアイテムは購入済扱いとなる。

クエスト一覧

獲得アイテム欄凡例

:メダル・コレクトアイテム

先生クエスト

番号	クエスト名	達成条件	獲得アイテム	登場条件	受験料	制限回数
001	マロン先生からの課題	アニメ&ゲームの実力テストでS獲得	マロンメダル	最初から	20マジカ	レッスン5回
002	ガルダ先生からの課題	スポーツの実力テストでS獲得	ガルダメダル	最初から	20マジカ	レッスン5回
003	フランシス先生からの課題	芸能の実力テストでS獲得	フランシスメダル	最初から	20マジカ	レッスン5回
004	リディア先生からの課題	ライフスタイルの実力テストでS獲得	リディアメダル	最初から	20マジカ	レッスン5回
005	エリーザ先生からの課題	社会の実力テストでS獲得	エリーザメダル	最初から	20マジカ	レッスン5回
006	アメリカ先生からの課題	文系学問の実力テストでS獲得	アメリカメダル	最初から	20マジカ	レッスン5回
007	ロマノフ先生からの課題	理系学問の実力テストでS獲得	ロマノフメダル	最初から	20マジカ	レッスン5回
008	サツキ先生からの課題	ノンジャンルの実力テストでS獲得	サツキメダル	最初から	20マジカ	レッスン5回
009	ミランダ先生からの課題	実力テストで3回A以上獲得	ミランダメダル	最初から	20マジカ	レッスン6回

既にS(A)ランクを獲得済の実力テストでも可。
ミランダ先生のクエストは同じ実力テスト3回でも可。

生徒クエスト

番号	クエスト名	達成条件	獲得アイテム	登場条件	受験料	制限回数
001	レオンからの依頼	トーナメント(全国大会含む)にて累計3人レオンを倒す COM除く	レオンメダル	最初から	10マジカ	トーナメント15回
002	セリオスからの依頼	トーナメント(全国大会含む)にて累計3人セリオスを倒す COM除く	セリオスメダル	最初から	10マジカ	トーナメント15回
003	カイルからの依頼	トーナメント(全国大会含む)にて累計3人カイルを倒す COM除く	カイルメダル	最初から	10マジカ	トーナメント15回
004	ラスクからの依頼	トーナメント(全国大会含む)にて累計3人ラスクを倒す COM除く	ラスクメダル	最初から	10マジカ	トーナメント15回
005	サンダースからの依頼	トーナメント(全国大会含む)にて累計3人サンダースを倒す COM除く	サンダースメダル	最初から	10マジカ	トーナメント15回
006	タイガからの依頼	トーナメント(全国大会含む)にて累計3人タイガを倒す COM除く	タイガメダル	最初から	10マジカ	トーナメント15回
007	ユウからの依頼	トーナメント(全国大会含む)にて累計3人ユウを倒す COM除く	ユウメダル	最初から	10マジカ	トーナメント15回
008	ルキアからの依頼	トーナメント(全国大会含む)にて累計3人ルキアを倒す COM除く	ルキアメダル	最初から	10マジカ	トーナメント15回
009	シャロンからの依頼	トーナメント(全国大会含む)にて累計3人シャロンを倒す COM除く	シャロンメダル	最初から	10マジカ	トーナメント15回
010	クララからの依頼	トーナメント(全国大会含む)にて累計3人クララを倒す COM除く	クララメダル	最初から	10マジカ	トーナメント15回
011	アロエからの依頼	トーナメント(全国大会含む)にて累計3人アロエを倒す COM除く	アロエメダル	最初から	10マジカ	トーナメント15回
012	マラリヤからの依頼	トーナメント(全国大会含む)にて累計3人マラリヤを倒す COM除く	マラリヤメダル	最初から	10マジカ	トーナメント15回
013	ユリからの依頼	トーナメント(全国大会含む)にて累計3人ユリを倒す COM除く	ユリメダル	最初から	10マジカ	トーナメント15回
014	ヤンヤンからの依頼	トーナメント(全国大会含む)にて累計3人ヤンヤンを倒す COM除く	ヤンヤンメダル	最初から	10マジカ	トーナメント15回

番号	クエスト名	達成条件	獲得アイテム	登場条件	受験料	制限回数
015	リエルからの依頼	トーナメント(全国大会含む)にて累計3人リエルを倒す COM除く	リエルメダル	最初から	10マジカ	トーナメント15回

プレイヤーの所属組、予選・準決勝・決勝の進出有無に関係なく、対象キャラクターを累計3人抜いた時点でクエスト達成となる。

購買部追加アイテム一覧

購買部追加アイテム欄凡例

- : 頭部アクセサリー
- : アクセサリーI
- : アクセサリーII

先生クエスト

番号	クエスト名	購買部追加アイテム
001	マロン先生からの課題	マロンボー量産型
002	ガルダ先生からの課題	戦鷹のくちばし
003	フランス先生からの課題	カルメンローズ(紫)
004	リディア先生からの課題	マジックベレー(リディアモデル)
005	エリーザ先生からの課題	エリーザのコーヒーカップ
006	アメリア先生からの課題	マジックハット(アメリアモデル)
007	ロマノフ先生からの課題	ロングつけひげ
008	サツキ先生からの課題	なし?(要検証)
009	ミランダ先生からの課題	マジックハット(ミランダモデル)

これらのアイテムは実装前は5の先生からの依頼クエストをクリアして引き継がないと入手不可だった。後半の依頼クエスト(特にVI以降)は難易度的にキツイので(条件がVIがドラゴンで決勝進出、VII、VIIIがドラゴン組限定で決勝で特定ジャンルを出題して優勝)一応入手条件が緩和されている。