

ファイトクラブ (Fight Club)

回復アイテムが使えるのでそれほど苦戦はしないはず。

タメ攻撃や武器攻撃で敵を転ばせて無力化することに集中するとおよし。

敵のHPが一定量まで減ると、決まれば一撃必殺のフィニッシュ技を出すことができる。

フィニッシュ技は敵ダウン時にYボタン(ボタン)後に表示されたボタンを連打。

連打がきつい場合は通常攻撃で更に敵のHPを減らしてからフィニッシュに移行すると敵の抵抗がゆるくなる。

敵に武器を拾われて対処できない場合は走り回って同士討ちを狙うのもあり。

ダメージは小さいがそのうち壊れる。

真正面からの投げはほぼ決まらないが、成功の有無に関わらず敵が武器を落とすのでこれを利用していい。

開催されている場所

- 1.Ultor Dorm (アルター・ドーム) 南の地下駐車場に向かう道を少し右に行ったところ。
前作ではデトラクションダービーの開催地だったところ。
- 2.刑務所のある島(スタート地点)の刑務所内中庭。
陸路の場合、立入禁止区域(侵入すると指名手配)を通る必要がある。
ヘリで行った方が楽。

クリア特典

近接攻撃力15%アップ	ArenaのファイトクラブLV3をクリア
近接攻撃力30%アップ	ArenaのファイトクラブLV6をクリア
弁護士リー (Legal Lee)	刑務所のファイトクラブLV3をクリア
トロイ (Troy)	刑務所のファイトクラブLV6をクリア

近接攻撃力アップは素手攻撃、近接武器に適用される。

トロイを呼ぶとパトカーに乗ってくるので安全にパトカーを手に入れられる。

コメント

- ▶ **R** LEVEL終盤できつい場合は、物を拾い敵の周りを周りながら敵を中心に集め投げつける、倒れて首折りができれば積極的に狙う。これで、クリアできる。 スタイルをキック主体にして、ごり押しでもいけました。 - 2008-11-05 02:21:08
- ▶ **R** アイテムを持った相手が面倒な場合、 - 2008-12-11 17:16:34
 - ▶ **R** 相手をL2でつかもうとすると、武器を手放してくれる(誤操作スマソ) - 2008-12-11 17:17:35
 - ▶ **R** 自分の失態を晒しつつそれを直すように指摘したコメントを削除するとかww - 2009-05-24 01:51:44

- ▶ **R** 囲まれると無理なので、一撃離脱が基本。一人を叩きのめしたらいったん離脱（走り）してから別のやつを襲う。 - 2009-02-19 22:55:32
- ▶ **R** 武器は出来るだけ拾った方がいい。飯もしっかり食べる。囲まれないように常にダッシュ。一撃離脱。フィニッシュモード中は他の敵からの攻撃が来ないのでフィニッシュ優先。 - 2009-03-10 07:32:22
- ▶ **R** 刑務所 - 2010-06-06 21:17:51
- ▶ **R** どうしてもクリア出来ない場合は持っているのとは違う近接武器(バットなど)のチートを使うと使用できる - 2010-12-21 18:37:38
- ▶ **R** どうしてもクリア出来ない場合は持っているのとは違う近接武器(バットなど)のチートを使うと使用できる - 2010-12-26 22:19:53
- ▶ **R** どうしてもクリア出来ない場合は持っているのとは違う近接武器(バットなど)のチートを使うと使用できる - 2010-12-28 12:54:03
- ▶ **R** 誰もチートの話はしてない。チート使って負けるやつがいない。考えて話せ - 2011-05-14 18:44:03
- ▶ **R** 難易度ノーマルでの話だけど、格闘スタイルサムディ - 2011-10-17 01:22:18
 - ▶ **R** にして3連コンボ決める、終わったら向き変えて3連コンボ...を繰り返して行い、が出たら (Y)連打で攻撃される前に止めを刺す。これで危なげなく攻略できました。(ちなみにサムディではなくてローニンでした...)。しかも編集途中...。 - 2011-10-17 01:27:50

		書き込む
--	--	------