

## このwikiについて

ゲームエンジンUnityのまとめwikiです。  
wikiに関する話題・作業連絡は[雑談](#)・[議論](#)をお願いします。

## Unityについて

Unityは3Dゲームやインタラクティブコンテンツ（リアルタイム3Dアニメーション、建築プレゼンテーションなど）のための統合開発環境です。同様のツールはUnrealエンジンのUDK、Torque3Dといったものがありますが、Unityは開発ツールのWindows版、MacOSX版があること、制作コンテンツの動作プラットフォームもWindows・MacOSXだけでなく、WEBプレイヤー・Wii・iPhoneにも対応していることが特徴です。また、スクリプトはJavascriptとC#を利用できます（ProバージョンはC/C++、Objective-C拡張も利用可能）。より詳細な概要は[Unityについて](#)をご覧ください。

## ニュース

公式ニュースは[こちら](#)

- ▶ 2010/04/13 Unity Technologies BlogにiPhoneSDKに対する見解が出されています [記事](#)
- ▶ 2010/04/02 Unity iPhone 1.7（iPad対応）がリリースされています [記事](#)
- ▶ 2010/03/08 Unity 3.0が発表されました [記事](#)
- ▶ 2010/03/04 Unity iPhone 1.6がリリースされています [記事](#)
- ▶ 2010/02/02 崇城大学 情報学部情報学科により、ドキュメントが日本語に翻訳されています（[ページ](#)）
- ▶ 2010/01/06 Unity TechnologiesにTorqueとIO Interactiveからの大物が加わりました [記事](#)
- ▶ 2009/12/22 UnityがGamasutra Top5 Game Companyに選ばれました [記事](#)
- ▶ 2009/12/22 Unity Asset Server 2.0リリース
- ▶ 2009/12/11 ライセンスを20%オフで買える[歳末キャンペーン](#)実施中（クーポンコード「ENDOFYEAR2009」）
- ▶ 2009/12/01 Unity 2.6.1 リリース（[リリースノート](#)）

[ニュースを編集](#)