

武器

- ▶ [武器](#)
- ▶ [接近武器](#)
- ▶ [拳銃](#)
- ▶ [サブマシンガン\(SMG\)](#)
- ▶ [ショットガン](#)
- ▶ [アサルトライフル](#)
- ▶ [スペシャル](#)
- ▶ [投擲武器](#)
- ▶ [コメント](#)

・武器は一回所持すると隠れ家の武器庫に保管される。
武器庫にある武器はすべての武器ショップで取り出すことができる。
保管済みの武器は改めて購入しなくてもよくなるので、登場回数の多い武器は武器ショップで買うよりも拾うほうが良い。
(AR-40 XtndやT3K Urbanはギャングや警察を怒らせれば簡単に手に入る。
味方ギャングをわざと殺して手に入れるのも手)

・弾丸は投擲武器をのぞいて同じカテゴリー内で共有する。
武器を買った後は弾丸を武器ショップで購入することができるので、必要に応じて購入しよう。

・今回武器の値段がどれもこれもベラボーに値上がりしてます(T3Kやピストルの弾など)。
できる限り敵から奪う方がよいでしょう。早いうちに弾数無限のクリア特典を取っておくと楽。
ショットガン以外は割と楽に取れる

・右アナログスティックを押しこむことで照準モードに変更できる。
武器によって差はあるが、少しだけズームをする。
ただしその際の移動速度はかなり低下するため、至近距離でサブマシンガンやアサルトライフルを持った敵がいるとHPがガツガツ減っていく。

・接近武器と投擲武器を除く銃火器は、R2 or Rトリガーで発砲、
L2 or Lトリガーで銃底、ストックなどでの殴りつけ攻撃になる。

接近武器

ギャングのみならず、警官や民間人まで時折所持している手軽な武器。
専門店でも販売しているが、特別なものを除くとたいていどこかで敵を倒せば拾える。
格闘戦と一部の接近武器で三連続で攻撃を決めるとコンボが発生。
敵に大ダメージを与えることができる。
装備やコンボのコマンド入力次第では即死攻撃も有る。
また、連続でリズムよく攻撃することで特殊なアクションを見せることがある。

例

素手のとき：三回目で飛び込み殴り、金的

日本刀：顎突き刺し、蹴り飛ばしetc

武器名称	値段	L2 or Lトリガー	R2 or Rトリ ガー	補足
ナイフ Knife	\$50	腹部突き	振りか ぶり	射程が短く、降りも遅いほぼ最弱武器。 これを使うなら素手の方がマシ。 スカウトやエステティシャンがよく所持している。
バタフライ ナイフ butterfly Knife	\$50	腹部突き	振りか ぶり	2から登場の新武器だが性能はほぼナイフと同じ。 雰囲気を楽しむ武器。 これも一般人やエステティシャンが所持している事が多い。
バット Baseball Bat	\$50	振り上げ	スイン グ	バランスのいい近接武器の定番。 敵が一撃で転倒するためコンボこそ無いが、攻撃速度も早く乱戦に向いている。 名称は前作と同じだが、金属バットにマイナーチェンジしている。 各ギャングをはじめ色々な人種が所持しているため入手には困らない。
バール Crowbar	\$50		水平振 り	前作より続投武器。 一撃で転倒しない劣化版バットといった性能でやや微妙。 スカウトがたまに所持している。
大槌 Sledge Hammer	???		水平振 り	工事用と思われるでかいハンマー。 バットよりやや威力は大きい但し相手を倒すまでの手数は大して変わらず 攻撃速度も若干遅いのでトータルの性能はやや劣る。 ブラザーフッド(BrotherHood)のメンバーがよく所持している。
マシエット Machete	\$75	左から水平 切り	右から 水平切 り	ナタ。刃物の中では中程度の長さ。 性能はバールと同程度。 サンズオブサムディ(Sons of Samid(緑))のメンバーがよく使用する。 サムディの最終兵器Mr.サンシャインも愛用。

チェーンソー Chain Saw	???	即死両断	〃	<p>チェーンソー。 2ストロークガソリンエンジンの重低音が腹に響く一品。 ヒットすれば必ず一撃で相手を葬れる。 ただし100%グロシーン発動武器のため苦手な方は注意。 一撃必殺のため威力的には文句なしに最強だがヒット時の演出アクションが長く、隙が大きい。 警察 2 4 時では学生たちがこいつを持って大暴れするという謎な状況が多々ある</p>
日本刀 Samurai Sword	\$100	左から斜め切り	右から斜め切り	<p>日本男児の憧れ。 刃物系武器の中でもトップクラスの性能を誇り、casualではコンボの三段目が即死攻撃となっているため非転倒武器の中では扱いやすい。演出アクションも一見の価値アリ。 攻撃力が高いため近接攻撃力アップのアンロックボーナスを取得すると 雑兵なら 2 発で倒す事もある。 近接武器で唯一、バイク上で使用する事が出来、威力も向上するが狙って当てるのは難しい。&()ローニンの連中に喧嘩を売れば100%切りかかってくるので返り討ちにして奪おう。少なくとも100ドル出して買うものではない。</p>
警棒 NightStick	---	水平振り	〃	<p>警官の近接用武器その 1。 素手よりはマシといった程度の性能で、威力も振り抜く速度も下の上程度。 近場に投げられるものがあるならそっちを使ったほうがいい。 プロローグミッションでほぼ必ずゲットできる。</p>
催涙スプレー Pepper Spray	???	スプレー缶で殴る/(敵がむせてる最中)金的	スプレー噴射	<p>催涙スプレー。 殺傷力は皆無だが、吹きつけた相手はむせ返りしばらく何も出来なくなる。 むせている相手に打撃を加えると必ず転倒する。 Hotel and Marina地区の群衆整理 (Crowd Contlol) を Level 3までクリアすることで手に入るアンロック武器だが、 普通に武器屋でも売っている。婦警や女性一般市民が所持している事も多い。</p>

スタンガン Stun Gun	\$200	銃底で殴る	発射	拳銃型のスタンガン。 射程は拳銃類よりかなり短めだが、ワイヤー式なのが密着せずとも結構と遠くまで届く。 当てれば相手を一撃でダウンさせることができる（ただし殺傷するには何発も打たなければいけない）ので、どうしても殺したくない相手に使うといいだろう。 警官がたまに持っている。 買うと高いので警官とかから奪うほうがいい。
電気 ショック器 Shock Paddle	---		電気 ショッ ク	医療ミッションで使用する電撃治療用パドル。 効果はスタンガンと一緒にだが、有効射程が狭い分威力が大きい。 ミッション遂行中以外の状態で死体に対して使用すると誰でも生き返ることが可能。&brbr救急ミッションをLevel 10までクリアすることで武器庫に保管される アルター社紹介トレーラーではなぜかピアーズが民間人のおばさん相手に使っている。
ザ・ フィンガー Pimp Slap	---		ビンタ	オンラインのパーティモードのロビーに落ちている。 本編では <u>チート</u> でしか手に入れる事ができない 正真正銘の隠し武器。 PimpSlap（ポン引きのビンタ）の名の通りの形状をしている。 これで殴られた相手は天高く弾き飛ばされて即死、 車両でさえも数発で破壊するチート性能に相応しい隠し武器。 ただしフェンス等の障害物は壊せない模様。

拳銃

弾丸の所持上限は250発+装弾数。値段は12発セットで\$200。

一発あたり1ドル66セント、日本円表記なら約166円。高い。

連射速度は銃そのものの速度の他に、プレイヤーのトリガーを引く速さとリズムにも依存する。

サイトの中心部分に目標を持っていけばたいがい当たる。

乱戦にならないうちは中距離では照準モードにしてヘッドショットを狙うのがベター。

武器庫で選択するか所持している銃と同種の銃を拾うことで2丁持ちが可能。

二丁拳銃だと左右交互に発射するので、壁ごしに撃つときは注意が必要だが、

その分次リロードまでの装弾数と所持限界が増えるので損はない。

ただし2丁時でもドライブ中は強制的に1丁になる。

武器名	装弾数	本体値段(\$)	補足
Vice9	12	200	<p>ギャングからスカウト、一般人までスティルウォーター市全体に普及している拳銃。</p> <p>正直買うくらいならギャングから奪ったほうが早い。</p> <p>ムービーでも主人公が所持していなくても使っている事が多い。</p> <p>他の銃に比べて命中率が悪い (Red Light地区のセイントの地下アジトの自室 (着替えと武器庫と金庫が置いてあるところ) の長い辺の部屋の端からもう片方の壁に向かって一丁持ち、照準モードで撃ったところ、弾丸が一発、照準の中心から外れた。ほかの拳銃ではそういった現象は起こらなかった)</p> <p>難易度Casualでも何発も打ちこまないと倒せないほど低威力なのでとっとと乗り換えるが吉。</p> <p>ごく稀ではあるが、民間人が所持していることもある。</p> <p>(モデルは、ハトともにジョン・ウーの代名詞といえる自動拳銃、ベレッタM92F・・・を元に、ブラジルのタウラス社が制作したパチモン拳銃、タウラスPT92)</p>
NR4	12	---	<p>警官の標準装備。</p> <p>Vice9より少しだけ威力が上がっていて、難易度Normalまでならヘッドショットで一撃必殺できるようになっている。</p> <p>装弾数も多いので、ほかの拳銃をゲットするまでたいていはお世話になるだろう。</p> <p>(銃の後ろ側が平面なので、グロック17がモデルと思われる)</p> <p>最初のミッションでほぼ確実に入手できる。</p>
.44 Shepard	6	1200	<p>ゲーム中最も威力の高い武器...だったのだが、威力は.50と同レベルまで低下。そのくせ値段は全く変わらないという見てくれだけの駄武器になってしまった。</p> <p>連射速度も遅いし再装填時間も他より長いうえ装弾数も少ない。</p> <p>ただし、命中精度は決して悪くない。</p> <p>制限プレイ用か、または西部の二丁拳銃使いを演じてみたい方向けのロマン溢れる武器。3rd Street Saintsの拠点ミッションでこれを所持している敵がいるので、そこでもらえば無料で済む。</p> <p>(モデルはダーティ・ハリー愛用のS&W M29とコルトの名銃パイソンを掛け合わせたスマイソンの6インチバレル仕様か?)</p> <p>ガンプレイが一番似合う。</p>

GDHC .50	8	1000	<p>44Shepardの連射性を上げた印象。 前作より威力は若干低下しているため、装弾数の低さが何となく気なる銃だが、 威力・命中精度ともに悪くないのでNR4からの乗り換えには丁度よい。 これも3rd Street Saintsの拠点ミッションで1人だけ所持している敵がいる。 (名称(につけられた.50)といい、その外見といい、どう考えてもIMI デザートイーグルがモデルだろう)</p>
Kobra	15	???	<p>Projects地区のFUZZ LV3クリアで解禁される隠し武器。 フルオート連射が可能で、レーザーサイトがついている(ただし2丁時は働かない)。 威力はVice9およびNR4と同程度。 他の拳銃と違い、2丁持ちの時は同時発射で、目押しで1発にしようと思っても必ず2発同時に出る。そのためほかの銃より即効性はある。 ただフルオートとはいえ装弾数が15発しかないので調子に乗って撃ちまくるとすぐ弾丸が切れる。 威力も連射性で補っている為場合によってはShepardやGDHCを使った方が早く弾丸の節約になる事も。ただし、拳銃所持弾数無限が解禁になると一転して乱射魔向けの怪物に早変わり。コブラの名前はだてではなかったようだ。 SMGを得るまでの繋ぎとしてドライブバイで使うという手もあるが、(モデルはロボコップでおなじみのAuto9(M93Rをカスタムしたもの)と思われる)</p>

サブマシンガン(SMG)

所持上限は1000発+装弾数。弾丸の値段は200発で\$300と、
ピストルに比べわりと安価だが、連射性能の関係から消費が激しい。
運転しながらの射撃もしやすい。
適当に流し打ちしても照準を少しいじればかなりの敵を捌くことができる。
武器庫で選択するか所持している銃と同種の銃を拾うことで2丁持ちが可能。
拳銃とは異なり2丁同時に発射するため、殲滅力が高まる。
特に乱戦になりがちなミッション終盤戦では重宝するだろう。
拳銃同様、ドライブバイ時は強制的に1丁持ちになる。

武器名	装弾数	値段(\$)	補足

T3K Urban	50	1000	前作に引き続き登場。ギャングメンバー御用達のサブマシンガン。連射速度が他より抑え気味なので、ドライブバイで弾をばらまくなればこれが一番。 だが値段が前作の倍になっているので、敵を怒らせて奪ったほうが早い。(モデルは米国で悪名をとどろかせたドライブバイの代名詞、TEC9)
SKR-9 Theart	40	2000	2から登場の新武器。 名称からして前作のMac11モドキこと"SKR-7 Spree"の後継機のようなが、面影は連射力以外皆無。 装弾数は他より10発ほど少ないが命中精度他よりちょっと良い。 ギャングがごくたまに使用するほか、アルター社の特殊部隊も一部使用している。 フォアグリップ(トリガーを持たないほうの手で照準を安定させるための握り)を標準搭載しているが、一部ムービーを除いてギャングはもとより特殊部隊すら使ってくれないお飾りパーツと化している。 (モデルはこちらも現実世界の特殊部隊が利用しているH&K MP5k)
GAL 43	50	???	DowntownのSnatchアクティビティをLevel3までクリアするともらえるSMG。 一部のムービーでも使われている。 連射時の集弾率は他の物よりも少し劣るものの、普通の車程度なら1秒で破壊する強烈な連射力が魅力を誇るため問題にならない。 弾丸無限での2丁持ちは他の武器がいなくなる程の凶悪性能となる。 やはり命中率の関係で対ヘリ等の遠距離戦は苦手ではあるが、連射性能故にすぐにリロードが必要になる為射撃に自信のない人はドライブバイでの使用は避けた方がいいかも。 アルター社紹介動画ではサムディのスケコマシDJことベテラン・チャイルドが使っていたが、劇中で使うことは一切なかった(モデルはIMI MiniUZI。実はデザートイーグルと同郷のイスラエル製である)

ショットガン

弾丸の値段は10発セットで\$300。散弾1発ごとに4つの弾が発射される。
扉を開けた直後や、曲がり角で飛び出しながら流し打ちすると、相手の攻撃を最小限に抑えられる。
屋内での近距離戦では重宝するが、流れ弾が発生しやすいので注意。

武器名	装弾数	値段(\$)	補足

Tombstorn	8	---	<p>警察御用達のポンプアクションショットガン。ギャングも一部使用。</p> <p>プロローグでほぼ確実にゲットすることができる。</p> <p>よほど照準がずれていない限り、当てればほぼ一発で敵を倒せるうえ、遠距離でも弾があまり散らばらないので、オールラウンドで使えるが、</p> <p>ポンプアクションなだけに連射性には乏しく屋内での乱戦ではやや扱いづらい。</p> <p>警察向けのためか、ライフルストックではなくピストルグリップタイプである</p> <p>(モデルは不明。名称はトンプソンに近いがそれだとドラムマガジンのシカゴタイプライター (M1928など) になってしまう・・・)</p>
12Gauge	6	2000	<p>外見は水平二連式ショットガンだが、何故か6発入り。</p> <p>弾が散りやすく、遠距離にいる敵には殆ど通用しないが、近距離の的は一発で高いダメージを与えられ、中距離では複数の敵を同時に攻撃する事も稀にある。</p> <p>単発式ながら連射も効くので狭い屋内や通路等ではTombstornよりも役に立つだろう。</p> <p>連射式のショットガンが手に入るまでは頼りになる武器。</p> <p>(モデルは映画、マッドマックスで使われていたマックスショットガンと思われる)</p>
AS14Hummer	12	10000	<p>ドラムマガジンをつけた連射式アサルトショットガン。</p> <p>RトリガーorR2ボタンをひきっぱなしにすることで連射も可能。</p> <p>弾の散らばり方がランダムなのはネックだが、フルオートで4発ほど打ち込んでやれば大抵正面の敵は沈んでいる。</p> <p>有効射程はTombstorn並で相変わらず遠距離には弱いので過信は禁物。</p> <p>弾丸の消費が激しいので注意。</p> <p>アルター社の紹介トレーラーではマエロさんが使った(劇中では使用していない)</p> <p>(韓国の大字 (デーウー) AS12というショットガンがモデル)</p>
XS-2 Ultimax	12	???	<p>空港のDrug Trafficking LV 3で解禁される隠し武器。</p> <p>AS14の連射性能はそのままに更に威力が上がっている。</p> <p>防弾チョッキを着込んだ特殊部隊軍団ですら簡単に殲滅可能な凄まじい火力。</p> <p>(モデルはフロントの形状とフルオート射撃からSPAS15と思われるが、ドラムマガジンを装着してあったりする。)</p>

怪しいステッキ	15	??	<p>ショットガンが仕込んである仕込み杖。前作から続投。これを所持した状態で歩くと、つえをついて歩くことができる。一発あたりの散弾の数が他のショットガンの2倍なため威力は折り紙つき。</p> <p>集弾率も高い。</p> <p>AS14やXS-2と比べて連射力に乏しいのがネックで、多数の敵を相手にするのは苦手。</p>
---------	----	----	--

アサルトライフル

所持制限500発、弾薬代 \$500 / 20発。

通常状態で撃つと命中精度が悪く、とくに移動しながらだと弾のばらつきが激しい。

至近距離では2丁持ちのSMGの方が有効な場合が多いため、射程距離を活かした

中～遠距離戦でエイムモードで使っていくのが吉。ヘリ撃墜にも役立つ。

装弾数が多いので立て籠もりやポイント防衛が必要な曲面でも光る。

弾がもったいないと思うのであれば目押しでセルフセミオートor2連、3連バーストで撃つのも手。

武器名	装弾数	値段 (\$)	補足
K6 Krukov	30	5000	<p>星4つあたりあからギャングが持ち出してくる、木製部品が多い古めかしいアサルトライフル。</p> <p>フルオートで移動しながら連射すると弾がかなりばらける。乱戦向きの銃だが、静止状態でなら射程はNR4を上回る。</p> <p>ブラザーフットの手配度を3か4まで上げればホイホイ持ってくるので、序盤で喧嘩を吹っ掛けてやると楽かも。</p> <p>(モデルはAK47)</p>
AR-40 Xtend	30	7500	<p>SWATやFBIが愛用するカービンライフル。</p> <p>前作と違い装弾数が10発減っている</p> <p>威力は相変わらず低い感じがするが、それでも命中精度とともに十分である。連射性能は少し抑え気味。</p> <p>難易度がcasualのときに限り、最初のミッションで手に入る。</p> <p>照準モードにすればじっくりヘッドショットを狙える。ゴルゴ13ごっこに必須</p> <p>(モデルはコルト M4カービン)</p>

AR-50	50	10000	<p>今作より初登場の、近未来的なデザインのアサルトライフル。50連装ながら非常に高い命中精度と前作のSRK-7も裸足で逃げ出す連射速度があいまって、かなりの良銃となっている。</p> <p>ストーリー後半は、弾丸をフルセットにしてこいつを持っていけば特に困ることはないだろう。</p> <p>アルター社紹介動画ではカルロスが使っていたが、残念ながらストーリー中で活躍することは全くなかった。(モデルはH&K XM8)</p>
AR200 SAW	100	10000	<p>100連装という絶大な装弾数を誇る武器。</p> <p>アサルトライフルではなく軽機関銃だろうという突っ込みは野暮か？命中精度はアサルトライフルとして考えると最低(ゆっくり歩く民間人すらヘッドショットできない)</p> <p>だが、命中精度アップ(+無限ライフル)のクリア特典があれば装填数の多さを武器に敵を一掃出来るので最強クラスに化ける。</p> <p>これを装備して乱射すれば気分はまさしくランボー。</p> <p>(モデルは自衛隊も正式装備としているFN ミニミ(M249))</p>
AR-50 GL	50	---	<p>AR-50にグレネードランチャーをつけたタイプ。すべての戦闘トリックを完遂するとご褒美として保管庫に贈られる。</p> <p>基本的な射撃性能はAR-50と大差ないが、何か投擲武器を持っているとLトリガーorL2ボタンでグレネードランチャーを使うことができる。</p> <p>RPG程広範囲ではなく投擲武器より真っ直ぐ飛ぶのでインドアアタック時の先制パンチに、追撃車破壊にと役に立つ。</p>

スペシャル

ほかの武装と違い、一撃ですさまじい威力を発揮する特殊な武装が多数ある。

弾薬はそれぞれ別々になっていて、所持できる制限も違う。

所持している武器を戦闘中に交換すると武器庫の中身も一緒に消えてしまう。

一発一発の値段が半端なく高いので武器を拾う際はよく考えてから。

武器名	装弾数	所持制限数	本体値段/弾薬値段(個数)	補足
-----	-----	-------	---------------	----

Minigun	200			<p>“ミニ”と付くくせに全然ミニじゃないガトリングガン。</p> <p>マエロさんも愛用する。トレーラーではMr.サンシャインも利用した。</p> <p>弾がかなりばらけるが、それでもAR200よりはマシ。</p> <p>それ以上に連射がすさまじく、単純な火力は銃火器の中ではトップクラス。</p> <p>トリガーを弾いてから発射まで1秒程度の間があるので、至近距離に敵がいるとキツくなる。</p> <p>武器庫にはスペシャルとして収納されているが、所持している際は何かアサルトライフルのスロットに入れられている。</p> <p>しかしライフル弾数無限は適用されない。</p> <p>(モデルはGE M134。通称である“ミニガン”がそのまま作中では名称になっている)</p>
RPG Launcher	1	25	10000/750 (1発)	<p>どう見てもRPG-7以外の何物でもない対物ランチャー。</p> <p>乗用車程度ならほぼ一撃で破壊できる。(Hardcoraを除く)</p> <p>今作ではヘリアサルトで敵がよく使用してくるほか、拠点ミッションの際に敵がよく武装していることがある。</p> <p>直撃するとたいてい火が付くので、それも利用できればかなり被害を広げられる。</p> <p>生身で直撃したらさすがに吸血鬼かゾンビ並みに不死身の主人公もひとたまりもないので見つけたら素早く接近すること(接敵すると相手はたじろぐだけで撃たないのでぼこり放題。おまけにランチャーの弾頭もゲットできる)</p>
MacManus 2010	5	100	???/??? (5発)	<p>本作より登場・・・というより、マイナーチェンジされた対物狙撃銃。</p> <p>右アナログスティックを押しこむことで狙撃スコープの視点に変更される。</p> <p>スペシャルカテゴリに分類されるだけあって、一発当たりの威力は桁違いで、乗用車程度なら楽に破壊できる。ただ装弾数が少ないので、使う場面は慎重に選びましょう。</p> <p>スナイパー「ライフル」だからか、ライフル弾数無限が適用される</p> <p>(モデルはおそらくバレット M82)</p>

Flame Thrower	245	500	???/1000(100 発)	<p>新登場の火炎放射機。 放射中は装填している分の燃料を消費する。射程距離はスタンガンより少し長い程度。 人に向けて撃った場合、対象が力尽きてしまう前に鎮火してしまい返り討ちに遭うことも。また、焼けている人物はかなり動き回るので自分に引火することもしばしば。 人を焼いてもなかなか死なず、対物兵器としてはそれなりに優秀だが他の特殊武器に比べると見劣りする残念性能。警察 24 時でカメラマンに要求される以外で使う人はかなりの通。 見た目が某バイオのマイナスロアーっぽいと思うのは気のせいだろうか？</p>
Annihilator	1	???	???/???	<p>新登場の誘導ミサイル。Kobraと同じレーザーサイトつき。 アサルトヘリに搭載されているミサイル同様、カーソルを一定時間当て続けてロックオンする。乗り物なら何でもロックオン可能。 ロックオンせずとも発射後視線を変更することである程度弾頭の動きを制御する事ができる。 RPG-7を未来風に装飾したような外見が特徴。 アルター社紹介トレーラーではなぜかシャンディがこれを抱えながら警察官をぼこぼこ蹴っているというシュールな図が見られる</p>
消火器 Fire Extinguisher				<p>デバージョン「消防士」で登場。消防士がドロップする。 それ以外ではチートでも出現する。 火元に吹き付ける事で火を消す事が出来る。 人間に使った場合は当てている間のみ動きを止めれるだけで、 特にこれといった効果はない。消火栓の近くで Y or を長押しすると、リロードできる</p>

投擲武器

着弾点で爆発し、周辺に被害をもたらすタイプの武器。

ほかの武器と違い完全に消耗品（しかも武器庫に戻っても、

ストックのない武器は無しの扱いになる）。

どの武器も使用した後の対処を間違えると自爆してしまうので注意。

投擲武器はR2 or Rトリガーで遠投、L2 or Lトリガーで至近に転がせる。

武器名	所持制限数	値段(\$)	補足
閃光手榴弾 FlashBang	10	250	時々警察が持ち出してくる閃光手榴弾。 爆発すると音が聞こえづらくなり、しばらく動きが止まる。 少しでも視界に閃光手榴弾が入っているとプレイヤーも目を回してしまうので投げたor投げられたら視線をそらすこと。
火炎瓶 Molotov Cocktail	10	100	火炎瓶。着弾地点に炎をまき散らす習性をもつ。 この炎は人から人に引火するので人ごみに巻くと大変なことになる。 自分にも引火するので不用心に使うと痛い目にあう。 たまに敵が投げようとして自滅する場面に出くわす。そんなときは思いっきりバカにしてやりましょう。
パイプ爆弾 Pipe Bomb	10	250	パイプ爆弾。前作より引き続き登場。 威力は中の下と言った程度。対中型乗用車用としての威力は申し分ないが、効果範囲が少々狭いのでちょっと逃げられると仕留め損ねる。 だが牽制や狭い屋内で使うのならばそこそこ威力を発揮する。 手榴弾より安価なのが魅力か。
手榴弾 Hand Granade	10	350	パイナップル型手榴弾。 威力が高く爆発範囲もそれなりにある。 ヒットマンのアクティビティのリストを一か所分すべてクリアすることによって武器庫に保管される。
リモート爆弾 Satchel Carger	???	???	リモート式の爆弾。 R2 or Rトリガーで設置、L2 or Lトリガーで起爆する。 複数設置した場合古いものからボタンを押す毎に一つずつ爆発し、また誘爆しないという特性を持つ。 投げつけると人や物にくっつく習性があるため、車につけて走りながら降りる スイッチでハリウッド風のアクションシーンを演じることがも可能。 地面に設置して敵が近寄ってきた所で起爆、など地雷の様な使い方も出来る。 プレイヤー次第で様々な工夫が可能。 効果範囲が広いため、十分に離れてから起爆すること。 難点は存在そのものがあまり登場しない、ことPS3日本語改悪版においては特に登場頻度がないレア武器であることだろう なお、自分が乗っている車に張り付けた場合、Xボタンor ボタンを押す = 即死の図が成り立つので絶対にサイドブレーキを使わないこと

コメント

- ▶ R ジュンイチを倒して画面が切り替わる前に、ジュンイチの死体の所に落ちている刀を取るとジュンイチ同様、二刀流が手に入る。持つことは出来るが攻撃が出来ない。 - 2009-10-18 08:33:28
 - ▶ R 持てなかったんだけど・・・ - 2012-05-11 06:44:50
- ▶ R ジュンイチが出てくるミッション中なら使えた。それ以外だと攻撃が出来ない。 - 2009-11-04 17:01:38
- ▶ R カントウチェーンソー youtube - 2009-12-04 19:10:47
- ▶ R リモート爆弾が手に入らない - 2010-02-28 12:42:56
- ▶ R ヒットリスト3つクリア - 2010-02-28 19:46:08
- ▶ R ヒットマンはどうやるんですか - 2010-03-01 20:46:10
- ▶ R PS3ウンコバズーカみたいなのってどうやって手に入れますか。 - 2010-04-10 20:28:02
- ▶ R 今さら言うのもなんですが、アメリカ警察が採用しているポンプアクション式ショットガンと言えばレミニトンM870が定番なのは・・・ - 2010-06-18 21:25:22
- ▶ R チート - 2011-11-14 14:31:08
- ▶ R なにがスマイソンだよにわかwww.44はどうみてもアナコンダだろ - 2011-12-15 20:49:52