

ニコニコMAD初心者スレテンプレから

aviutlでVP6 2pass

1. 必要な物たち

バッチファイルセット <http://tokyo.cool.ne.jp/keinw/flvenc.zip>

VP6 VFW Codec <http://cowscorpion.com/Codec/VP6VFWCodec.html>

AviUtl本体 v0.99 AviUtlのお部屋 <http://spring-fragrance.mints.ne.jp/aviutl/>

MPEG-2 VIDEO VFAPI Plug-In <http://www.marumo.ne.jp/mpeg2/>

YUY2アップサンプリング http://www.geocities.jp/aji_0/

Lanczos 3-lobed 拡大縮小 <http://www.marumo.ne.jp/auf/#lanczos3>

黒べた追加フィルタ <http://cwaweb.bai.ne.jp/~icchan/file/plugins/beta.zip>

画像回転 <http://www.marumo.ne.jp/auf/#rotate>

DirectShow File Reader <http://www.tenchi.ne.jp/~yoko/aviutl/>

以上を展開・配置、インストールしておく。

AviUtl0.99はバグがある為

ファイル 環境設定 システムの設定からSSE2の使用チェックを外し、

YUY2アップサンプリングをフィルタ順序一番上で有効にしておくこと。

また、設定 フィルタ順序の設定 ビデオフィルタ順序の設定を開き

YUY2アップサンプリングを一番上に、Lanczos 3-lobed拡大縮小 黒べた追加フィルタ 画像回転

のように並んでいることを確認します。

2. リサイズと黒ベタ

AviUtlで読み込ませたら

設定 Lanczos 3-lobed 拡大縮小の設定を開き

読み込ませた動画が4:3なら右下のところに512,384を入力、16:9なら512,288を入力して、すぐ隣にある「指定 ->」ボタンを押す。

そして右上のチェックボックスをオン

16:9の場合このままFLVにてアップした場合表示が縦長になってしまうので、黒べた追加をします。

設定 黒べた追加フィルタの設定を開き

上ベタ48 下ベタ 48にスライダーを設定し、右上のチェックボックスをオン

3. 上下反転

設定 画像回転の設定を開き

上下反転にチェックを入れ、右上のチェックボックスをオン

4. バッチ登録

ファイル AVI出力 で出力ファイル名を入力

次に「ビデオ圧縮」ボタン 圧縮プログラムを「VP62R Heightened Sharpness Profile」を選択し「設定」ボタンを押す

ウインドウが開いたら

Bitrete 500

Mode 「Two Pass - First Pass」 ココ重要

End usage Local File Playback(VBR)

Sharpness 0

Auto Keyframe check

Max Frames Btw Keys 300

と設定しOK OKで閉じ

「音声無し」と「音声をWAV出力」にだけチェックを入れた状態にし「バッチ登録」を押す

ウインドウが閉じたらもう一度

ファイル AVI出力を開き

「ビデオ圧縮」ボタン 圧縮プログラムを「VP62R Heightened Sharpness Profile」を選択し「設定」を開く

ウインドウが出たら今度は

Mode 「Two Pass - Second Pass - Best Quality」

とだけ変更(他は弄らない)

OK OKで閉じる

「バッチ登録」を押す。

5. エンコードの開始

ファイル バッチ出力を開き、「開始」を押すとエンコードが始まりAVIが出力される。

6. 音声mp3作成

LAMEとLame Ivy Frontend Encoder(通称:LIFE) をインストールします。

<http://kkkkk.net/?key=docs.lame>でLAMEとlifeをダウンロード(注:LAMEのインストールは、ファイルLameACM.infを右クリックからインストールします)

LIFEを起動し、先ほど出力したWAVを自分の好きなビットレートにエンコードする。

7. FLVへの変換

出力されたAVIとmp3を <http://tokyo.cool.ne.jp/keinw/flvenc.zip> 中の FLV_ffmpegmux_D&D.bat に2つまとめてD&Dする 完成。

なお、D&Dした際に出る最後の数値が650kbpsを超えていなければ、ニコニコで再エンコードされない。
650kbps超えた場合は、mp3かAVIのビットレートを下げることで対処する